

*Выдержка из Правил проведения отборочных этапов
Школьной лиги Международного инженерного
чемпионата «CASE-IN». Основной сезон 2024.*

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ¹ ОТБОРОЧНЫХ ЭТАПОВ ОСНОВНОГО СЕЗОНА ШКОЛЬНОЙ ЛИГИ МЕЖДУНАРОДНОГО ИНЖЕНЕРНОГО ЧЕМПИОНАТА «CASE-IN»[®].

1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

- 1.1. Основной сезон Школьной лиги Международного инженерного чемпионата «CASE-IN» (далее - Школьная лига) - соревнование обучающихся общеобразовательных организаций в решении инженерных кейсов и разработке проектов инженерно-технической направленности.
- 1.2. Цель проведения Школьной лиги - популяризация знаний о деятельности современных промышленных предприятий, оборудовании, инновационных, цифровых технологиях в топливно-энергетическом, минерально-сырьевом комплексах, атомной промышленности и смежных отраслях для осознанного выбора профессии, в том числе выбора будущего места обучения и поступления в ведущие университеты страны.
- 1.3. Чемпионат «CASE-IN» проходит при поддержке президентской платформы «Россия - страна возможностей» и реализуется в соответствии с Планом мероприятий, направленных на популяризацию рабочих и инженерных профессий, утвержденным Распоряжением Правительства Российской Федерации № 366-р от 5 марта 2015 года и Перечнем мероприятий, направленных на развитие интеллектуальных и творческих способностей, интереса к научно-исследовательской деятельности, а также на пропаганду научных знаний Министерства просвещения Российской Федерации (Приказ Минпросвещения России от 31 августа 2023 г. № 649).

¹ Оргкомитет не несет ответственности за ознакомление участников с правилами проведения Чемпионата.

- 1.4. Общая тема Чемпионата в 2024 году - «Бережливое производство».
- 1.5. Сроки проведения Основного сезона Школьной лиги: февраль - май, ежегодно.
- 1.6. Участники, подавая заявку на участие в Чемпионате, подтверждают свое согласие с порядком и условиями, определяющими проведение Чемпионата, и обязуются им следовать, а также подтверждают достоверность изложенного в заявке и дают согласие Организаторам в соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ на обработку предоставленных персональных данных, их передачу третьим лицам или организациям (Партнерам Чемпионата) в течение неограниченного срока. В случае отзыва данного согласия участник обязуется направить Организаторам письмо с указанием срока, в который необходимо уничтожить/прекратить обработку персональных данных.
- 1.7. Участники Чемпионата должны следовать Положению о Чемпионате (<https://case-in.ru/article/278/>), Правилам Основного сезона Школьной лиги, [Меморандуму о соблюдении Правил Международного инженерного чемпионата «CASE-IN»](#), а также рекомендациям Организационного комитета Чемпионата.
- 1.8. В 2024 году Школьная лига проходит по двум направлениям: «Решение кейса» и «Инженерно-техническое творчество».

2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ШКОЛЬНОЙ ЛИГИ. НАПРАВЛЕНИЕ «РЕШЕНИЕ КЕЙСА»

- 2.1. Принять участие в Школьной лиге по направлению «Решение кейса» могут обучающиеся общеобразовательных учреждений России и стран СНГ с 9 по 11 класс включительно на момент проведения Чемпионата.
- 2.2. Направление «Решение кейса» состоит из заочного отборочного этапа и финала.²
- 2.3. Заочный отборочный этап проходит согласно графику проведения (<https://case-in.ru/league/8/>).
- 2.4. Для участия необходимо сформировать команду в составе **от трех до четырех** человек и пройти индивидуальную регистрацию на сайте Международного

² Формат проведения будет доведен до участников дополнительно.

инженерного чемпионата «CASE-IN» <https://lk.case-in.ru/registration/2024/case-in-SL>.

- 2.5. Участники могут решать кейс с 24 февраля по 22 апреля в соответствии с графиком проведения Лиги (<https://case-in.ru/league/8/>).
- 2.6. Задание направляется всем зарегистрированным участникам команд посредством использования специального программного обеспечения (далее - ПО, Симулятор) «CASE-IN Симулятор».
- 2.7. Доступ к платформе «CASE-IN Симулятор» будет обеспечен по адресу электронной почты, указанной при регистрации на проект.
- 2.8. **До 12:00 (по московскому времени) 22 апреля 2024 года** команде необходимо загрузить презентацию и аннотацию с решением кейса³ в ПО «CASE-IN Симулятор» в формате .pdf.
- 2.9. **Загрузку решения в ПО «CASE-IN Симулятор» осуществляет капитан команды.**
- 2.10. Загрузка и замена презентаций и аннотаций после обозначенного срока сдачи не допускаются.

3. ПОДГОТОВКА УЧАСТНИКОВ К ОТБОРОЧНОМУ ЭТАПУ. НАПРАВЛЕНИЕ «РЕШЕНИЕ КЕЙСА»

- 3.1. В рамках направления «Решение кейса» команды должны решить кейс - практическое задание на основе реальной технологической или производственной ситуации.
- 3.2. В рамках подготовки решения кейса участники могут получить консультацию от Организаторов заполнив форму по ссылке: <http://case-in.ru/question/>. Каждая команда имеет право на три вопроса. Вопросы принимаются и обрабатываются Оргкомитетом Чемпионата в рабочие дни с понедельника по пятницу с 10:00 до 19:00 по московскому времени. Прием вопросов заканчивается за двое суток до

³ Чтобы завершить загрузку презентации в случае, если у вас нет приложений к решению, в окне «Загрузка приложений» продублируйте презентацию решения в формате .pdf.

даты сдачи решения. Ответ на вопрос по кейсу направляется участникам в течение рабочих суток.

- 3.3. Для решения кейса можно использовать любые источники информации, но рекомендуется пользоваться достоверными и проверенными, в т.ч. справочной литературой. Достоверными считаются сведения, публикуемые с обязательной ссылкой на официальный источник, также официальные сайты отраслевых компаний.
- 3.4. Допускается выдача раздаточных материалов экспертной комиссии. Для этого необходимо вместе с решением кейса в ПО «CASE-IN Симулятор» загрузить не более 1 файла раздаточных материалов в формате .pdf⁴ в отдельное окно. Раздаточные материалы передаются экспертам через ПО «CASE-IN Симулятор». Оргкомитет не несет ответственность за ознакомление экспертов с раздаточными материалами (если таковые имеются).

4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ШКОЛЬНОЙ ЛИГИ. НАПРАВЛЕНИЕ ИНЖЕНЕРНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ТВОРЧЕСТВО»

- 4.1. Принять участие в Школьной лиге по направлению «Инженерно-техническое творчество» могут обучающиеся общеобразовательных учреждений России и стран СНГ с 3 по 11 класс включительно на момент проведения Чемпионата.
- 4.2. В номинациях «Конкурс рисунков, макетов среди школьников 3-5 классов», «Конкурс проектов, макетов среди школьников 6-8 классов», «Конкурс цифровых проектов в формате моделирования, 3D печати, IT-проекта и иных форматов среди школьников 9-11 классов» допускается как командное (до трех человек), так и индивидуальное участие. В номинации «Конкурс digital-рисунков среди школьников 6-8 классов» предусмотрено индивидуальное участие. Каждому участнику направления «Инженерно-техническое творчество» необходимо пройти индивидуальную регистрацию на сайте Международного инженерного чемпионата «CASE-IN» – <https://lk.case-in.ru/registration/2024/case-in-SL>

⁴ В случае если у вас более 1 файла раздаточных материалов, их необходимо объединить в общий файл и конвертировать в формат .pdf.

- 4.3. Направление «Инженерно-техническое творчество» состоит из одного этапа, проходящего в заочном формате.
- 4.4. Участники выполняют задание с 24 февраля по 22 апреля в соответствии с графиком (<https://case-in.ru/league/8/>).
- 4.5. Требования к выполнению задания направляются участникам посредством использования специального программного обеспечения (далее - ПО, Симулятор) «CASE-IN Симулятор».
- 4.6. Доступ к платформе «CASE-IN Симулятор» будет обеспечен по адресу электронной почты, указанной при регистрации на проект.
- 4.7. **До 12:00 (по московскому времени) 22 апреля 2024 года** участникам необходимо загрузить выполненное задание в ПО «CASE-IN Симулятор» в формате .pdf (при командном участии задание в ПО загружает капитан команды).
- 4.8. Допускается выдача раздаточных материалов экспертной комиссии. Для этого необходимо вместе с творческим заданием в ПО «CASE-IN Симулятор» загрузить не более 1 файла раздаточных материалов в формате .pdf⁵ в отдельное окно. Раздаточные материалы передаются экспертам через ПО «CASE-IN Симулятор». Оргкомитет не несет ответственность за ознакомление экспертов с раздаточными материалами (если таковые имеются).
- 4.9. Загрузка и замена заданий после обозначенного срока сдачи не допускаются.

5. ПОДГОТОВКА УЧАСТНИКОВ К ЗАОЧНОМУ ЭТАПУ. НАПРАВЛЕНИЕ «ИНЖЕНЕРНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ТВОРЧЕСТВО»

- 5.1. В рамках направления участникам необходимо разработать новый или использовать ранее разработанный проект, макет, устройство, связанное с инженерным делом, технологиями и техническими науками по следующим областям знаний, но не ограничиваясь ими:
 - Архитектура.
 - Химические технологии.

⁵ В случае, если у вас более 1 файла раздаточных материалов, их необходимо объединить в общий файл и конвертировать в формат .pdf.

- Прикладная геология, горное дело, нефтегазовое дело и геодезия.
- Техника и технологии строительства.
- Информатика и вычислительная техника.
- Информационная безопасность.
- Электроника, радиотехника и системы связи.
- Фотоника, приборостроение, оптические и биотехнические системы и технологии.
- Электро- и теплотехника.
- Ядерная энергетика и технологии.
- Машиностроение.
- Физико-технические науки и технологии.

в одной из предложенных номинаций:

- Конкурс рисунков, макетов среди школьников 3-5 классов;
 - Конкурс проектов, макетов среди школьников 6-8 классов;
 - Конкурс digital-рисунков среди школьников 6-8 классов (индивидуальное участие);
 - Конкурс цифровых проектов в формате моделирования, 3D печати, IT-проекта и иных форматов среди школьников 9-11 классов.
- 5.2. Присылая работу на конкурс, авторы автоматически гарантируют наличие авторских прав на присланные работы и дают право организаторам конкурса на использование присланного материала в публичных источниках информации, в том числе: размещение в Интернете (на сайте Чемпионата и на страницах в социальных сетях), на выставочных стендах, демонстрации на мероприятиях и т.д.

6. ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ ЗАДАНИЙ. НАПРАВЛЕНИЕ «РЕШЕНИЕ КЕЙСА»⁶

- 6.1. Для участия в соревновании команда должна подготовить презентацию и аннотацию.

⁶ В случае выявления Организаторами использования участниками при подготовке решений заданий инструментов и методов работы с Искусственным интеллектом, нейронными сетями и иными компьютерными технологиями генерации данных, участники будут дисквалифицированы в одностороннем порядке.

- 6.2. Презентация с решением кейса должна включать в себя:
- первый слайд (титульный) с указанием названия команды и логотипа Чемпионата;
 - второй слайд со списком и фотографиями членов команды;
 - слайды с содержательной частью решения (не более 10 слайдов);
 - заключительный слайд со списком и фотографиями членов команды, и текстом «спасибо за внимание».
- 6.3. Общий объем презентации не должен превышать 13 слайдов.
- 6.4. На титульном и заключительном слайдах обязательно должен присутствовать логотип Чемпионата «CASE-IN», который размещен в макете презентации.
- 6.5. Несоблюдение обязательных требований к оформлению презентации решения кейса влечет за собой применение штрафных баллов к команде (см. раздел 11).
- 6.6. Макет презентации, полностью соответствующий требованиям и содержащий в себе дополнительные рекомендации по оформлению презентации, выдается участникам одновременно с кейсом и данными Правилами через ПО «CASE-IN Симулятор».
- 6.7. Аннотация должна содержать в себе краткую информацию по содержанию решения, напечатанную 14 шрифтом, через 1,5 интервал (MS Word), общим объемом от 1 до 2 страниц. Страницы письма должны иметь сквозную нумерацию в формате *.pdf.

7. ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ ЗАДАНИЙ. НАПРАВЛЕНИЕ «ИНЖЕНЕРНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ТВОРЧЕСТВО»⁷

- 7.1. Номинация «Конкурс рисунков, макетов среди школьников 3-5 классов»: Участникам необходимо оформить презентацию в формате *PDF содержащую в себе обязательные слайды:

Рисунки (Любая иллюстрация/изображение объекта. Иллюстрацию сопровождает презентация, при этом дополняет и/или поясняет ее.

⁷ Требования к результатам работ размещены по ссылке <https://cloud.mail.ru/public/wFjU/UTwKJbEqD>

Иллюстрации/рисунки могут быть выполнены в физическом формате и перенесены в презентацию, либо с использованием компьютерных технологий, программных кодов и графических пакетов и т.д. Ограничений по размеру рисунка нет, он должен быть связан с тематиками Конкурса):

- Первый слайд (титульный) с указанием региона, названия образовательного учреждения, ФИО участника и логотипа Чемпионата;
- Фото рисунка в горизонтальной ориентации, высокого качества, целиком вмещающая работу в формате * jpg;
- Подпись на рисунке в следующем формате: регион, наименование образовательного учреждения, класс, ФИО участника(ов);
- Фото участник(ов) с готовым рисунком (1 шт.). В горизонтальной ориентации в формате * jpg;
- Фото участник(ов) в процессе выполнения задания (1-3 шт.). Фото должны быть сделаны с разных ракурсов, на разных этапах создания рисунка в горизонтальной ориентации в формате * jpg;
- Название загружаемого в ПО «CASE-IN Симулятор» файла должно соответствовать ФИО участника (если загружается командная работа - название файла должно соответствовать названию команды).

Макеты (Модель объекта в уменьшенном масштабе или в натуральную величину. Макет предназначен для представления объекта, связанного с инженерным делом и тематиками Конкурса. При выполнении макета могут быть использованы следующие материалы: бумага, картон, пенокартон, пластик, бетон, металл и пр. Макет должен быть наглядным, то есть давать возможность рассмотреть детали и особенности инженерного проекта. Размер и формат макета должны соответствовать конкретному проекту и его деталям. Например, если макет создается для демонстрации здания объекта промышленности (завода, цеха), он должен быть в масштабе (выбирается самостоятельно участником) и иметь все необходимые детали. Макет должен быть пригоден для транспортировки самолетом.):

- Первый слайд (титульный) с указанием региона, названия образовательного учреждения, ФИО участника и логотипа Чемпионата;
- Фотография макета в горизонтальной ориентации, высокого качества, целиком вмещающая макет в формате * jpg.;
- Ссылка на видеопрезентацию макета со всех сторон - видеофайл с расширением *mp4 длительностью не более 60 секунд. Формат: горизонтальный;
- Фотография участника(ов) с готовым макетом (1 шт.) в горизонтальной ориентации в формате * jpg.;
- Фотография участника(ов) в процессе выполнения макета (1-3 шт.). Фото должны быть сделаны с разных ракурсов, на разных этапах создания макета в формате * jpg;
- Название загружаемого в ПО «CASE-IN Симулятор» файла должно соответствовать ФИО участника (если загружается командная работа – название файла должно соответствовать названию команды).

7.2. Номинация «Конкурс макетов, проектов» среди школьников 6-8 классов:

Участникам необходимо оформить презентацию в формате *PDF содержащую в себе обязательные слайды:

Макеты (Модель объекта в уменьшенном масштабе или в натуральную величину. Макет предназначен для представления объекта, связанного с инженерным делом и тематиками Конкурса. При выполнении макета могут быть использованы следующие материалы: бумага, картон, пенокартон, пластик, бетон, металл и пр. Макет должен быть наглядным, то есть давать возможность рассмотреть детали и особенности инженерного проекта. Размер и формат макета должны соответствовать конкретному проекту и его деталям. Например, если макет создается для демонстрации здания объекта промышленности (завода, цеха), он должен быть в масштабе (выбирается самостоятельно участником) и иметь все необходимые детали. Макет должен быть пригоден для транспортировки самолетом.):

- Первый слайд (титульный) с указанием региона, названия образовательного учреждения, ФИО участник(ов) и логотипа Чемпионата;

- Фотография макета в горизонтальной ориентации, высокого качества, целиком вмещающая макет в формате * jpg.;
- Ссылка на видеопрезентацию макета со всех сторон - видеофайл с расширением *mp4 длительностью не более 60 секунд. Формат: горизонтальный;
- Фотография участник(ов) с готовым макетом (1 шт.) в горизонтальной ориентации в формате * jpg.;
- Фотография участник(ов) в процессе выполнения макета (1-3 шт.). Фото должны быть сделаны с разных ракурсов, на разных этапах создания макета в формате * jpg;
- Название загружаемого в ПО «CASE-IN Симулятор» файла должно соответствовать ФИО участника.

Проекты *(Проектирование и/или разработка разнообразных приложений (программ, электронных сервисов, баз данных, ИТ-разработок и т.п.), используемых в инженерном деле по тематикам Конкурса. Разрабатываемые проекты должны способствовать целям развития промышленности и инженерного дела, в т.ч. могут быть направлены для создания эффективной среды для работника предприятия. Также это могут быть изделия, механизмы, технический комплекс, агрегат, созданный участником для выполнения конкретных действий и достижения обозначенной цели. Изготовлено из общедоступных материалов, сделанных вручную или приобретенных в магазине (трансформаторы, кристаллы, полупроводниковые приборы, микросхемы, матрицы пр.). Устройство должно быть пригодно для транспортировки самолетом):*

Участники должны подготовить проект, связанный с топливно-энергетическим и минерально-сырьевым комплексами, атомной промышленностью и смежными отраслями, оформить презентацию к проекту в формате *pdf, которая должна включать в себя:

- Первый слайд (титульный) с указанием региона, названия образовательного учреждения, ФИО участник(ов) и логотипа Чемпионата;

- Слайды с описательной частью проекта (от 2 до 3 слайдов), напечатанную 14 шрифтом, через 1,5 интервал;
- Слайды с графиками, фотографиями, относящимися к разработке проекта (от 2 до 3 слайдов);
- Фотография участник(ов) в процессе выполнения задания (1-3 шт.). Фото должны быть сделаны с разных ракурсов, на разных этапах создания проекта в формате * jpg;
- Название загружаемого в ПО «CASE-IN Симулятор» файла должно соответствовать ФИО участника.

7.3. Номинация «Конкурс digital-рисунков для школьников 6-8 классов»:

Участник должен подготовить digital-рисунок с помощью графических редакторов (Paint, Adobe PhotoShop, Procreate и др.) и оформить презентацию в формате *pdf, которая должна включать в себя:

- Первый слайд (титульный) с указанием региона, названия образовательного учреждения, ФИО участника и логотипа Чемпионата;
- Второй слайд с рисунком высокого качества, сохраненный в формате *jpg;
- Третий слайд с фото участника в процессе выполнения рисунка (1-3 шт.) с разных ракурсов на разных этапах выполнения рисунка в горизонтальной ориентации в формате *jpg;
- Название загружаемого в ПО «CASE-IN Симулятор» файла должно соответствовать ФИО участника.

Digital-рисунок – это любая иллюстрация/изображение объекта, выполненная с использованием компьютерных технологий, программных кодов и графических пакетов и т.д. Ограничений по размеру рисунка нет, он должен быть связан с тематиками Конкурса.

7.4. Номинация «Конкурс цифровых проектов в формате моделирования 3D печати, IT-проекта и иных форматов среди школьников 9-11 классов»:

Участники должны подготовить техническое устройство с использованием программ для 3D моделирования или 3D печати, IT-проект и представить его в формате презентации:

Презентация должна быть оформлена в формате *pdf и включать в себя:

- Первый слайд (титульный) с указанием региона, названия образовательного учреждения, ФИО участника(ов) и логотипа Чемпионата;
- Второй слайд с описанием проекта/устройства;
- Третий слайд с фото проекта/устройства и/или доступ для просмотра устройства (ссылка на код или сайт) в горизонтальной ориентации в формате *jpg;
- Четвертый слайд с фото участника/команды на фоне готового проекта в горизонтальной ориентации в формате *jpg;
- Пятый слайд с фото участника/команды в процессе выполнения задания на разных этапах создания проекта в горизонтальной ориентации в формате *jpg;
- Название загружаемого в ПО «CASE-IN Симулятор» файла должно соответствовать ФИО участника (если загружается командная работа – название файла должно соответствовать названию команды).

8. ЭКСПЕРТНАЯ КОМИССИЯ

8.1. Решения участников заочно оценивает экспертная комиссия (далее - ЭК), состоящая из представителей общественных и научных организаций, представителей профессорско-преподавательского состава вузов, а также сотрудников ведущих отраслевых компаний России.

9. ШТРАФНЫЕ БАЛЛЫ

9.1. За нарушение регламента и Правил проведения отборочного этапа по решению Оргкомитета участникам/командам начисляются штрафные баллы, которые влияют на итоговую оценку:

- 1 штрафной балл за отсутствие логотипа Чемпионата на титульном и/или заключительном слайдах презентации. Отсутствие в презентации титульного и/или заключительного слайдов приравнивается к отсутствию логотипа Чемпионата (**направление «Решение кейса»**);
- 2 штрафных балла за несвоевременно присланную конкурсную работу (**направление «Решение кейса» и «Инженерно-техническое творчество»**)
- 1 штрафной балл за превышение количества слайдов в презентации, в том числе за добавление в презентацию приложений (**направление «Решение кейса»**).

9.2. Указанные в пункте 11.1. штрафные баллы применяются к критерию «Презентация» и «Презентация и оформление». Вычисление штрафных баллов осуществляется путем умножения штрафного балла, полученного командой, на весовой коэффициент критерия «Презентация» и «Презентация и оформление». Полученный результат вычитается из среднего арифметического баллов по данному критерию.

10. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ. НАПРАВЛЕНИЕ «РЕШЕНИЕ КЕЙСА»

10.1. Процедура подведения итогов отборочного этапа проводится представителем Организационного комитета.

10.2. Итоговый результат команды формируется путем суммирования средних арифметических баллов по каждому критерию, умноженных на соответствующие им весовые коэффициенты. Кроме того, из среднего арифметического баллов критерия «Презентация» и «Презентация и оформление» вычитается штрафной балл, умноженный на весовой коэффициент данного критерия.

10.3. При подсчёте итогового результата команды по каждому критерию удаляется одна минимальная и одна максимальная оценка, если число экспертов в ЭК не менее 7-ми. В ином случае учитываются все оценки экспертов.

10.4. По итогам подсчета результатов оценки экспертной комиссии, если средняя оценка по одному из критериев отличается от оценки Председателя ЭК на 3 балла и более, то Организационный комитет вправе использовать оценку Председателя ЭК как

основание для пересмотра оценок экспертной комиссии. Для этого назначается совещание с экспертной комиссией, где представителями Организационного комитета озвучиваются команды, у которых отличаются оценки. Эксперты под руководством Председателя ЭК обсуждают каждую команду и большинством голосов принимают решение о пересмотре оценки по оспариваемую критерию, о чем ставится отметка в итоговом Протоколе.

- 10.5. По итогу подсчета баллов модератор знакомит Председателя ЭК с Протоколом результатов, который он должен подписать. Настоящая процедура не предусматривает пересмотр и/или изменение итогового результата или ранее выставленных экспертами баллов. Председатель ЭК имеет право запросить перепроверку результатов, которую осуществляет модератор.
- 10.6. В случае если несколько команд, претендующих на места с 1-го по 3-е, набрали одинаковое количество баллов, итоговое решение принимает Председатель ЭК.
- 10.7. По результатам отборочных этапов дипломами награждаются команды, занявшие первые 3 (три) места.
- 10.8. Команды, занявшие первые 8-10 мест в рейтинговой таблице, приглашаются к участию в финале Школьной лиги Международного инженерного чемпионата «CASE-IN».
- 10.9. Официальный Протокол результатов⁸ направляется участникам в течение 5 рабочих дней по окончании мероприятия.
- 10.10. Участникам, гостям и экспертам Чемпионата не предоставляются листы оценок, выгрузки данных программного обеспечения и любые прочие данные об оценке участников, отсутствующие в Протоколе результатов.
- 10.11. По итогам Чемпионата Оргкомитет вправе использовать презентации решения участников в открытых источниках, а также передавать третьим лицам.
- 10.12. Участники Чемпионата имеют право подать апелляцию в апелляционную комиссию не позднее 2 рабочих дней после официального объявления результатов

⁸ Протокол результатов - это документ, содержащий информацию о прошедшем соревновании, а также рейтинговую таблицу, включающую следующую информацию: название команд/организация, сумму среднего балла по каждому критерию, которую получила каждая команда по итогам оценки экспертной комиссии, штрафной балл или сумму штрафных баллов (если таковые начислены команде), а также итоговый балл, полученный командой.

отборочного этапа Чемпионата в установленной форме (подробнее см. [Положение о Чемпионате](#)):

- о нарушении Положения и/или Правил проведения Чемпионата;
- о несогласии с итоговым подсчетом баллов.⁹

10.13. В процессе рассмотрения апелляции о несогласии с итоговым подсчетом баллов Апелляционная комиссия проверяет корректность работы ПО и выставления оценок членами ЭК.

10.14. Комиссия не рассматривает апелляции по вопросам пересмотра оценок членов экспертной комиссии, содержания и структуры инженерного кейса, а также апелляции, поданные после регламентируемого срока.

11. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ. НАПРАВЛЕНИЕ «ИНЖЕНЕРНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ТВОРЧЕСТВО»

11.1. Процедура подведения итогов проводится представителем Организационного комитета.

11.2. Итоговый результат участников формируется путем вычисления среднеарифметического значения после суммирования баллов по каждому критерию.

Участники, занявшие первые три места в рейтинговых таблицах в каждой номинации (**Конкурс рисунков, макетов**», **«Конкурс макетов, проектов**», **«Конкурс digital-рисунков**», **«Конкурс цифровых проектов в формате моделирования 3D печати, IT-проекта и иных форматов»**), принимавшие участие в команде/индивидуально становятся победителями и призерами Школьной лиги Международного инженерного чемпионата «CASE-IN» в направлении «Инженерно-техническое творчество».

11.3. Официальный Протокол результатов направляется участникам в течение 5 рабочих дней по окончании мероприятия.

⁹ В случае если все оценки были выставлены корректно, пересмотр результатов не осуществляется.

- 11.4. Участникам, гостям и экспертам Чемпионата не предоставляются листы оценок, выгрузки данных программного обеспечения и любые прочие данные об оценке участников, отсутствующие в Протоколе результатов.
- 11.5. По итогам Чемпионата Оргкомитет вправе использовать презентации решения участников в открытых источниках, а также передавать третьим лицам.
- 11.6. Участники Чемпионата имеют право подать апелляцию в апелляционную комиссию не позднее 2 рабочих дней после официального объявления результатов Чемпионата в установленной форме (подробнее см. [Положение о Чемпионате](#)):
- о нарушении Положения и/или Правил проведения Чемпионата;
 - о несогласии с итоговым подсчетом баллов⁹.
- 11.7. Комиссия не рассматривает апелляции по вопросам пересмотра оценок членов экспертной комиссии, а также апелляции, поданные после регламентируемого срока.

Контакты Организационного комитета Чемпионата для взаимодействия

Контакты	<p>По организационным вопросам: Зверьков Даниил, менеджер проекта тел. +7 (499) 113-61-28, e-mail: schoolcase-in@fondsmena.ru, zverkov@fondsmena.ru</p> <p>По вопросам информационной поддержки: Гинс Алёна, пресс-секретарь, тел. +7 (922) 223-37-89 e-mail: pr@fondsmena.ru</p> <p>Сайт Чемпионата: https://case-in.ru/</p>
-----------------	--

**КАЛЕНДАРНЫЙ ПЛАН ПРОВЕДЕНИЯ ОСНОВНОГО СЕЗОНА ШКОЛЬНОЙ ЛИГИ
МЕЖДУНАРОДНОГО ИНЖЕНЕРНОГО ЧЕМПИОНАТА «CASE-IN»®.**

Этапы проекта	Направление «Решение кейса»	
	Регистрация участников https://lk.case-in.ru/registration/2024/case-in-SL	01.02.-12.04.
	Заочный отборочный этап	
	Выдача кейса и материалов, подготовка презентации и аннотации	24.02.-12.04.
	Загрузка участниками решений в ПО «CASE-IN Симулятор»	до 12:00 22.04.
	Оценка работ экспертной комиссией в ПО «CASE-IN Симулятор»	25.04.-02.05.
	Публикация итогов заочного отборочного этапа на сайте Чемпионата. Выход до 12 команд в Финал	до 06.05.
	Очные региональные отборочные этапы направления «Решение кейса» * (участники приглашаются индивидуально организаторами)	
	Очный региональный отборочный этап в г. Санкт-Петербург на базе школы №334	27.03.
	Очный отборочный этап (место проведения утверждается)	05.04.¹⁰
	Финал	
	Доработка решений командами	до 26.05.
	Загрузка участниками решений в ПО «CASE-IN Симулятор»	до 12:00 26.05.
	Финал Школьной лиги в г. Москва	29.05.
	Направление «Инженерно-техническое творчество»	
	Регистрация участников https://lk.case-in.ru/registration/2024/case-in-SL	01.02.-12.04.
	Выдача заданий по всем номинациям, работа над заданием	24.02.-12.04.
	Загрузка участниками выполненного задания и необходимых дополнительных материалов	до 12:00 22.04.
	Оценка работ экспертной комиссией в ПО «CASE-IN Симулятор»	25.04.-02.05.
	Публикация Итогового протокола по направлению «Инженерно-техническое творчество» на сайте Школьной лиги	до 06.05.

¹⁰ Дата может быть скорректирована Организационным комитетом