



## ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ<sup>1</sup> ЗАОЧНОГО ОТБОРОЧНОГО ЭТАПА ЛИГИ РАБОЧИХ СПЕЦИАЛЬНОСТЕЙ

### 1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ:

1.1. Лига рабочих специальностей (далее – Лига) – практико-ориентированное соревнование на основе инженерно-технического творчества среди студентов профессиональных образовательных организаций Российской Федерации (далее – ПОО) в возрасте до 20 лет включительно, обучающихся по укрупненной группе специальностей «Инженерное дело, технологии и технические науки», с целью их дальнейшего трудоустройства в ведущие отраслевые компании.

1.2. Проект реализуется Фондом образовательных проектов «Надежная смена» с использованием гранта Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества, предоставленного Фондом президентских грантов, при поддержке Международного инженерного чемпионата «CASE-IN» и ведущих отраслевых компаний страны.

1.3. Лига рабочих специальностей состоит из мероприятий, в рамках которых команды (от 3 до 4 человек в каждой) из числа студентов ПОО соревнуются в создании макета/устройства/минимально жизнеспособного продукта, а также знакомятся с потенциальными работодателями.

1.4. Программа Лиги рабочих специальностей состоит из трех этапов (Приложение №1 – Программа проведения ЛРС):

- Обзорно-информационный;
- Заочный отборочный этап;
- Очный Конкурсный этап в Москве.

---

<sup>1</sup> Оргкомитет не несет ответственности за ознакомление участников с правилами проведения Лиги.

## 2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ЗАОЧНОГО ОТБОРОЧНОГО ЭТАПА ЛИГИ РАБОЧИХ СПЕЦИАЛЬНОСТЕЙ:

2.1. Принять участие в Лиге рабочих специальностей могут обучающиеся профессиональных образовательных организаций любого курса в возрасте до 20 лет включительно на момент проведения Лиги.

2.2. Лига состоит из обзорно-информационного, заочного отборочного этапа и очного финала в Москве.<sup>2</sup>

- Обзорно-информационный проходит с 20 сентября по 20 октября 2023 года;
- Заочный отборочный этап пройдет с 20 октября по 20 ноября 2023 года;
- Финал пройдет 15 декабря 2023 года.

2.3. Для участия в Лиге необходимо сформировать команду в составе от 3-х до 4-х человек в каждой и пройти индивидуальную регистрацию на сайте <https://proffliga.ru/>.

2.4. После регистрации участники получают задание, которое необходимо решить в течение 20-ти дней в соответствии с графиком, который представлен на сайте <https://proffliga.ru/>.

2.5. Задание направляется капитанам команд посредством использования специального программного обеспечения (далее – ПО, Симулятор) «CASE-IN Симулятор».

2.6. Доступ к платформе «CASE-IN Симулятор» будет обеспечен через адрес электронной почты, указанной при регистрации на проект.

2.7. Капитанам необходимо вступить в Чат капитанов в телеграме по ссылке [https://t.me/+\\_XKToHCwicAyZTAy](https://t.me/+_XKToHCwicAyZTAy)

2.8. До **12:00 (по московскому времени) 10 ноября 2023** года команде необходимо загрузить презентацию в ПО «CASE-IN Симулятор» в формате .pdf и ссылку на видеопрезентацию отвечающую требованиям (Приложение №2).

2.9. Загрузка и замена презентаций после обозначенного срока сдачи допускаются с применением штрафных баллов.

---

<sup>2</sup> Формат проведения будет доведен до участников дополнительно.

2.10. Участники, подавая заявку на участие в Лиге, тем самым подтверждают свое согласие с порядком и условиями, определяющими проведение Лиги, и обязуются им следовать, также подтверждают достоверность изложенного в заявке и дают согласие Организаторам в соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. N 152-ФЗ на обработку предоставленных персональных данных, их передачу третьим лицам или организациям (Партнерам Лиги), в течение неограниченного срока. В случае отзыва данного согласия участник обязуется направить Организаторам письмо с указанием срока, в который необходимо уничтожить/прекратить обработку персональных данных.

### **3. ПОДГОТОВКА УЧАСТНИКОВ К ЗАОЧНОМУ ОТБОРОЧНОМУ ЭТАПУ:**

3.1. Зарегистрированным командам необходимо изучить обучающие мероприятия в дистанционном формате на официальном сайте Лиги - <https://proffliga.ru/>. Ссылки на мероприятия будут направлены всем зарегистрированным участникам дополнительно.

3.2. В рамках заочного отборочного этапа команды опираясь на представленные материалы, разрабатывают макет/продукт/устройство, который сможет выступить в качестве импортозамещающей продукции для той отрасли (специальности), по которой они обучаются, либо представить результаты работы в виде эссе по тематике проекта. Участник вправе выбрать несколько (смежных) отраслей экономики.

3.3. В рамках работы над заданием участники могут получить консультацию от Организаторов, написав на электронную почту Оргкомитета [proffliga@fondsmena.ru](mailto:proffliga@fondsmena.ru). Каждая команда имеет право на три вопроса. Вопросы принимаются и обрабатываются Оргкомитетом Лиги в рабочие дни с понедельника по пятницу с 10:00 до 19:00 по московскому времени. Прием вопросов заканчивается за двое суток до даты сдачи задания. Ответ на вопрос по заданию направляется участникам в течение рабочих суток.

3.4. Для подготовки задания можно использовать любые источники информации, но рекомендуется пользоваться достоверными и проверенными, в т.ч. справочной литературой. Достоверными считаются сведения, публикуемые с обязательной ссылкой на официальный источник, также официальные сайты отраслевых компаний.

3.5. Присылая работу на конкурс, авторы автоматически гарантируют наличие авторских прав на присланные работы и дают право организаторам конкурса на использование присланного материала в публичных источниках информации, в том числе: размещение в Интернете (на сайте Лиги и на страницах в социальных сетях), на выставочных стендах, демонстрации на мероприятиях и т.д.

3.6. По согласованию с Организаторами в команде допускается не более одной замены из первоначально поданного списка участников. Чтобы произвести замену необходимо:

- написать официальный запрос на почту [proffliga@fondsmena.ru](mailto:proffliga@fondsmena.ru), в котором необходимо указать название ПОО, название команды, ФИО участника, который выбыл из состава команды, ФИО нового участника команды;

- зарегистрировать нового участника на сайте <http://proffliga.ru/>.

3.7. Замены в командах не принимаются за 2 дня до выдачи задания.

#### **4. ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ ЗАДАНИЙ:**

4.1. Результат выполнения задания на заочном отборочном этапе может быть представлен участниками в следующем виде:

- Эссе;
- Макет объекта, выполненный из подручных материалов;
- Макет, выполненный с помощью аддитивных технологий;
- Устройство, робот (в т.ч. с использованием компьютерного моделирования).

4.2. Результат выполнения задания оформляется в виде презентации по шаблону организаторов. К презентации, если применимо, могут быть приложены дополнительные материалы – ссылка с доступом в облако, содержащее видео, файл с

программным кодом или 3D моделью; ссылки на возможность доступа (в т.ч. реквизиты). Приложения отдельно размещаются в программное обеспечение «CASE-IN Симулятор» в соответствующий раздел.

4.3. Презентация должна быть оформлена в формате \*pdf (не более 20 МБ) и включать в себя:

- первый слайд (титульный) с указанием названия команды и логотипа Лиги рабочих специальностей;
- второй слайд с указанием ФИО участников команды, их фото и распределением обязанностей в команде;
- слайды с содержательной частью решения (не более 10 слайдов);
- заключительный слайд с текстом «спасибо за внимание».

4.4. Общий объем презентации не должен превышать 13 слайдов.

На титульном и заключительном слайдах обязательно должен присутствовать логотип Лиги рабочих специальностей, который размещен в макете презентации.

4.5. Готовую видеопрезентацию необходимо загрузить в облачное хранилище и загрузить ссылку на видеопрезентацию в ПО «CASE-IN Симулятор».

4.6. Несоблюдение обязательных требований к оформлению презентации задания влечет за собой применение штрафных баллов к команде.

4.7. Макет презентации, полностью соответствующий требованиям и содержащий в себе дополнительные рекомендации по оформлению презентации, выдается участникам одновременно с заданием и данными Правилами через ПО «CASE-IN Симулятор».

4.8. В рамках заочного отборочного этапа команды должны подготовить видеопрезентацию проектного задания (требования к видеопрезентации направляются вместе с проектным заданием Приложение №2 к данным Правилам), состоящую из описания и демонстрации созданного макета/устройства/продукта, написанного эссе, а также описания работы и этапности технологического процесса, длительностью не более 2-х минут.

## **5. ФОРМАТ ОФОРМЛЕНИЯ ЭССЕ:**

5.1. Эссе – это литературный жанр, сочинение объёмом до 5 страниц, подразумевающее впечатления и соображения автора по конкретному вопросу/проблеме. Эссе оформляется в формате word и дополняется презентацией, с использованием, при необходимости, иллюстраций, фото, графики и др.

5.2. Обязательные критерии:

- Вступление. Во вступлении можно написать общую информацию по теме или воспользоваться авторитетным мнением экспертов представляемой области экономики. Вступление должно иметь смысловую связь с основной частью и выводом вашего эссе и плавно подводить читателя в постановке главной проблематики.
- Актуальность. Важно правильно определить проблему и описать ее актуальность.
- Основная часть. Предложение Вашего решения по конкретной задаче в рамках направления.
- Выводы. Подведите итоги проделанной работы, напишите о дальнейших перспективах изучения данной темы.

## **6. ФОРМАТ ОФОРМЛЕНИЯ МАКЕТА:**

6.1. Макет объекта, выполненный из подручных материалов (пластич, картон, дерево, металл и т.д.) - модель объектов в уменьшенном масштабе или в натуральную величину. Макет сопровождает презентация, при этом дополняет и/или поясняет его.

6.2. Обязательные критерии:

- Наглядность. Макет должен быть наглядным, то есть давать возможность рассмотреть детали и особенности проекта.
- Функциональность. Макет должен отражать функциональность проекта и демонстрировать ключевые решения, чтобы эксперты могли получить представление о том, каким будет конечный продукт.
- Размер и формат. Размер и формат макета должны соответствовать конкретному проекту и его деталям. Например, если макет создается для

демонстрации дома или другого здания, он должен быть в масштабе (выбирается самостоятельно участником) и иметь все необходимые детали.

## **7. ФОРМАТ ОФОРМЛЕНИЯ МАКЕТА, ВЫПОЛНЕННОГО С ПОМОЩЬЮ АДДИТИВНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ:**

7.1. Макет, выполненный с помощью аддитивных технологий – трехмерный объект в уменьшенном масштабе или в натуральную величину, выполненный путем послойного добавления материала: пластика, металла и т.д. Макет сопровождает презентация, при этом дополняет и/или поясняет его.

7.2. Обязательные критерии:

- Наглядность. Макет должен быть наглядным, то есть давать возможность рассмотреть детали и особенности проекта.
- Функциональность. Макет должен отражать функциональность проекта и демонстрировать ключевые решения, чтобы эксперты могли получить представление о том, каким будет конечный продукт.
- Размер и формат. Размер и формат макета должны соответствовать конкретному проекту и его деталям. Например, если макет создается для демонстрации дома или другого здания, он должен быть в масштабе (выбирается самостоятельно участником) и иметь все необходимые детали.

## **8. ФОРМАТ ОФОРМЛЕНИЯ УСТРОЙСТВА, РОБОТА:**

8.1. Устройство, робот (в т.ч. компьютерное моделирование) – изготовленный участником объект (в т.ч. концепция в виде компьютерной модели), выполняющий определенные функции. Объект сопровождает презентация, при этом дополняет и/или поясняет его.

8.2. Обязательные критерии:

- Наглядность. Устройство/робот должны иметь конкретные габариты, размеры и вес, а также возможность продемонстрировать свой функционал в режиме реального времени.

- Функциональность. Устройство должно иметь понятный функционал в рамках решаемой проблемы.
- Дополнительные требования к компьютерной модели: компьютерная модель, может быть представлена в виде файла, при этом такой файл должен сопровождаться иллюстрациями (скриншотами) или видео (запись экрана), показывающими модель с разного расстояния и детально представляющими конструктивные особенности и другие важные детали.

## **9. ЭКСПЕРТНАЯ КОМИССИЯ И КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ ЗАОЧНОГО ОТБОРОЧНОГО ЭТАПА:**

9.1. Решения участников заочно оценивает экспертная комиссия (далее – ЭК), формируемая Оргкомитетом Лиги и состоящая из специалистов отраслевых компаний, преподавателей образовательных учреждений, представителей общественных и научных организаций.

9.2. Эксперты проходят индивидуальную регистрацию на сайте Лиги рабочих специальностей - [https://proffliga.ru/#reg\\_experts](https://proffliga.ru/#reg_experts)

9.3. Экспертная комиссия оценивает проекты участников в ПО «CASE-IN Симулятор» в заочном формате в отведенный Оргкомитетом срок.

9.4. Экспертная комиссия оценивает решения участников по шкале от 1 до 5 баллов по каждому критерию, который в свою очередь имеет вес (указан в скобках напротив критерия):

- Технология (0,25)
- Креативность (0,20)
- Оригинальность и новизна решения (инновационность) (0,20)
- Практическая значимость (0,20)
- Презентация (0,15)

9.5. Критерии оценки решения проектного задания Лиги Рабочих специальностей представлены в Приложении № 3.

9.6. Оргкомитетом назначается независимый председатель ЭК, в обязанности которого входит:

– принятие решения о распределении первых 12 мест по рейтингу в спорных ситуациях;

– подписание протокола результатов.

9.7. Экспертная комиссия оценивает решения участников в соответствии с критериями оценки, установленными Оргкомитетом.

## **10. ШТРАФНЫЕ БАЛЛЫ:**

10.1. За нарушение регламента и Правил проведения Лиги по решению Оргкомитета командам начисляются штрафные баллы, которые влияют на итоговую оценку:

– 1 штрафной балл за отсутствие логотипа Лиги на титульном и/или заключительном слайдах презентации. Отсутствие в презентации титульного и/или заключительного слайдов приравнивается к отсутствию логотипа Лиги;

– 2 штрафных балла за несвоевременно загруженную в ПО конкурсную работу;

– 1 штрафной балл за превышение количества слайдов в презентации, в том числе за отсутствие ссылки на видеопрезентацию.

10.2. Указанные в пункте 10.1. штрафные баллы применяются к критерию «Презентация». Вычисление штрафных баллов осуществляется путем умножения штрафного балла, полученного командой, на весовой коэффициент критерия «Презентация». Полученный результат вычитается из среднего арифметического баллов по данному критерию.

## **11. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ФИНАЛИСТОВ:**

11.1. Процедура подведения итогов заочного отборочного этапа проводится представителем Организационного комитета.

11.2. Итоговый результат команды формируется путем суммирования средних арифметических баллов по каждому критерию, умноженных на соответствующие им весовые коэффициенты. Кроме того, из среднего арифметического баллов критерия «Презентация» вычитается штрафной балл, умноженный на весовой коэффициент данного критерия.

11.3. При подсчёте итогового результата команды по каждому критерию удаляется одна минимальная и одна максимальная оценка, если число экспертов в ЭК не менее 7-ми. В ином случае учитываются все оценки экспертов.

11.4. Команды, занявшие первые 12 мест в рейтинговой таблице, приглашаются к участию в финале Лиги рабочих специальностей.

11.5. Официальный Протокол результатов<sup>3</sup> направляется участникам в течение 5 рабочих дней по окончании мероприятия.

11.6. Участникам, гостям и экспертам Лиги не предоставляются листы оценок, выгрузки данных программного обеспечения и любые прочие данные об оценке участников, отсутствующие в Протоколе результатов.

11.7. По итогам Лиги Оргкомитет вправе использовать презентации решения участников в открытых источниках, а также передавать третьим лицам.

11.8. Участники Лиги имеют право подать апелляцию в апелляционную комиссию не позднее 2 рабочих дней после официального объявления результатов заочного отборочного этапа Лиги в установленной форме (Форма предоставляется Оргкомитетом по запросу):

- о нарушении Правил проведения Лиги;
- о несогласии с итоговым подсчетом баллов.<sup>4</sup>

11.9. В процессе рассмотрения апелляции о несогласии с итоговым подсчетом баллов Апелляционная комиссия проверяет корректность работы ПО и выставления оценок членами ЭК.

11.10. Комиссия не рассматривает апелляции по вопросам пересмотра оценок членов экспертной комиссии, содержания и структуры выполненного задания, а также апелляции, поданные после регламентируемого срока.

---

<sup>3</sup> Протокол результатов – это документ, содержащий информацию о прошедшем соревновании, а также рейтинговую таблицу, включающую следующую информацию: название команд/организация, сумму среднего балла по каждому критерию, которую получила каждая команда по итогам оценки экспертной комиссии, штрафной балл или сумму штрафных баллов (если таковые начислены команде), а также итоговый балл, полученный командой.

<sup>4</sup> В случае если все оценки были выставлены корректно, пересмотр результатов не осуществляется.

## Приложение №1 – Программа отборочного этапа Лиги рабочих специальностей

<b>ПРОГРАММА ЗАОЧНОГО ОТБОРОЧНОГО ЭТАПА</b>		
<b>20 октября 2023</b>		
1	12:00	<b>Выдача участникам задания через Платформу «CASE-IN Симулятор»</b>
<b>20.10.2023- 10.11.2023</b>		
2	Заочная разработка проекта, макета, эссе, модели (прототипа) объекта либо минимально жизнеспособного продукта	
<b>10 ноября 2023</b>		
3	12:00	<b>Загрузка заданий участниками на Платформу «CASE-IN Симулятор»</b>
<b>10.11.2023- 20.11.2023</b>		
4	Проверка решений, подведение итогов заочного отборочного этапа, обратная связь от экспертов для Финалистов	
<b>22 ноября 2023</b>		
5	Анкетирование участников для проведения исследования в рамках Лиги рабочих специальностей Загрузка участниками резюме	

## Приложение №2 – Требования к подготовке видеопрезентации

### 1. ТРЕБОВАНИЯ К ПОДГОТОВКЕ ВИДЕО ВИДЕОПРЕЗЕНТАЦИИ

1.1. Каждой команде необходимо подготовить видеопрезентацию.

1.2. Наличие видео является обязательным условием участия в проекте. Командам, не предоставившим видео в условленный срок, будут начислены штрафные баллы.

1.3. Требования к видео:

- Качество записи не ниже 720p;
- Разрешение видеоролика – 1280 x 720 HD, соотношение 16:9;
- Изображение ориентировано строго горизонтально;
- Формат файла - Расширение файла MP4;
- На видео должны присутствовать все участники команды (можно по очереди);
- «Титульный лист» с указанием названия команды и участников;
- Длительность видео не более 2 минут, но не менее 1 минуты;
- Язык видео – русский;
- Отсутствие неформальной, ненормативной лексики, жаргонизмов.

1.4. Снимать видео можно в аудитории, учебном классе, лаборатории, дома у участников или на улице. Чтобы съемки получились максимально качественными, воспользуйтесь советами из инструкции.

**Приложение №3 - Критерии оценки технического задания Лиги рабочих специальностей**

**Критерии оценки решений задания Лиги рабочих специальностей**

<b>КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ/БАЛЛЫ</b>	<b>5</b>	<b>4</b>	<b>3</b>	<b>2</b>	<b>1</b>
<b>ТЕХНОЛОГИЯ</b>	Предложенное решение позволяет получить максимальный технологический эффект. При этом оно грамотно и корректно обосновано. Учтены все основные и дополнительные влияющие факторы.	Технологический эффект обоснован и имеет высокие показатели. Но учтены не все влияющие факторы.	Предложенное решение позволяет получить реальный технологический эффект. Но данный эффект не до конца обоснован/частично применим. Существуют более эффективные решения.	Технологический эффект минимален. Внедрение предложенного решения неэффективно.	Технологические решения отсутствуют или не применимы.
<b>КРЕАТИВНОСТЬ</b>	Предложенное решение отличается нестандартными идеями. Очевиден прогрессивный подход.	Предложенное решение отличается интересными идеями, однако содержит определенные принятые подходы и шаблоны.	Предложенное решение построено на известных правилах и шаблонах, с незначительными дополнениями новых идей.	Предложенное решение полностью построено на известных правилах и шаблонах.	Креативность решения отсутствует.
<b>ОРИГИНАЛЬНОСТЬ И НОВИЗНА РЕШЕНИЯ (ИННОВАЦИОННОСТЬ)</b>	Предложено оригинальное решение, содержащее инновационный компонент. Применение предложенного решения актуально.	Предложение оригинально и инновационно, может принести эффект, но суть предложения не проработана/проработана не до конца. Актуальность не очевидна.	Эффект от представленных инноваций минимален и экономически не обоснован.	Предложенные инновации не применимы в данных условиях.	Отсутствует инновационный компонент.
<b>ПРАКТИЧЕСКАЯ ЗНАЧИМОСТЬ</b>	Решение позволяет получить эффект от его внедрения и может быть применимо в условиях текущей и перспективной деятельности отрасли. Подробно представлено влияние результатов внедрения на экономические показатели деятельности, ожидаемые социальные эффекты и т.д.	Решение позволяет получить эффект от его внедрения и может быть применимо в условиях текущей и перспективной деятельности отрасли. Однако его суть не проработана/проработана не до конца. Ожидаемые эффекты неочевидны.	Эффект от предложенного решения минимален и экономически не обоснован. Не позволяет достичь повышения эффективности развития отрасли.	Предложенное решение не применимо в условиях данной отрасли.	Практическая значимость отсутствует.
<b>ПРЕЗЕНТАЦИЯ</b>	Презентация выполнена в едином стиле. Все слайды имеют четкую и понятную структуру.	Предложенное решение хорошо оформлено. Дизайн и графика облегчает визуализацию, информация структурирована.	В презентации есть структура, графика и систематизация. Но отмечается низкое качество оформления.	В презентации присутствуют графики, но отсутствует структура и последовательность отображения информации.	В презентации разные шрифты/отсутствуют графические данные/структурирование информации/перенасыщенность текстом.