

## ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ<sup>1</sup> ФИНАЛА ЛИГИ РАБОЧИХ СПЕЦИАЛЬНОСТЕЙ 2024

### 1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1.1. Финал Лиги рабочих специальностей (далее – Лига) – итоговое практико-ориентированное соревнование на основе инженерно-технического творчества среди студентов профессиональных образовательных организаций Российской Федерации (далее – ПОО) в возрасте до 22 лет включительно, обучающихся по специальностям «Эксплуатация беспилотных авиационных систем» и группе специальностей «Инженерное дело, технологии и технические науки», направленное на знакомство студентов с приоритетными направлениями развития экономики страны и желающими работать по специальностям в ведущих российских компаниях.

1.2. Проект реализуется Фондом образовательных проектов «Надежная смена» с использованием гранта Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества, предоставленного Фондом президентских грантов, при поддержке Международного инженерного чемпионата «CASE-IN» и ведущих отраслевых компаний страны.

### 2. ПОДГОТОВКА УЧАСТНИКОВ К ФИНАЛУ

2.1. Принять участие в финале Лиги рабочих специальностей могут обучающиеся профессиональных образовательных организаций любого курса в возрасте до 22 лет (включительно) на момент проведения Лиги, являющиеся призерами (1-5 места по направлению) отборочного заочного этапа по направлению Лиги.

2.2. Финал Лиги рабочих специальностей состоится в очном формате в Москве 9 декабря 2024 года.

2.3. Участники финала Лиги рабочих специальностей должны пройти индивидуальную регистрацию на сайте <https://lk.case-in.ru/> в срок до 3 декабря 2024 г.

2.4. Незарегистрированные участники не будут допущены к участию в финале.

2.5. По согласованию с Оргкомитетом до 3 декабря 2024 года в команде допускается не более одной замены из первоначально поданного списка участников. Замену можно произвести только на участника, принимавшего участие в отборочном этапе. Для этого необходимо:

– написать официальный запрос на почту [proffliga@fondsmena.ru](mailto:proffliga@fondsmena.ru), в котором необходимо указать название образовательного учреждения, название команды, ФИО участника, который выбыл

---

<sup>1</sup> Оргкомитет не несет ответственности за ознакомление участников с правилами проведения Лиги.

из состава команды, ФИО нового участника команды;

– новому участнику зарегистрироваться на финал на сайте <https://lk.case-in.ru/>.

2.6. Замены в командах после 3 декабря 2024 года не принимаются.

### **3. ПОДГОТОВКА УЧАСТНИКОВ К ПРОЦЕДУРЕ ЗАЩИТЫ**

3.1. В рамках финала команды, опираясь на материалы кейса, дорабатывают макет/прототип/устройство/ и презентацию, которые разрабатывались в рамках заочного отборочного этапа Лиги.

3.2. В рамках финала не предполагается выполнение дополнительного задания.

3.3. Участники финала должны подготовить устное выступление длительностью не более 6 минут.

3.4. Участникам финала необходимо подготовить видеовизитку команды в соответствии с требованиями (см. раздел 4).

3.5. Доработанные проекты и ссылки на видеовизитку команды (см. раздел 4) загружаются в программное обеспечение «CASE-IN Симулятор». Доступ к платформе «CASE-IN Симулятор» будет обеспечен на адрес электронной почты капитана команды, указанной при регистрации на проект.

3.6. Командам необходимо иметь в наличии и продемонстрировать макет/прототип/устройство/ в рамках финала.

3.7. На доработку проектов командам отводится не более 7 календарных дней.

3.8. До 12:00 (по московскому времени) 5 декабря 2024 года капитанам команд необходимо загрузить доработанную презентацию (и приложения – при наличии) в ПО «CASE-IN Симулятор» в формате .pdf и ссылку на видеовизитку команды, отвечающую требованиям (Приложение №1).

3.9. После окончания срока сдачи решений в течение 24 часов (до 12:00 (по московскому времени) 6 декабря 2024 г.) прием презентаций решения кейса и замена презентаций (по запросу капитана команды) происходят с применением штрафного балла.

3.10. Для доработки проекта можно использовать любые источники информации, но рекомендуется пользоваться достоверными и проверенными, в т.ч. справочной литературой. Достоверными считаются сведения, публикуемые с обязательной ссылкой на официальный источник, также официальные сайты отраслевых компаний.

3.11. Участники, подавая заявку на участие в Лиге, тем самым подтверждают свое согласие с порядком и условиями, определяющими проведение Лиги, и обязуются им следовать, также подтверждают достоверность изложенного в заявке и дают согласие Организаторам в соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. N 152-ФЗ на обработку предоставленных персональных данных, их передачу третьим лицам или организациям (Партнерам Лиги), в течение неограниченного срока. В случае отзыва данного согласия участник обязуется

направить Организаторам письмо с указанием срока, в который необходимо уничтожить/прекратить обработку персональных данных.

3.12. Присылая работу на конкурс, авторы автоматически гарантируют наличие авторских прав на присланные работы и дают право организаторам конкурса на использование присланного материала в публичных источниках информации, в том числе: размещение в Интернете (на сайте Лиги и на страницах в социальных сетях), на выставочных стендах, демонстрации на мероприятиях и т.д. без дополнительного уведомления и согласования с участниками.

#### **4. ВИДЕОВИЗИТКА**

4.1. Командам-финалистам необходимо в срок до 12:00 (по московскому времени) 5 декабря 2024 года загрузить подготовленную видеовизитку (ссылку на размещённый в облаке файл для скачивания), которая будет использоваться для презентации команды экспертам и гостям перед выступлением.

4.2. Ссылка на визитку загружается вместе с проектом в специальный блок в программное обеспечение «CASE-IN Симулятор»

4.3. Требования к видео:

- Качество записи не ниже 1080p;
- Разрешение видеоролика – 1920 x 1080 HD, соотношение 16:9;
- Формат файла \*.mp4;
- На видео должны присутствовать все участники команды. Смысловое содержание видео должно отражать информацию о команде, ее символику или обозначение названия;
- «Титульный кадр» с указанием названия команды и участников;
- Длительность видео не более 1 минуты, но не менее 30 секунд;
- Язык видео – русский;
- Отсутствие неформальной, ненормативной лексики, жаргонизмов;
- Приличный внешний вид всех героев видео.

4.4. В рамках финала пройдет голосование за лучшую видеовизитку. Команда, видеовизитка которой наберет больше всего баллов, станет победителем в данной номинации.

4.5. Наличие видеовизитки является обязательным условием участия в финале. К командам, не предоставившим видео в условленный срок, будут применены штрафные санкции (см. раздел 11).

4.6. Команды могут ознакомиться с примерами роликов, подготовленных участниками финала прошлых лет:

[https://vk.com/video-72157562\\_456239576;](https://vk.com/video-72157562_456239576;)

[https://vk.com/video-72157562\\_456239574;](https://vk.com/video-72157562_456239574;)

[https://vk.com/video-72157562\\_456239578.](https://vk.com/video-72157562_456239578;)

## **5. ТРЕБОВАНИЯ К ОФОРМЛЕНИЮ ЗАДАНИЙ**

5.1. Результат выполнения задания финала может быть представлен участниками в следующем виде:

- техническое устройство/макет/прототип, выполненный без применения микроэлектронных компонентов;
- техническое устройство/макет/прототип, выполненный с применением микроэлектронных компонентов.

5.2. Результат выполнения задания оформляется в виде презентации в соответствии с шаблоном, направленным Оргкомитетом. К презентации могут быть приложены дополнительные материалы: приложения (при наличии) и/или файл с программным кодом и/или 3D моделью (если применимо).

5.3. Презентация и дополнительные материалы размещаются в программное обеспечение «CASE- IN Симулятор» в соответствующие разделы.

5.4. Презентация должна быть оформлена в формате .pdf (не более 20 МБ) и включать в себя:

- первый слайд «титульный» с указанием названия команды;
- второй слайд со списком и фотографиями членов команды;
- блок слайдов с содержательной частью выполнения задания (не более десяти слайдов);
- заключительный слайд со списком и фотографиями членов команды, а также текстом «спасибо за внимание».

5.5. Общий объем презентации не должен превышать 13 слайдов. На титульном и заключительном слайдах обязательно должен присутствовать логотип Лиги рабочих специальностей и партнеров, размещенных в макете презентации.

5.6. Несоблюдение обязательных требований к оформлению презентации задания влечет за собой применение штрафных баллов к команде.

5.7. Макет презентации, полностью соответствующий требованиям и содержащий в себе дополнительные рекомендации по оформлению презентации, выдается участникам одновременно с заданием и данными Правилами через ПО «CASE-IN Симулятор».

## **6. ФОРМАТ ОФОРМЛЕНИЯ ТЕХНИЧЕСКОГО УСТРОЙСТВА / ПРОТОТИПА, ВЫПОЛНЕННОГО БЕЗ ПРИМЕНЕНИЯ МИКРОЭЛЕКТРОННЫХ КОМПОНЕНТОВ**

6.1. Техническое устройство, выполненное без применения микроэлектронных компонентов, должно быть изготовлено из общедоступных материалов, например, пластика, металла, оргстекла и т.д. Изготавливаемое техническое устройство должно быть полностью действующим и соответствовать своему назначению.

6.2. Если в техническом устройстве присутствуют готовые микроэлектронные компоненты,

приобретённые в магазинах, то техническое устройство относится к номинации технических устройств с применением микроэлектронных компонентов. Техническое устройство сопровождается презентация, при этом дополняет и/или поясняет его.

6.3. Объём технического устройства не должен превышать  $0,5 \times 0,5 \times 0,5$  м или до 0,125 м<sup>3</sup>. Общий вес макета – до 10 кг. Допускаются другие параметры устройства, позволяющие осуществить его беспрепятственную транспортировку к месту проведения финала.

## **7. ФОРМАТ ОФОРМЛЕНИЯ ТЕХНИЧЕСКОГО УСТРОЙСТВА / ПРОТОТИПА, ВЫПОЛНЕННОГО С ПРИМЕНЕНИЕМ МИКРОЭЛЕКТРОННЫХ КОМПОНЕНТОВ**

7.1. Техническое устройство, выполненное на базе микроэлектронных компонентов, должно быть изготовлено из общедоступных материалов, в том числе трансформаторов, полупроводниковых приборов, микросхем, матриц и других готовых компонентов, приобретённых в магазинах.

7.2. Изготавливаемое техническое устройство должно быть полностью действующими и соответствовать своему назначению. Техническое устройство сопровождается презентация, при этом дополняет и/или поясняет его.

7.3. Объём технического устройства не должен превышать  $0,5 \times 0,5 \times 0,5$  м или до 0,125 м<sup>3</sup>. Допускаются другие параметры устройства, позволяющие осуществить его беспрепятственную транспортировку к месту проведения финала.

## **8. ФОРМАТ ОФОРМЛЕНИЯ МАКЕТА**

8.1. Макет выполняется из подручных материалов и представляет собой модель промышленного производства в уменьшенном масштабе или в натуральную величину. Макет сопровождается презентация, при этом дополняет и/или поясняет его.

8.2. Объём макета не должен превышать  $0,5 \times 0,5 \times 0,5$  м или до 0,125 м<sup>3</sup>. Общий вес макета – до 10 кг. Допускаются другие параметры макета, позволяющие осуществить его беспрепятственную транспортировку к месту проведения финала.

## **9. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ ЗАЩИТЫ**

9.1. Руководство общим процессом проведения финала и контроль за соблюдением правил осуществляет модератор, назначаемый Организационным комитетом.

9.2. Выступление каждой команды не должно превышать 6 минут. За превышение времени выступления начисляются штрафные баллы (см. раздел 11).

9.3. Команды презентуют свои решения в порядке жеребьевки. Жеребьевка проводится организатором и направляется участникам заблаговременно.

9.4. После завершения выступления команды эксперты могут задать вопросы с целью оценки уровня знаний и глубины проработки решения команды. В своем вопросе эксперт может уточнить

отдельные детали выступления, проверить знания участников и прочее.

9.5. Экспертная комиссия должна задать каждой команде не менее 2 и не более 5 вопросов. Общее время на процедуру вопросов и ответов для каждой команды не должно превышать 5 минут.

9.6. По завершении времени на процедуру вопросов от экспертов команда не имеет права отвечать и/или дополнять свои ответы. В случае несоблюдения данного пункта к команде могут быть применены штрафные баллы вплоть до дисквалификации.

9.7. По окончании процедуры защиты председателю экспертной комиссии необходимо предоставить командам общую обратную связь о проведенном этапе.

9.8. По итогам защиты членам экспертной комиссии необходимо будет предоставить обратную связь закрепленным за ними командам (от 1 до 3 команд) в свободной форме. Закрепление команд за экспертами производится заранее и оглашается перед началом защиты.

9.9. В рамках Финала вопросы от участников и гостей защиты не допускаются.

## **10. ЭКСПЕРТНАЯ КОМИССИЯ**

10.1. Защиту участников оценивает экспертная комиссия (далее – ЭК), формируемая Оргкомитетом Лиги и состоящая из специалистов отраслевых компаний, преподавателей образовательных учреждений, представителей общественных и научных организаций.

10.2. Рекомендуемое минимальное количество членов ЭК по направлению составляет 8 человек.

10.3. Эксперты оценивают команды с помощью ПО «CASE-IN Симулятор». По факту выступления каждой команды эксперты выставляют оценки в программу. По окончании защиты экспертам необходимо проверить, что они оценили каждую команду по всем критериям. Если эксперт не оценил команды в течение 10 минут по завершении защит команд, его оценки автоматически не учитываются при итоговом подсчете для всех команд.

10.4. При оценке решений ЭК руководствуется официальными критериями Лиги.

10.5. Оргкомитетом назначается независимый председатель ЭК, в обязанности которого входит:

- общая координация работы ЭК;
- подведение итогов выступления команд;
- принятие решения о распределении первых трех мест в спорных ситуациях;
- подписание протокола результатов.

## **11. ШТРАФНЫЕ БАЛЛЫ**

11.1. За нарушение регламента и Правил проведения Лиги по решению Оргкомитета командам начисляются штрафные баллы, которые влияют на итоговую оценку.

11.2. За нарушение порядка проведения Лиги и настоящих Правил командам по решению Оргкомитета могут быть начислены дополнительные штрафные баллы и применены меры вплоть до дисквалификации.

## **12. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

12.1. Процедура подведения итогов Финала проводится представителем Организационного комитета.

12.2. Итоговый результат команды формируется путем суммирования средних арифметических баллов по каждому критерию, умноженных на соответствующие им весовые коэффициенты. Кроме того, из среднего арифметического баллов критерия «Презентация» вычитается штрафной балл, умноженный на весовой коэффициент данного критерия.

12.3. Команды, занявшие 1 - 3 места по направлению «Эксплуатация беспилотных летательных аппаратов» и 1 - 3 места по направлению «Инженерное дело, технологии и технические науки» в рейтинговой таблице, становятся победителями и призерами Лиги рабочих специальностей.

12.4. Если несколько команд, претендующих на места с 1 по 3, набрали одинаковое количество баллов, итоговое решение по распределению мест принимает Председатель ЭК.

12.5. Официальный Протокол результатов<sup>2</sup> направляется участникам в течение 5 рабочих дней по окончании мероприятия.

12.6. Участникам, гостям и экспертам Лиги не предоставляются листы оценок, выгрузки данных программного обеспечения и любые прочие данные об оценке участников, отсутствующие в Протоколе результатов.

12.7. По итогам Лиги Оргкомитет вправе использовать презентации участников в открытых источниках, а также передавать третьим лицам.

12.8. В целях защиты прав участников при проведении Лиги создается Апелляционная комиссия (далее – Комиссия), которая призвана разрешать спорные вопросы по соблюдению требований процедуры проведения этапов Чемпионата и методике оценки участников. Комиссия состоит из числа представителей организаторов, компаний-партнеров и представителей Экспертной комиссии.

12.9. Участники Лиги имеют право подать апелляцию в апелляционную комиссию не позднее 2 рабочих дней после официального объявления результатов финала Лиги в установленной форме (Форма предоставляется Оргкомитетом по запросу):

- о нарушении Правил проведения Лиги;

---

<sup>2</sup> Протокол результатов – это документ, содержащий информацию о прошедшем соревновании, а также рейтинговую таблицу, включающую следующую информацию: название команд/организация, сумму среднего балла по каждому критерию, которую получила каждая команда по итогам оценки экспертной комиссии, штрафной балл или сумму штрафных баллов (если таковые начислены команде), а также итоговый балл, полученный командой.

– о несогласии с итоговым подсчетом баллов.

12.10. Апелляция направляется на официальную почту [proffliga@fondsmena.ru](mailto:proffliga@fondsmena.ru). Срок рассмотрения апелляции – 10 рабочих дней с момента ее поступления в Комиссию.

12.11. В процессе рассмотрения апелляции о несогласии с итоговым подсчетом баллов Апелляционная комиссия проверяет корректность работы ПО и выставления оценок членами ЭК.

12.12. Комиссия не рассматривает апелляции по вопросам пересмотра оценок членов экспертной комиссии, содержания и структуры выполненного задания, а также апелляции, поданные после регламентируемого срока.

#### Контакты Организационного комитета для взаимодействия

Рыбакова Маргарита Николаевна	+7 (499) 113-37-81 доб. 1000 <a href="mailto:rybakova@fondsmena.ru">rybakova@fondsmena.ru</a> <a href="mailto:proffliga@fondsmena.ru">proffliga@fondsmena.ru</a>	Вопросы организационного характера, вопросы замены участника в команде
Лапёнкova Алёна Юрьевна	+7 (499) 113-37-81 доб. 784 <a href="mailto:lapyonkova@fondsmena.ru">lapyonkova@fondsmena.ru</a>	Общие вопросы

**Официальным информационным источником проекта** является сайт Лиги молодых специалистов – <https://proffliga.ru/>

**Рекомендуем подписаться социальные сети:**

<http://case-in.ru/>

[https://t.me/case\\_in](https://t.me/case_in)

<https://vk.com/public72157562>



### **ТРЕБОВАНИЯ К ВИДЕОВИЗИТКЕ**

- 1.1. Каждой команде необходимо подготовить видеовизитку.
- 1.2. Наличие видео является обязательным условием участия в проекте. Командам, не предоставившим видео в условленный срок, будут начислены штрафные баллы.
- 1.3. Требования к видео:
  - Качество записи не ниже 720p;
  - Разрешение видеоролика – 1280 x 720 HD, соотношение 16:9;
  - Изображение ориентировано строго горизонтально;
  - Формат файла - Расширение файла MP4;
  - На видео должны присутствовать все участники команды (можно по очереди);
  - «Титульный лист» (обложка и/или начальный кадр) с указанием названия команды и участников;
  - Длительность видео не более 1 минуты, но не менее 30 секунд;
  - Язык видео – русский;
  - Отсутствие неформальной, ненормативной лексики, жаргонизмов.
- 1.4. Снимать видео можно в аудитории, учебном классе, лаборатории, дома у участников или на улице.