

УТВЕРЖДЕНО
решением Оргкомитета Чемпионата
«24» апреля 2024 года

**ПОЛОЖЕНИЕ
ОБ ИТ-ЧЕМПИОНАТЕ НЕФТЯНОЙ ОТРАСЛИ**

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ О ЧЕМПИОНАТЕ

1.1. Настоящее положение об IT-чемпионате нефтяной отрасли (далее – Чемпионат) определяет порядок проведения Чемпионата, условия выбора победителей Чемпионата и процедуру их награждения.

1.2. IT-чемпионат нефтяной отрасли – международное командное соревнование для сотрудников компаний всех отраслей промышленности Российской Федерации и зарубежных стран, а также студентов ведущих вузов РФ:

- **Направление «Разработка MVP».** Соревнование в формате Хакатона, включающего разработку минимально жизнеспособного продукта (далее – MVP);
- **Направление «Промышленная автоматизация».** Соревнование среди обучающихся ведущих вузов РФ в решении инженерного кейса по тематике «Промышленная автоматизация»

1.3. Чемпионат проходит при поддержке Министерства энергетики Российской Федерации, ФГБУ «Центр компетенций технологического развития ТЭК Российского энергетического агентства», Министерства энергетики Российской Федерации и ПАО «Газпром нефть» (далее - Партнер).

1.4. Организатор Чемпионата - [«Энерготехнохаб Петербург»](#) - экосистема развития инноваций в области традиционной и альтернативной энергетики.

1.5. Оператором Чемпионата является Организационный комитет [Международного инженерного чемпионата «CASE-IN»^{®1}](#), Благотворительный фонд «Надежная смена» и ООО «АстраЛогика».

1.6. Цели и задачи:

- Развитие личностного и профессионального потенциала сотрудников компаний нефтяной и иных отраслей промышленности и студентов ведущих вузов (ООВО) России;

¹ Международная система соревнований по решению инженерных кейсов для школьников, студентов и молодых специалистов

- Решение реальных производственных задач, стоящих перед нефтяной и смежными отраслями, в том числе по импортозамещению программного обеспечения, с помощью использования «метода кейсов»;
- Разработка MVP, которые могут быть в дальнейшем использованы под запросы отрасли и бизнеса;
- Разработка решений в области промышленной автоматизации, которые могут быть рассмотрены для внедрения в дальнейшем в промышленность;
- Стимулирование интереса к инновационным подходам в проектировании и внедрении автоматизированных систем на предприятиях;
- Выявление эффективных форматов взаимодействия кросс-функциональных команд, сращивание компетенций сотрудников разных направлений.

1.7. Направление «**Разработка MVP**» включает в себя следующие этапы (подробнее в разделе №3):

- Регистрация участников;
- Хакатон (отборочный этап);
- Финал;
- Кросс-финал.

1.8. Направление «**Промышленная автоматизация**» включает в себя следующие этапы (подробнее в разделе № 4):

- Регистрация участников;
- Заочный отборочный этап;
- Финал.

2. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА И ИНФОРМИРОВАНИЕ О ЧЕМПИОНАТЕ

2.1. Участниками Чемпионата являются физические лица:

Направление «Разработка MVP»:

- Сотрудники компаний в командах от 2 до 4 человек в каждой, состоящих из IT-разработчиков, аналитиков, продакт-менеджеров, UX-дизайнеров и специалистов других отраслей (Профессиональный трек);
- Студенты ведущих вузов, обучающиеся по профильным направлениям, в командах от 2 до 4 человек в каждой (Студенческий трек).

Направление «Промышленная автоматизация»:

- Студенты ведущих вузов в командах от 2 до 4 человек в каждой, в возрасте от 18 до 25 лет включительно, обучающиеся по направлениям подготовки: 15.04.04 Автоматизация технологических процессов и производств, 27.03.04 Управление в технических системах и другие смежные специальности.

2.2. Приглашение участников осуществляется путем направления адресного информационного сообщения о старте Чемпионата, а также путем размещения анонсов на Интернет-площадках, в т.ч. <https://it-oilchamp.ru/> и <https://case-in.ru/>.

2.3. Подавая заявку на участие в Чемпионате, участники подтверждают свое согласие с порядком и условиями, определяющими проведение Чемпионата, и обязуются им следовать, а также подтверждают достоверность информации, изложенной в заявке, и дают согласие Оператору Чемпионата в соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ на обработку предоставленных персональных данных, их передачу третьим лицам или организациям (Партнерам Чемпионата), в течение неограниченного срока. В случае отзыва данного согласия участник обязуется направить Оператору Чемпионата письмо с указанием срока, в который необходимо уничтожить/прекратить обработку персональных данных.

3. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА. НАПРАВЛЕНИЕ «РАЗРАБОТКА MVP»

3.1. Направление «Разработка MVP» проходит в 4 (четыре) этапа:

- Регистрация;
- Хакатон;
- Финал;

– Кросс-финал.

3.2. Регистрация команд проводится через регистрационную форму, размещенную на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/>. Для участия в направлении «Разработка MVP» необходимо сформировать команду **от 2 до 4 человек**, которые должны соответствовать требованиям п.2.1 Положения (далее – команды), выбрать капитана команды и каждому члену команды пройти индивидуальную регистрацию в срок до **31.05.2024 г.**

3.3. Хакатон (отборочный этап) – командное решение кейса с целью создания MVP, видеопрезентации решения, экспертной оценки, отбора участников для финального этапа.

3.3.1. Хакатон проводится в период с **3 июня по 28 июня 2024 г.** В рамках Хакатона команды решают кейс, разработанный аналитиками Чемпионата. Кейс состоит из описания реальной ситуации, а также задач, которые необходимо решить участникам. Выдача кейсов, методических материалов и документов происходит через интерактивную платформу на основе метода кейсов «CASE-IN Симулятор».

3.3.2. В рамках Хакатона команды направления «Разработка MVP» должны подготовить:

- Презентацию в соответствии с требованиями к оформлению презентации²;
- Видеопрезентацию с выступлением команды в соответствии с требованиями³;
- Репозиторий с программным кодом разработанного MVP.

3.3.3. Для решения кейса команды могут использовать любые источники информации, но рекомендуется пользоваться достоверными и проверенными, в т.ч. справочной литературой. Достоверными считаются сведения, публикуемые с обязательной ссылкой на официальный источник, также официальные сайты отраслевых компаний.

3.3.4. Для команд организуются чек-поинты (онлайн-встречи с экспертами) с **3 по 28 июня 2024 г.**, целью которых является получение обратной связи от экспертов о

² Требования будут доведены до участников дополнительно.

³ Требования будут доведены до участников дополнительно.

готовности продукта, посредством подключения к вебинарной платформе «МТС Линк» в соответствии с графиком, который будет доведен до команд дополнительно.

3.3.5. В рамках подготовки решения кейса участники команды могут получить консультацию от аналитиков Чемпионата, заполнив форму на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/>. Каждая команда имеет право задать не более 3 (трех) вопросов. Вопросы принимаются и обрабатываются Оператором в рабочие дни с понедельника по пятницу с 10:00 до 19:00 по московскому времени. Прием вопросов заканчивается за трое суток до даты сдачи решения. Ответ на вопрос по кейсу направляется участникам в течение 3 (трех) рабочих суток.

3.3.6. Не позднее **12:00 (мск) часов 28 июня 2024 г.** капитаны команд загружают решение кейса (презентация, ссылку на запись видеопрезентации и ссылку на репозиторий с программным кодом) на интерактивную платформу на основе метода кейсов «CASE-IN Симулятор».

3.3.7. Для размещения репозитория команд рекомендуется использовать российский облачный сервис GitFlic (<https://gitflic.ru/>).

3.3.8. Ознакомление с видеопрезентацией, проверка кода на работоспособность и выставление оценок осуществляется Экспертной комиссией (см. раздел №8 Положения) с 1 июля по 12 июля 2024 г., по итогам проверки эксперты могут дать обратную связь командам и указать на ошибки, в случае их наличия.

3.3.9. Оценка работ происходит в заочном формате в соответствии с утвержденными критериями (Раздел № 9, 10).

3.3.10. Результаты Хакатона будут опубликованы на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/> не позднее **15 июля 2024 г.**

3.3.11. К участию в Финале приглашаются 10 (десять) команд Профессионального трека и 5 (пять) команд Студенческого трека, набравшие наибольший балл в общекомандном рейтинге.⁴

⁴ Итоговое количество команд Финала может быть скорректировано по решению Организаторами Чемпионата, без дополнительных уведомлений команды.

3.3.12. Решения кейсов команд, приглашенных по итогам Хакатона к участию в Финале, будут опубликованы на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/>.

3.4. Финал – очная защита решений и презентация MVP. Кроме того, в рамках данного этапа Оператором Чемпионата проводятся интерактивные мероприятия с целью получения новых знаний и навыков, необходимых в работе участникам Чемпионата.

3.4.1. Для команд, вышедших в Финал, организуются чек-поинты (онлайн-встречи с экспертами) **с 12 августа по 10 сентября 2024 г.**, целью которых является получение обратной связи от экспертов о готовности продукта, посредством подключения к вебинарной платформе «МТС Линк» в соответствии с графиком, который будет доведен до команд дополнительно.

3.4.2. Для успешного выступления в рамках Финала **12 сентября 2024 г.** для команд организуется предзащита кейсов и презентация решений, посредством подключения к вебинарной платформе «МТС Линк».

3.4.3. Финал Чемпионата проводится **28 сентября 2024 г.** в рамках Молодежного дня Международного форума «Российская энергетическая неделя» (г. Москва, ЦВЗ «Манеж»).

3.4.4. Оценку результатов в рамках Финала осуществляет Экспертная комиссия (см. раздел №8 Положения).

3.4.5. Участники оцениваются в соответствии с определенными форматом и критериями (Раздел № 9, 10). По итогам защиты формируются рейтинги команд в каждом треке.

3.4.6. Команды, набравшие максимальное количество баллов в рейтинге, становятся победителями номинаций «ИТ-Чемпионат нефтяной отрасли. Направление MVP. Профессиональный трек» и «ИТ-Чемпионат нефтяной отрасли. Направление MVP. Студенческий трек» соответственно.

3.4.7. Награждение победителей проводится очно, 28 сентября 2024 г., на площадке Молодежного дня Международного форума «Российская энергетическая неделя» (г. Москва, ЦВЗ «Манеж»).

3.4.8. Призеры и победители каждого трека награждаются кубками, денежными и ценными призами от Организаторов Чемпионата (см. раздел № 11.1 Положения).

3.4.9. Для разработки (доработки), продвижения и реализации MVP, а также при подготовке сопутствующей документации и приложений, командами должно быть использовано импортонезависимое программное обеспечение.

3.4.10. Разработанный программный код решения кейса должен быть предоставлен в соответствии с требованиями оформления решения и доступен для оценки экспертной комиссией.

3.5. Кросс-финал – очные соревнования среди команд-победителей по формированию и структуризации проектных решений по заданному конкурсному заданию.

3.5.1. На основе рейтинга команд по каждому треку формируются кросс-функциональные команды, обладающие необходимыми навыками и знаниями для доработки и усиления финальных решений.

3.5.2. Защита и презентация решений Кросс-финала планируется к проведению на площадке Галереи «Цифергауз» **31 октября 2024 г.**

3.5.3. Для оценки решений формируется экспертная комиссия в количестве до 10 (десяти) человек из представителей руководства крупных отраслевых компаний, а также приглашенных экспертов IT-индустрии⁵.

3.5.4. По итогам защиты и презентации решений формируется рейтинг команд. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем Кросс-финала.

3.5.5. Участники команды-победители кросс-финала и финала могут быть приглашены стать фаундерами мультикорпоративного акселератора «Энерготехнохаб Петербург».

4. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА. НАПРАВЛЕНИЕ «ПРОМЫШЛЕННАЯ АВТОМАТИЗАЦИЯ»

⁵ Требования к формированию Экспертной комиссии и критериям оценки этапа Кросс-финал будут доведены до участников данного этапа дополнительно.

- 4.1.** Направление «Промышленная автоматизация» включает в себя 3 (три) этапа:
- Регистрация участников;
 - Заочный отборочный этап;
 - Финал.
- 4.2.** Направление «Промышленная автоматизация» проходит для 1 (одной) категории участников:
- Студенты ведущих вузов РФ в возрасте от 18 до 25 лет включительно, обучающиеся по направлениям подготовки: 15.04.04 «Автоматизация технологических процессов и производств», 27.03.04 «Управление в технических системах», а также другие смежные специальности.
- 4.3.** Регистрация команд проводится через регистрационную форму, размещенную на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/>. Для участия в направлении «Промышленная автоматизация» необходимо сформировать команду **от 2 до 4 человек**, которые должны соответствовать требованиям п.2.1 Положения (далее – команды), выбрать капитана команды и каждому члену команды пройти индивидуальную регистрацию в срок **до 24 апреля 2024 г.**
- 4.4. Заочный отборочный этап.**
- 4.4.1.** Данный этап проходит в период **с 25 апреля по 25 июня 2024 г.** В рамках этапа командам предстоит решить инженерный кейс (задание) по тематике «Промышленная автоматизация». Кейс состоит из описания реальной ситуации, а также задач, которые необходимо решить участникам. Выдача участникам кейсов, методических материалов и документов происходит через интерактивную платформу на основе метода кейсов «CASE-IN Симулятор».
- 4.4.2.** Этап проходит в заочном формате без проведения личной защиты команд перед экспертной комиссией.
- 4.4.3.** Для подведения итогов решения кейса команды направления «Промышленная автоматизация» должны подготовить:

- Презентацию решения команды в соответствии с требованиями к оформлению презентации⁶;
- Видеопрезентацию решения длительностью не более 4 минут.

4.4.4. Для решения кейса команды могут использовать любые источники информации, но рекомендуется пользоваться достоверными и проверенными, в т.ч. справочной литературой. Достоверными считаются сведения, публикуемые с обязательной ссылкой на официальный источник, также официальные сайты отраслевых компаний.

4.4.5. Для команд проводится вебинар с целью разъяснения задач кейса и формата подготовки решения от экспертов ФГБОУ ВО «МИРЭА - Российский технологический университет» и/или ПАО «Газпром нефти» посредством подключения к вебинарной платформе «МТС Линк» в соответствии с графиком, который будет доведен дополнительно.

4.4.6. В рамках подготовки решения кейса участники команды могут получить консультацию от Оператора Чемпионата, заполнив форму на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/>. Каждая команда имеет право задать не более 3 (трех) вопросов. Вопросы принимаются и обрабатываются Оператором в рабочие дни с понедельника по пятницу с 10:00 до 19:00 по московскому времени. Прием вопросов заканчивается за двое суток до даты сдачи решения. Ответ на вопрос по кейсу направляется участникам в течение 3 (трех) рабочих суток.

4.4.7. Не позднее **12:00 (мск) часов 25 июня 2024 г.** капитаны команд загружают решение кейса (модель технического процесса, презентация, и видеопрезентация не более 4 минут) на интерактивную платформу на основе метода кейсов «CASE-IN Симулятор».

4.4.8. Оценка работ происходит в заочном формате в соответствии с утвержденными критериями (Раздел № 9, 10).

4.4.9. Результаты Заочного отборочного этапа будут опубликованы на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/> не позднее **31 июля 2024 г.**

⁶ Требования будут доведены до участников дополнительно

4.4.10. К участию в Финале приглашаются до 10 (десяти) команд, набравшие наибольший балл в общекомандном рейтинге.⁷

4.5. Финал – очная защита решений, включающая в себя: разработку системы автоматизации для уже запущенной модели на стенде, которая была предложена на заочном отборочном этапе.

4.6. Свои решения участники оформляют в формате презентации объемом не более 3 (трех) слайдов.

4.6.1. Финал пройдет в очном формате **27 сентября 2024 г.** на площадке ФГБОУ ВО «МИРЭА - Российский технологический университет».

4.6.2. Оценку результатов в рамках Финала осуществляет Экспертная комиссия (см. раздел №8 Положения).

4.6.3. Участники оцениваются в соответствии с определенными форматом и критериями (Раздел № 9, 10).

4.6.4. Команды, набравшие максимальное количество баллов в рейтинге, становятся победителями и призерами в направлении ««ИТ-Чемпионат нефтяной отрасли. Промышленная автоматизация»».

4.6.5. Награждение победителей проводится очно, **28 сентября 2024 г.**, на площадке Молодежного дня Международного форума «Российская энергетическая неделя» (г. Москва, ЦВЗ «Манеж»).

4.6.6. Призеры и победители направления «Промышленная автоматизация» награждаются, кубками, дипломами и ценными призами от Организаторов Чемпионата (см. раздел № 11.2 Положения).

4.6.7. Призеры и победители направления «Промышленная автоматизация» получают дополнительные баллы при поступлении в магистратуру и аспирантуру ведущих вузов РФ⁸. Кроме того, призеры и победители направления будут рассмотрены для приглашения на стажировку в ПАО «Газпром нефть».

⁷ Итоговое количество команд Финала может быть скорректировано по решению Организаторов Чемпионата, без дополнительных уведомлений команды.

⁸ Согласно Правилам приёма ООВО, включивших Международный инженерный чемпионат «CASE-IN» в Правила приема. Подробнее: <https://case-in.ru/score/2/?page=1>

5. ГРАФИК ЧЕМПИОНАТА⁹

5.1. Направление «Разработка MVP»

Наименование этапа/задачи	Дата проведения
I этап. Набор участников и экспертов	
Регистрация заявок участников	4 марта - 31 мая
Регистрация заявок экспертов от команд	4 марта - 31 мая
II этап. Открытие Чемпионата	
Официальное открытие Чемпионата, получение кейса участниками через интерактивную платформу «CASE-IN Симулятор», образовательная встреча с аналитиками по кейсу	3 июня
III этап. Отборочный этап	
Проведение Хакатона	3 июня – 28 июня
Чек-поинты с экспертами (по расписанию)	3 июня – 28 июня
Проверка решений экспертной комиссией	1 июля – 12 июля
Подведение итогов Хакатона, объявление финалистов	15 июля
IV этап. Финал	
Чек-поинты с экспертами (по расписанию)	13 августа – 10 сентября
Предзащита кейсов и презентация решений (онлайн)	12 сентября
Защита кейсов и презентация решений в рамках Молодежного дня Международного форума «Российская энергетическая неделя»	28 сентября
Подведение итогов, награждение победителей	28 сентября
V этап. Кросс-Финал	
Сбор участников в кросс-функциональные команды	28 сентября – 4 октября
Проведение Кросс-финала, подведение итогов	31 октября

⁹Организатор Чемпионата вправе вносить изменения в график Чемпионата. Финал Чемпионата может быть перенесён, переведен в дистанционный формат или отменен по усмотрению Организатора Чемпионата при возникновении обстоятельств непреодолимой силы. Информация о таких изменениях направляется участникам по электронной почте, указанной при регистрации.

5.2. Направление «Промышленная автоматизация»

Наименование этапа/задачи	Дата проведения
I этап. Набор участников	
Регистрация участников	11 марта - 24 апреля
II этап. Заочный отборочный этап	
Выдача кейса участникам для решения через интерактивную платформу «CASE-IN Симулятор»	25 апреля
Решение кейса участниками	25 апреля -25 июня
Презентации кейса аналитиками кейса с целью пояснения задания кейса	26 апреля
Консультация с аналитиками	28 мая
Сдача решений участниками (загрузка на интерактивную платформу «CASE-IN Симулятор»)	До 12:00 мск 25 июня
Проверка решений	27 июня – 26 июля
Подведение итогов, определение финалистов	29 июля – 30 июля
Объявление финалистов	31 июля
III этап. Финал	
Проведение очного финала на площадке ФГБОУ ВО «МИРЭА - Российский технологический университет», объявление победителей	27 сентября
IV этап. Награждение победителей	
Награждение победителей в рамках Молодежного дня Международного форума «Российская энергетическая неделя»	28 сентября

6. ЗАМЕНЫ В КОМАНДАХ

6.1. По согласованию с Оператором Чемпионата в команде допускается не более одной замены из первоначально поданного списка участников команды. Чтобы произвести замену необходимо:

- направить официальный запрос на почту Оператора Чемпионата it-oilchamp@fondsmena.ru, в котором необходимо указать название компании, название команды, ФИО участника, который выбыл из состава команды, ФИО нового участника команды;
- зарегистрировать нового участника на сайте Чемпионата по ссылке (<https://it-oilchamp.ru/>).

6.2. Замены в командах принимаются не позднее чем за 2 (два) дня до старта Хакатона для направления «Разработка MVP» и не позднее чем за 2 (два) дня до старта отборочного этапа для направления «Промышленная автоматизация».

7. ВЕНДОРЫ. НАПРАВЛЕНИЕ «РАЗРАБОТКА MVP»

7.1. В целях усиления решения и глубины проработки команды могут привлекать к разработке решения вендоров.

7.2. В рамках Чемпионата вендор может осуществлять функционал наставника команды, оказывать консультационную поддержку в процессе решения кейса, подготовки MVP.

7.3. Задачи вендора:

- Передача опыта и знаний участникам в рамках работы над кейсом и разработки MVP;
- Оказание содействия в процессе соотношения теоретических знаний участников с практикой при выполнении заданий;
- Оказание поддержки капитану команды в управлении командой, и помощь в создании новых оригинальных решений и идей при работе над кейсом и проектом;
- Оказание консультационной поддержки командам в процессе подготовки, при решении кейса и разработке MVP;
- Оценка результатов деятельности команд в процессе подготовки решения кейсов и разработки MVP.

7.4. Каждая команда может привлечь неограниченное количество вендоров в рамках любого этапа Чемпионата.

7.5. Поиск и привлечение вендоров проводится силами участников. Права и обязанности в рамках настоящего Чемпионата приобретает и несет участник, представляющий всех привлеченных им лиц. Оператор Чемпионата не имеет обязательств перед лицами, привлеченными участником для решения кейса и разработки MVP.

8. ЭКСПЕРТНАЯ КОМИССИЯ

8.1. Экспертная комиссия Чемпионата (далее – ЭК) формируется Оператором Чемпионата с целью оценки решений команд каждого этапа и направлений Чемпионата, а также для определения победителей Чемпионата.

8.2.1. В рамках направления **«Разработка MVP»** в состав ЭК Хакатона могут входить:

- представители команд-разработчиков кейса;
- представители ПАО «Газпром нефть» (не менее 2 (двух) человек);
- представители Министерства энергетики Российской Федерации;
- представители компаний-партнеров Чемпионата (не менее 2 (двух) человек);
- представители компаний-участников Чемпионата;
- представители вузов-участников Чемпионата.

8.2.2. Компании и вузы, принимающие участие в Чемпионате, могут делегировать по 1 (одному) представителю в состав ЭК Хакатона направления **«Разработка MVP»**¹⁰.

8.2.3. В рамках Финала и Кросс-финала направления **«Разработка MVP»** Организатором формируется независимая экспертная комиссия.

8.2.4. В рамках Заочного отборочного этапа и Финала направления **«Промышленная автоматизация»** в состав ЭК могут входить:

- представители ПАО «Газпром нефть»;
- представители ведущих профильных компаний;

¹⁰ Состав экспертной комиссии утверждается Организационным комитетом и организаторами.

- представители команд-разработчиков кейсов;
- представители компаний-партнеров Чемпионата.

8.2.5. Для каждого этапа Организатором назначается Председатель ЭК. В обязанности Председателя входит:

- общая координация работы ЭК;
- подведение итогов выступления команд;
- подписание итогового протокола защиты
- разрешение спорных ситуаций.

8.2.6. Представители ЭК в общении с Участниками должны быть объективны и давать профессиональные рекомендации относительно решений и презентаций команд.

9. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

9.1. Разработка MVP

9.1.1 Экспертная комиссия оценивает решения участников на Хакатоне по шкале от 1 до 5 баллов по каждому критерию, который в свою очередь имеет вес¹¹:

- Результативность и универсальность решения;
- Технология;
- Экономика;
- Комплексность и системность решения;
- Презентация и выступление.

9.1.2. Экспертная комиссия Финала оценивает решения по критериям:

- Результативность и универсальность решения;
- Технология;
- Экономика;
- Комплексность и системность решения;
- Презентация и выступление;
- Ответы на вопросы экспертов.

¹¹ Веса критериев будут доведены до участников дополнительно

9.2. «Промышленная автоматизация»

9.2.2. Эксперты оценивают решения Заочного отборочного этапа по шкале от 1 (одного) до 5 (пяти) баллов по каждому критерию, который в свою очередь имеет вес (указан в скобках напротив критерия):

- Презентация и структура изложения (0,10);
- Используемые технологии для решения кейса (0,25);
- Комплексность решения (0,25)
- Оригинальность, креативность и новизна решения (0,20);
- Техническая оценка готового решения (0,20).

9.2.3. Эксперты оценивают решения Финального этапа направления «Промышленная автоматизация» по шкале от 1 (одного) до 5 (пяти) баллов по каждому критерию, который в свою очередь имеет вес¹².

10. ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ЭТАПОВ

10.1. Направление «Разработка MVP»

10.1.1. В рамках Хакатона в направлении «Разработка MVP» оценка решений кейса участников проводится ЭК в интерактивной платформе на основе метода кейсов «CASE-IN Симулятор» в заочном формате.

10.1.2. Итоговый результат команды формируется путем суммирования средних арифметических баллов по каждому критерию, умноженных на соответствующие им весовые коэффициенты. Кроме того, из средних арифметических баллов критерия «Презентация и выступление» вычитается штрафной балл, умноженный на весовой коэффициент данного критерия.

10.1.3. При подсчёте итогового результата команды по каждому критерию удаляется одна минимальная и одна максимальная оценка, если число экспертов в ЭК не меньше семи. В противном случае все оценки экспертов учитываются. В случае если несколько команд, претендующих на места с 1 по 3, набрали одинаковое количество баллов, решение о распределении мест принимает Председатель ЭК.

¹² Критерии оценки финального этапа направления «Промышленная автоматизация» будут доведены до участников дополнительно.

10.1.4. По итогу подсчета баллов Председатель ЭК должен ознакомиться с Протоколом результатов этапа Чемпионата и подписать его. Настоящая процедура не предусматривает пересмотр и/или изменение итогового результата или ранее выставленных экспертами баллов. Председатель ЭК имеет право запросить перепроверку результатов, которую осуществляет Оператор Чемпионата.

10.1.5. По итогам рассмотрения работ в рамках Хакатона направления «Разработка MVP» ЭК определяет 10 (десять) лучших решений в «Профессиональном треке».

10.1.6. По итогам рассмотрения работ в рамках Хакатона направления «Разработка MVP» ЭК определяет до 5 (пяти) лучших решений «Студенческого трека».

10.1.7. Отобранные в результате проведения Хакатона команды приглашаются в Финал Чемпионата.

10.1.8. По итогам рассмотрения работ и на основании экспертной оценки ЭК Оператор определяет победителя и призёров (1-3 место) в «Профессиональном треке», а также победителя и призёров (1-3 место) в «Студенческом треке».

10.1.9. Экспертной комиссией среди победителей выбирается лучший MVP, команда-автор которого становится Победителем Чемпионата.

10.1.10. Эксперты оценивают команды с использованием интерактивной платформы на основе методов кейсов «CASE-IN Симулятор», в соответствии с методикой «Расчет итогового балла», приведенной в Правилах проведения. По факту выступления каждого участника эксперты выставляют оценки в ПО. По окончании защиты экспертам необходимо проверить, что они оценили каждую команду по всем критериям.

10.1.11. Официальный Протокол результатов направляется участникам в течение 5 (пяти) рабочих дней по окончании каждого этапа Чемпионата.

10.1.12. Участникам и экспертам Чемпионата не предоставляются листы оценок, выгрузки данных программного обеспечения и прочие данные об оценке участников, отсутствующие в Протоколе результатов.

10.2. Направление «Промышленная автоматизация»

10.2.1. В рамках Заочного отборочного этапа в направлении «Промышленная автоматизация» оценка решений кейса участников проводится ЭК в интерактивной платформе на основе методов кейсов «CASE-IN Симулятор» в заочном формате.

10.2.2. Итоговый результат команды формируется путем суммирования баллов, выставленных всеми членами ЭК по каждому критерию, умноженных на нормированные весовые коэффициенты критериев. При этом из суммы нормированных баллов критерия «Презентация и структура изложения» вычитается общий штрафной балл, умноженный на нормированный весовой коэффициент данного критерия. При подсчёте итогового результата команды по каждому критерию удаляется одна минимальная и одна максимальная оценка.

10.2.3. По итогу подсчета баллов Председатель ЭК должен ознакомиться с Протоколом результатов этапа Чемпионата и подписать его. Настоящая процедура не предусматривает пересмотр и/или изменение итогового результата или ранее выставленных экспертами баллов. Председатель ЭК имеет право запросить перепроверку результатов, которую осуществляет Оператор Чемпионата.

10.2.4. По результатам рассмотрения работ заочного отборочного этапа в Финал Чемпионата проходят до 10 (десяти) вузовских команд.

10.2.5. По итогу проведения финала и презентации решений формируется итоговый рейтинг, по итогу которого определяются победители с 1 по 3 место.

10.2.6. Если несколько команд, претендующих на места с 1-го по 3-е, набрали одинаковое количество баллов, итоговое решение принимает Председатель ЭК.

10.2.7. Эксперты оценивают команды в интерактивной платформе на основе методов кейсов «CASE-IN Симулятор», в соответствии с методикой «Расчет итогового балла», приведенной в Правилах проведения. По факту выступления каждого участника эксперты выставляют оценки в интерактивной платформе. По окончании защиты экспертам необходимо проверить, что они оценили каждую команду по всем критериям.

10.2.8. Официальный Протокол результатов направляется участникам в течение 5 (пяти) рабочих дней по окончании каждого этапа Чемпионата.

10.2.9. Участникам и экспертам Чемпионата не предоставляются листы оценок, выгрузки данных программного обеспечения и прочие данные об оценке участников, отсутствующие в Протоколе результатов.

11. ВОЗНАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

11.1. Разработка MVP

11.1.1. Призеры и победители каждого трека награждаются кубками, денежными и ценными призами от Организаторов Чемпионата.

11.1.2. Оператор Чемпионата выплачивает участникам команды-победителя Профессионального трека вознаграждение в размере **1 149 425** (Один миллион сто сорок девять тысяч четыреста двадцать пять) руб. 29 коп., с учетом НДФЛ. Указанная сумма включает в себя:

- Награду за победу в Чемпионате в размере **1 000 000,00** (Один миллион) рублей 00 коп.;
- Сумма, подлежащая удержанию Оператором Чемпионата, для оплаты налогов в соответствии с применимым законодательством в размере **149 425,00** (Сто сорок девять тысяч четыреста двадцать пять) рублей 29 коп.

11.1.3. Оператор Чемпионата выплачивает участникам команды-победителя Студенческого трека вознаграждение в размере **172 413** (сто семьдесят две тысячи четыреста тринадцать) руб. 79 коп., с учетом НДФЛ. Указанная сумма включает в себя:

- Награду за победу в Чемпионате в Студенческом треке размере 150 000 (сто пятьдесят тысяч) рублей 00 коп.;
- Сумма, подлежащую удержанию Оператором Чемпионата, для оплаты налогов в соответствии с применимым законодательством в размере **22 413** (двадцать две тысячи четыреста тринадцать) рублей 79 коп.

11.1.4. Выплаты участникам команды-победителя производятся Оператором Чемпионата в российских рублях после участия команд в Кросс-финале

Чемпионата. Вознаграждение выплачивается по реквизитам участника, указанным в Заявке.

11.1.5. Вознаграждение выплачивается при условии выполнения участниками команды-победителя условий Чемпионата, а также требований применимого законодательства. Оператор Чемпионата выступает налоговым агентом участников команды-победителя и, при выплате вознаграждения, производит удержание налогов, предусмотренных применимым законодательством.

11.1.6. Вознаграждение участникам команд, не являющимся победителями, не выплачивается.

11.2. «Промышленная автоматизация»

11.2.1. Призеры и победители награждаются кубками, дипломами и ценными призами от Организаторов Чемпионата.

11.2.2. Оператор Чемпионата выплачивает участникам команды-победителя вознаграждение в размере 344 827 (Триста сорок четыре тысячи восемьсот двадцать семь) руб. 59 коп., с учетом НДС. Указанная сумма включает в себя сумму, подлежащую удержанию Оператором Чемпионата, для оплаты налогов в соответствии с применимым законодательством в размере 44 827 (Сорок четыре тысячи восемьсот двадцать семь) рублей 59 копеек.

11.2.3. Призеры и победители получают возможность использовать сертификаты и дипломы для получения дополнительных баллов при поступлении в магистратуру и аспирантуру ведущих вузов России в соответствии с условиями, указанными на сайте: <https://case-in.ru/score/2/?page=4>;

11.2.4. Кандидатуры призеров и победителей будут рассмотрены Партнером для включения в перспективный внешний кадровый резерв.

12. ПРАВА НА РИД

12.1. Принимая участие в кросс-финале Чемпионата направления «Разработка MVP», участники соглашаются с его условиями и, по запросу Организатора Чемпионата, предоставляют Партнеру Чемпионата права на использование всех созданных в рамках кросс-финала Чемпионата объектов интеллектуальной

деятельности, включая право на использование MVP (далее – РИД) в порядке и на условиях, определенных настоящим разделом.

12.2. По запросу Организатора Чемпионата участники команд обязуются во время представления работ на этапе Кросс-финал заключить с Партнером Чемпионата соответствующий лицензионный договор на предоставление Партнеру Чемпионата на безвозмездной основе простой (неисключительной) лицензии на РИД на весь срок действия соответствующего исключительного права для использования РИД всеми разрешенными способами в соответствии со ст. 1270 ГК РФ на территории всех стран мира.

12.3. Для случаев предоставления лицензий на РИД участники команд Кросс-финала дают Партнеру Чемпионата следующие согласия и/или отказы:

12.3.1. согласие на использование РИД без указания своего имени (наименования), имен авторов РИД или иных правообладателей, если такие имеются (анонимное использование РИД). Партнер Чемпионата по своему усмотрению вправе использовать РИД анонимно либо указывать участника или иных авторов РИД.

12.3.2. Участники команд кросс-финала дают Партнеру Чемпионата согласие на внесение в РИД изменений, сокращений и дополнений, снабжение РИД при его использовании иллюстрациями, предисловием, послесловием, комментариями или какими бы то ни было пояснениями, на создание любых производных произведений и закрепление прав на них за Партнером Чемпионата, на включение в состав сложных объектов.

12.4. Участники команд Кросс-финала дают Партнеру Чемпионата следующие гарантии:

12.4.1. РИД созданы ими самостоятельно, либо права на РИД приобретены в полном объеме от их авторов. РИД являются оригинальными разработками участника, авторов и/или иных третьих лиц, привлекаемых участником, охраняемыми авторским правом, и не являются копиями/переработками произведений третьих лиц и не нарушают авторские и/или смежные права или иные права третьих лиц на интеллектуальную собственность.

12.4.2. Стороны согласовали, что участники команд Кросс-финала обязуются самостоятельно обеспечить и настоящим гарантируют, что выплатят и обеспечат выплату всем и любым авторам, соавторам, исполнителям, правообладателям, в том числе правообладателям ПО и другим лицам, все предусмотренные законодательством РФ вознаграждения и выплаты, а равно обеспечат исполнение и выполнение всех и любых предусмотренных законодательством и/или иным образом требуемых процедур и формальностей с целью обеспечения безусловного исключительного права на создаваемые в рамках Кросс-финала Чемпионата РИД.

12.4.3. Если в состав РИД входят отдельные объекты интеллектуальной собственности, участники команд Кросс-финала гарантируют, что от авторов и правообладателей объектов смежных прав получены согласия на внесение изменений (включая создание производных объектов) и использование без указания имени/наименования указанных.

12.4.4. РИД не обременены имущественными правами третьих лиц, не являются предметом исков или требований третьих лиц.

12.4.5. РИД не содержит вредоносных программ или кодов, а также критических уязвимостей, предназначенных для взлома программного обеспечения или оборудования Партнера или заведомо неправомерного доступа к информации Партнера.

12.5. Участники команд Кросс-финала дают Партнеру Чемпионата согласие на Использование РИД как в коммерческих, так и в некоммерческих целях на территории всех стран мира, в том числе, но не ограничиваясь:

- Осуществлять передачу РИД третьим лицам в электронной, печатной и любой другой форме, включая публичное размещение, в том числе в СМИ и на любых интернет-ресурсах;
- Осуществлять импорт оригинала или экземпляров в целях распространения;
- Осуществлять публичное использование, в том числе при реализации любых проектов и проведении любых мероприятий.

13. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

13.1. Проведение Чемпионата регулируется законодательством Российской Федерации и настоящим Положением. Организатор Чемпионата не обязан заключать договор с Победителем Чемпионата.

13.2. Настоящее Положение о Чемпионате не является офертой.

13.3. В целях защиты прав участников при проведении Чемпионата создается апелляционная комиссия (далее – Комиссия), которая призвана разрешать спорные вопросы по соблюдению требований процедуры проведения Этапов Чемпионата и методике оценки участников. Комиссия состоит из числа представителей Организатора.

13.3.1. Участник Чемпионата имеет право подать апелляцию в Комиссию в письменной форме:

- О нарушении Положения Чемпионата;
- О несогласии с выставленными баллами членами экспертной комиссии.

13.3.2. Комиссия не рассматривает апелляции по вопросам содержания и структуры кейса/задания, а также по пересмотру/изменению оценок членов экспертной комиссии.

13.3.3. Срок подачи апелляции – в течение 2 (двух) рабочих дней после официального дня объявления результатов этапа Чемпионата.

13.3.4. Апелляция составляется в письменной форме на официальном бланке образовательной организации или компании и заверяется подписью ректора/проректора/директора/руководителя в двух экземплярах: один передается в Комиссию на почту: один передается в Комиссию на почту (it-oilchamp@fondsmena.ru), другой остается у апеллянта.

13.3.5. Срок рассмотрения апелляции – 10 (десять) рабочих дней с момента ее поступления в Комиссию.

13.3.6. При рассмотрении поданной апелляции Комиссия устанавливает достоверность изложенных в ней сведений и выносит одно из решений:

- об отклонении апелляции, если изложенные сведения не подтвердились и/или не повлияли на итоговые баллы. В случае отклонения апелляции с

итогового результата команды, которая подавала апелляцию, снимается 2 (два) балла;

- об удовлетворении, если изложенные сведения подтвердились и повлияли на итоговые баллы, при этом пересматриваются баллы Участников.

13.4. Официальный язык Чемпионата — русский. Работы должны быть представлены на русском языке.