

УТВЕРЖДЕНО
решением Оргкомитета Чемпионата
«___» ____ 2023 года

ПОЛОЖЕНИЕ
ОБ ИТ-ЧЕМПИОНАТЕ НЕФТЯНОЙ ОТРАСЛИ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ О ЧЕМПИОНАТЕ

1.1. Настоящее положение об IT-чемпионате нефтяной отрасли (далее – Чемпионат) определяет порядок проведения и процедуру формирования экспертной комиссии Чемпионата, условия выбора победителей Чемпионата и процедуру их награждения.

1.2. **IT-чемпионат нефтяной отрасли** – командное соревнование для сотрудников компаний нефтяной и иных отраслей Российской Федерации и зарубежных стран, а также для студентов образовательных учреждений высшего образования, обучающихся по профильным направлениям, включающее в себя два направления:

- **Разработка MVP.** Соревнование по разработке минимально жизнеспособного продукта (далее – «MVP») с использованием импортнезависимого программного обеспечения;
- **Редактор «P7-Офис».** Соревнование по работе на российском программном обеспечении – в табличном редакторе «P7-Офис».

1.3. Чемпионат проходит при поддержке Министерства энергетики Российской Федерации, ФГБУ «Центр компетенций технологического развития ТЭК Российского энергетического агентства» Министерства энергетики Российской Федерации и Группы компаний «Газпром нефть» (далее - Партнер), Организатор Чемпионата - Энерготехнохаб «Петербург».

1.4. Оператором Чемпионата является Организационный комитет Международного инженерного чемпионата «CASE-IN»: Благотворительный фонд «Надежная смена» и ООО «АстраЛогика».

1.5. Энерготехнохаб «Петербург» <https://techhubspb.ru/> - экосистема развития инноваций в области традиционной и альтернативной энергетики. (далее – Энерготехнохаб).

1.6. Международный инженерный чемпионат «CASE-IN»® <https://case-in.ru/> (далее – Инженерный Чемпионат) – международная система соревнований по решению инженерных кейсов для школьников, студентов и молодых специалистов.

1.7. **Цели и задачи:**

- Развитие личностного и профессионального потенциала сотрудников компаний нефтяной и иных отраслей и студентов ведущих образовательных организаций высшего образования (ООВО) России;
- Решение реальных производственных задач, стоящих перед нефтяной и смежными отраслями, в том числе по импортозамещению программного обеспечения, с помощью использования «метода кейсов» (case study);
- Выработка отраслевых решений по разработке цифровой системы коммуникации для взаимодействия с контрагентами, с применением технологий и методов оптимизации;
- Разработка MVP с возможностью его дальнейшего использования под запросы бизнеса;

- Выявление эффективных форматов взаимодействия кросс-функциональных команд, сращивание компетенций сотрудников разных направлений.

1.8. Направление **«Разработка MVP»** включает в себя следующие этапы (подробнее в разделе №3):

- Регистрация участников;
- Хакатон (образовательный этап, отборочный этап);
- Финал.

1.9. Направление Работа на российском программном обеспечении **«Табличный редактор «P7-Офис»** включает в себя следующие этапы (подробнее в разделе № 4):

- Регистрация участников;
- Отборочный этап для сотрудников Группы компаний «Газпром нефть»;
- Отборочный этап для студентов в рамках выездной образовательной смены «IT-Camp»;
- Отборочный этап для внешних команд, подавших заявку на участие в Чемпионате;
- Финал.

1.10. Чемпионат проводится для 2 (двух) категорий участников:

- Студенты в возрасте от 18 до 25 лет;
- Сотрудники отраслевых компаний в возрасте старше 18 лет и без ограничений по верхнему порогу.

2. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА И ИНФОРМИРОВАНИЕ О ЧЕМПИОНАТЕ

2.1. Участниками Чемпионата являются физические лица:

Направление «Разработка MVP»

- Сотрудники компаний нефтяной и иных отраслей в командах **по 5 человек** в каждой, состоящих из специалистов в области IT, аналитиков, специалистов нефтегазовой и иных отраслей, HR-менеджеров и др. (Профессиональный трек);
- Студенты образовательных учреждений высшего образования, обучающиеся по профильным направлениям, в командах по 5 человек в каждой (Студенческий трек).

Направление «Работа на российском программном обеспечении «Табличный редактор «P7-Офис»

- Сотрудники компаний нефтяной и иных отраслей в командах **по 3 человека** в каждой, которые намерены познакомиться с продуктом «P7-офис» или повысить знания, навыки и компетенции работы в табличном редакторе «P7-офис» старше 18 лет;
- Студенты образовательных учреждений высшего образования в командах по 3 человека в каждой, которые намерены познакомиться с продуктом «P7-офис» или повысить знания, навыки и компетенции работы в табличном редакторе «P7-офис», старше 18 лет;

2.2. Приглашение участников осуществляется путем направления адресного информационного сообщения о старте Чемпионата, а также путем размещения анонсов на Интернет-площадках, в т.ч. <https://it-oilchamp.ru/> и <https://case-in.ru/>.

2.3. Подавая заявку на участие в Чемпионате, участники подтверждают свое согласие с порядком и условиями, определяющими проведение Чемпионата, и обязуются им следовать, а также подтверждают достоверность изложенного в заявке и дают согласие Оператору Чемпионата в соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ на обработку предоставленных персональных данных, их передачу третьим лицам или организациям (Партнерам Чемпионата), в течение неограниченного срока. В случае отзыва данного согласия участник обязуется направить Оператору Чемпионата письмо с указанием срока, в который необходимо уничтожить/прекратить обработку персональных данных

3. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА. НАПРАВЛЕНИЕ «РАЗРАБОТКА MVP»

3.1. Направление «Разработка MVP» проходит в 3 (три) этапа:

- Регистрация;
- Хакатон;
- Финал.

3.2. **Регистрация команд** проводится через регистрационную форму, размещенную на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/>. Для участия в направлении «Разработка MVP» необходимо сформировать команду из 5 (пяти) человек, которые должны соответствовать требованиям п.2.1 (далее – команды), выбрать капитана команды и каждому члену команды пройти индивидуальную регистрацию в срок до **31.05.2023 г.**

3.3. **Хакатон (образовательный этап, отборочный этап)** – командное решение кейса с целью создания MVP, видеопрезентации решений, экспертной оценки, отбора участников для финального этапа.

3.4. **Хакатон** проводится в период с **06 июня 2023 г. по 11 сентября 2023 г.** В рамках Хакатона команды решают кейс, разработанный Оператором Чемпионата. Кейс состоит из описания реальной ситуации, а также задач, которые необходимо решить участникам. Выдача кейсов и методических материалов документов участникам происходит через платформу «CASE-IN Симулятор».

3.5. Для защиты решения кейса команды направления «Разработка MVP» должны подготовить:

- Тезисы для выступления и записи видеопрезентации;
- Презентацию в соответствии с требованиями к оформлению презентации;
- Видеопрезентацию с выступлением команды в соответствии с требованиями;
- Репозиторий с программным кодом разработанного MVP.

- 3.6. Для решения кейса команды могут использовать любые источники информации, но рекомендуется пользоваться достоверными и проверенными, в т.ч. справочной литературой. Достоверными считаются сведения, публикуемые с обязательной ссылкой на официальный источник, также официальные сайты отраслевых компаний.
- 3.7. Для команд организуются чек-поинты (онлайн-встречи с экспертами) с целью получения обратной связи от экспертов о готовности продукта, посредством подключения к ВКС в соответствии с графиком, который будет доведен дополнительно.
- 3.8. В рамках подготовки решения кейса участники команды могут получить консультацию от Оператора Чемпионата, заполнив форму на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/>. Каждая команда имеет право задать не более 3 (трех) вопросов. Вопросы принимаются и обрабатываются Оператором в рабочие дни с понедельника по пятницу с 10:00 до 19:00 по московскому времени. Прием вопросов заканчивается за двое суток до даты сдачи решения. Ответ на вопрос по кейсу направляется участникам в течение 1 (одних) рабочих суток.
- 3.9. Не позднее **12:00 (Мск) часов 01.09.2023 г.** капитаны команд загружают решение кейса (презентация, видеопрезентация и ссылку на репозиторий с программным кодом) на интерактивную платформу «CASE-IN Симулятор».
- 3.10. Для размещения репозитория команд рекомендуется использовать российский облачный сервис GitFlic (<https://gitflic.ru/>).
- 3.11. Ознакомление с видеопрезентацией, проверка кода на работоспособность и выставление оценок осуществляется Экспертной комиссией (см. раздел №8 Положения) в течение 5 (пяти) рабочих дней, по итогам проверки эксперты могут дать обратную связь командам и указать на ошибки, в случае их наличия.
- 3.12. Оценка работ происходит в заочном формате в соответствии с утвержденными критериями (Раздел № 9, 10)
- 3.13. Результаты Хакатона будут опубликованы на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/> не позднее 11.09.2023 г.
- 3.14. К участию в Финале приглашаются 9 (девять) команд Профессионального трека и 3 (три) команды Студенческого трека, набравшие наибольший балл в общекомандном рейтинге.¹
- 3.15. Решения кейсов команд, приглашенных по итогам Хакатона к участию в Финале, будут опубликованы на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/>.
- 3.16. **Финал** – очная защита решений и презентация MVP. Кроме того, в рамках данного этапа Оператором Чемпионата проводятся интерактивные мероприятия с целью получения новых знаний и навыков, необходимых в работе участникам Чемпионата

¹ Итоговое количество команд Финала может быть скорректировано по решению Оператора Чемпионата, без дополнительных уведомлений команды.

3.17. Финал IT-Чемпионата проводится **13.10.2023 г.** в рамках Молодежного дня Международного форума «Российская энергетическая неделя» (г. Москва, ЦВЗ «Манеж»).

3.18. Оценку результатов в рамках Финала осуществляет Экспертная комиссия (см. раздел №8 Положения).

3.19. Участники оцениваются в соответствии с определенными форматом и критериями (Раздел № 9, 10). По итогам защиты формируются рейтинги команд в каждом возрастном треке.

3.20. Команды, набравшие максимальное количество баллов в рейтинге, становятся победителями номинаций «IT-Чемпионат нефтяной отрасли. Профессиональный трек» и «IT-Чемпионат нефтяной отрасли. Студенческий трек» соответственно.

3.21. Призеры и победители каждой номинации награждаются медалями, кубками и денежными призами (см. раздел № 11.1 Положения).

3.22. Для разработки (доработки), продвижения и реализации MVP, а также при подготовке сопутствующей документации и приложений, командами должно быть использовано импортонезависимое программное обеспечение.

3.23. Разработанный программный код решения кейса должен быть предоставлен в соответствии с требованиями оформления решения и доступен для оценки экспертной комиссией.

4. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА. НАПРАВЛЕНИЕ «ТАБЛИЧНЫЙ РЕДАКТОР «P7-ОФИС»

4.1. Направление «Работа на российском программном обеспечении «Табличный редактор «P7-Офис» проходит для 3 (трёх) категорий участников:

- Для сотрудников Группы компаний «Газпром нефть»;
- Для студентов высшего образования;
- Для сотрудников внешних компаний, подавших заявку на участие в Чемпионате.

4.2. Участники от Группы компаний «Газпром нефть» определяются по итогам проведения Корпоративного Чемпионата по использованию российского программного обеспечения «P7-Офис».

4.3. Студенты высшего образования принимают участие в направлении «P7-Офис» в рамках выездной образовательной смены «IT Camp».

4.4. Для участия сотрудников внешних компаний в направлении «P7-Офис» необходимо сформировать команду из 3 (трёх) человек (далее – команды), выбрать капитана команды и каждому члену команды пройти индивидуальную регистрацию до **30.07.2023 г.** на официальном сайте мероприятия <https://it-oilchamp.ru> .

4.5. **Образовательный этап.**

4.5.1. Образовательный этап проводится в период с **01 августа по 01 сентября 2023 г.** в формате образовательных вебинаров по работе с инструментами табличного редактора «Р7-Офис» от экспертов Группы компаний «Газпром нефть» и привлеченных сторонних специалистов с целью повышения знаний, навыков и компетенций работы в табличном редакторе «Р7-офис».

4.6. **Отборочный этап.**

4.6.1. Для сотрудников Группы компаний «Газпром нефть» в период с апреля по июнь 2023 года проводится Корпоративный Чемпионат по табличному редактору «Р7-Офис».

4.6.1.1. **30 июня 2023 г.** подводятся итоги Корпоративного Чемпионата, по итогам которого 3 (три) лучшие команды приглашаются в Финал IT-Чемпионата нефтяной отрасли.

4.6.2. **В августе 2023 г.** для студентов в рамках выездной образовательной смены «IT Camp» проводится Студенческий Хакатон.

4.6.2.1. **В августе 2023 г.** подводятся итоги Хакатона: 2 (две) лучшие студенческие команды приглашаются в Финал IT-Чемпионата нефтяной отрасли.

4.6.3. Для сотрудников внешних компаний, подавших заявку на участие в Чемпионате, Отборочный этап проходит согласно следующей структуре:

4.6.3.1. **01 сентября 2023 г.** всем зарегистрированным участникам выдаются задания и методические документы для решения с использованием табличного редактора «Р7-Офис» через платформу «Симулятор CASE-IN».

4.6.3.2. Для решения кейса участники команд должны использовать только табличный редактор «Р7-Офис».

4.6.3.3. **Не позднее 12:00 (Мск) часов 08 сентября 2023 г.** капитаны команд загружают решение команды на интерактивную платформу «CASE-IN Симулятор».

4.6.3.4. Работы участников по итогу решения в дистанционном формате оценивает экспертная комиссия, состоящая из разработчиков кейсов.

4.6.3.5. Оценка происходит в соответствии с форматом и критериями, представленными в разделе № 9, 10.

4.6.3.6. **В период с 08 сентября по 11 сентября 2023 г.** полученные решения проверяются экспертной комиссией, и составляется итоговый рейтинг команд.

4.6.3.7. **11 сентября 2023 г.** подводятся итоги Отборочного этапа. В Финал IT-Чемпионата нефтяной отрасли по данному направлению приглашаются 9 (девять) лучших команд по рейтингу из числа сотрудников компаний.

4.7. **Финал**

4.7.1. Участниками Финала становятся команды, успешно прошедшие отборочный этап, в количестве 3 (трёх) студенческих команд и 12 (двенадцати) команд сотрудников компаний.

4.7.2. В ходе Финала командам необходимо решить задания и презентовать их экспертной комиссии.

4.7.3. Для оценки решений в каждом направлении Чемпионата формируется экспертная комиссия в количестве до 10 человек из разработчиков заданий, представителей Группы компаний «Газпром нефть» и представителей АО «Р7».

4.7.4. По итогам защиты формируется рейтинг команд.

4.7.5. Команды, набравшие максимальное количество баллов в рейтинге, становятся победителями номинации «IT-Чемпионат нефтяной отрасли. Трек Р7-офис».

4.7.6. Финал, подведение итогов и награждение победителей и призёров IT-Чемпионата проводится **13 октября 2023** в рамках Молодежного дня Международного форума «Российская энергетическая неделя» (г. Москва, ЦВЗ «Манеж»).

4.7.7. Победители и призеры каждой номинации награждаются кубками и ценными призами (см. раздел № 11.2 Положения).

5. ГРАФИК ЧЕМПИОНАТА²

5.1. Направление «Разработка MVP»

Мероприятие	Начало	Конец
I этап. Набор участников		
Регистрация участников	01.03	31.05
II этап. Образовательный этап		
Официальное открытие IT-чемпионата	06.06	
Получение кейса участниками	01.06	05.06
Проведение образовательной встречи с аналитиками по кейсу	06.06	
Проведение Хакатона	06.06	01.09
Чек-поинты с экспертами	19.06	31.08
III этап. Отборочный этап		
Отправка командами решения кейса (MVP) и аннотаций	01.09	
Проверка решений экспертной комиссией, обратная связь от экспертов	01.09	08.09
Подведение итогов Хакатона, определение финалистов	11.09	
IV этап. Финал		
Защита кейсов и презентация решений в рамках Молодежного дня Международного форума «Российская энергетическая неделя»	13.10	
Подведение итогов, награждение победителей	13.10	

²Организатор Чемпионата вправе вносить изменения в график Чемпионата. Финал Чемпионата может быть перенесён, переведен в дистанционный формат или отменен по усмотрению Организатора Чемпионата при возникновении обстоятельств непреодолимой силы. Информация о таких изменениях направляется участникам по электронной почте, указанной при регистрации.

5.2. Направление «P7- Офис»

Мероприятие	Начало	Конец
I этап. Набор участников		
Регистрация участников	01.03	30.07
II этап. Образовательный этап		
Образовательные вебинары для участников по работе с инструментами табличного редактора «P7-Офис» от экспертов Группы компаний «Газпром нефть» и привлеченных специалистов	01.08	01.09
III этап. Отборочный этап		
<i>Для сотрудников Группы компаний «Газпром нефть»</i>		
Подведение итогов Корпоративного Чемпионата по табличному редактору «P7-Офис», определение финалистов	30.06	
<i>Для студентов, в рамках выездной образовательной смены «IT-Camp»</i>		
Проведение Хакатона	24.08	
Подведение итогов Хакатона, определение финалистов	24.08	
<i>Для внешних команд, подавших заявку на участие в Чемпионате</i>		
Выдача заданий по работе с табличным редактором «P7- Офис» для зарегистрированных участников	01.09	
Отправка командами решения кейса по работе с табличным редактором «P7- Офис»	01.09	08.09
Проверка решений кейсов, обратная связь от экспертов	08.09	11.09
Подведение итогов, определение финалистов	11.09	
IV этап. Финал		
Защита кейсов и презентация решений	13.10	
Подведение итогов, награждение победителей	13.10	

6. ЗАМЕНЫ В КОМАНДАХ

6.1. По согласованию с Оператором Чемпионата в команде допускается не более одной замены из первоначально поданного списка участников команды. Чтобы произвести замену необходимо:

- направить официальный запрос на почту Оператора Чемпионата it-oilchamp@fondsmena.ru, в котором необходимо указать название компании, название команды, ФИО участника, который выбыл из состава команды, ФИО нового участника команды;
- зарегистрировать нового участника сайте Чемпионата по ссылке (<https://it-oilchamp.ru/>).

6.2. Замены в командах принимаются не позднее чем за 4 (четыре) дня до старта Хакатона для направления «Разработка MVP» и не позднее чем за 4 (четыре) дня до старта отборочного этапа для направления «P7- Офис».

7. ВЕНДОРЫ. НАПРАВЛЕНИЕ «РАЗРАБОТКА MVP»

7.1. В целях усиления решения и глубины проработки команды могут привлекать к разработке решения вендоров.

7.2. В рамках Чемпионата вендор может осуществлять функционал наставника команды, оказывать консультационную поддержку в процессе решения кейса, подготовки MVP.

7.3. Задачи вендора:

- Передача опыта и знаний Участникам в рамках работы над кейсом и разработки MVP;
- Оказание содействия в процессе соотношения теоретических знаний Участников с практикой при выполнении заданий;
- Оказание поддержки капитану команды в управлении командой и помощь в создании новых оригинальных решений и идей при работе над кейсом и проектом;
- Оказание консультационной поддержки командам в процессе подготовки, при решении кейса и разработке MVP;
- Оценка результатов деятельности команд в процессе подготовки решения кейсов и разработки MVP.

7.4. Каждая команда может привлечь неограниченное количество вендоров в рамках любого этапа Чемпионата.

7.5. Поиск и привлечение вендоров проводится силами Участников. Права и обязанности в рамках настоящего Чемпионата приобретает и несет Участник, представляющий всех привлеченных им лиц. Оператор Чемпионата не имеет обязательств перед лицами, привлеченными Участником для решения кейса и разработки MVP.

8. ЭКСПЕРТНАЯ КОМИССИЯ

8.1. Экспертная комиссия Чемпионата (далее – ЭК) формируется Оператором Чемпионата с целью оценки решений команд каждого этапа и направлений Чемпионата, а также для определения победителей Чемпионата.

8.1.1. В рамках направления «**Разработка MVP**» в состав ЭК Хакатона могут входить:

- представители команд-разработчиков кейсов;
- представители Группы компаний «Газпром нефть» (не менее 2 человек);
- представители Министерства энергетики Российской Федерации;
- представители компаний-партнеров Чемпионата (не менее 4 человек);
- представители компаний-участников Чемпионата;
- представители вузов-участников Чемпионата.

8.1.2. Нефтяные компании, принимающие участие в Чемпионате, делегируют по 1 (одному) представителю в состав ЭК Хакатона направления «**Разработка MVP**».

8.1.3. В рамках Финала направления «Разработка MVP» Организатором формируется независимая экспертная комиссия.

8.1.4. В рамках Отборочного этапа и Финала направления «P7- Офис» в состав ЭК могут входить:

- разработчики заданий;
- представители АО «P7».

8.2. Для каждого этапа Организатором назначается Председатель ЭК. В обязанности Председателя входит:

- общая координация работы ЭК;
- подведение итогов выступления команд;
- подписание итогового протокола защиты.

8.3. Представители ЭК в общении с Участниками должны быть объективны и давать профессиональные рекомендации относительно решений и презентаций команд.

9. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

9.1. Разработка MVP

9.1.1. Экспертная комиссия оценивает решения участников на Отборочном этапе по шкале от 1 до 5 баллов по каждому критерию, который в свою очередь имеет вес (указан в скобках напротив критерия):

- Технология (0,4);
- Экономика (0,35);
- Презентация и выступление (0,25).

9.1.2. Экспертная комиссия Финала оценивает решения по критериям:

- Технология (0,35);
- Экономика (0,30);
- Презентация и выступление (0,20);
- Ответы на вопросы экспертов (0,15).

9.2. «P7- Офис»

9.2.1. Эксперты оценивают решения Отборочного этапа по шкале от 1 (одного) до 5 (пяти) баллов по каждому критерию, который в свою очередь имеет вес (указан в скобках напротив критерия):

- Правильность получившегося результата, соответствие задаче (0,4);
- Оптимальность решения – правильность использования функций и инструментов (0,3);
- Нестандартность и находчивость решения (0,3).

9.1.2. Эксперты оценивают решения Финального этапа по шкале от 1 (одного) до 5 (пяти) баллов по каждому критерию, который в свою очередь имеет вес (указан в скобках напротив критерия):

- Правильность найденного ответа (0,4);
- Соответствие ответа поставленному вопросу (0,3);
- Презентация и выступление (0,15);
- Ответы на вопросы экспертов (0,15).

10. ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ЭТАПОВ

10.1. Направление «Разработка MVP».

10.1.1. В рамках Хакатона в направлении «Разработка MVP» оценка решений кейса участников проводится представителем Оператора Чемпионата в заочном формате.

10.1.2. Итоговый результат команды формируется путем суммирования средних арифметических баллов по каждому критерию, умноженных на соответствующие им весовые коэффициенты. Кроме того, из средних арифметических баллов критерия «Презентация и выступление» вычитается штрафной балл, умноженный на весовой коэффициент данного критерия.

10.1.3. При подсчёте итогового результата команды по каждому критерию удаляется одна минимальная и одна максимальная оценка, если число экспертов в ЭК не меньше семи. В противном случае все оценки экспертов учитываются. В случае если несколько команд, претендующих на места с 1 по 3, набрали одинаковое количество баллов, решение о распределении мест принимает председатель ЭК.

10.1.4. По итогу подсчета баллов Председатель ЭК должен ознакомиться с Протоколом результатов Чемпионата, который он должен подписать. Настоящая процедура не предусматривает пересмотр и/или изменение итогового результата или ранее выставленных экспертами баллов. Председатель ЭК имеет право запросить перепроверку результатов, которую осуществляет Оператор Чемпионата.

10.1.5. По итогам рассмотрения работ в рамках Хакатона направления «Разработка MVP» ЭК определяет 9 (девять) лучших решений в направлении «Сотрудников отраслевых компаний».

10.1.6. По итогам рассмотрения работ в рамках Хакатона направления «Разработка MVP» ЭК определяет до 3 (трёх) лучших решений в направлении «Студенты».

10.1.7. Отобранные в результате проведения Хакатона команды приглашаются в Финал Чемпионата.

10.1.8. По итогам рассмотрения работ и на основании экспертной оценки ЭК Оператор определяет победителя и призёров (1-3 место) в направлении «Сотрудники отраслевых компаний», а также победителя (1 место) в направлении «Студенты».

10.1.9. Экспертной комиссией среди победителей выбирается лучший MVP, команда-автор которого становится Победителем Чемпионата.

10.1.10. Эксперты оценивают команды с использованием интерактивной платформы «Симулятор CASE-IN», в соответствии с методикой «Расчет итогового балла», приведенной в

Правилах проведения. По факту выступления каждого участника эксперты выставляют оценки в программу. По окончании защиты экспертам необходимо проверить, что они оценили каждого участника по всем критериям.

10.1.11. Официальный Протокол результатов направляется участникам в течение 5 рабочих дней по окончании каждого этапа Чемпионата.

10.1.12. Участникам и экспертам Чемпионата не предоставляются листы оценок, выгрузки данных программного обеспечения и прочие данные об оценке участников, отсутствующие в Протоколе результатов.

10.2. Направление «Р7- Офис»

10.2.1. Процедура подведения итогов отборочного этапа проводится заочно представителем Оператора Чемпионата.

10.2.2. Итоговый результат команды формируется путем суммирования баллов, выставленных всеми членами ЭК по каждому критерию, умноженных на нормированные весовые коэффициенты критериев. При этом из суммы нормированных баллов критерия «Презентация и выступление» вычитается общий штрафной балл, умноженный на нормированный весовой коэффициент данного критерия. При подсчёте итогового результата команды по каждому критерию удаляется одна минимальная и одна максимальная оценка.

10.2.3. По итогу подсчета баллов Председатель ЭК должен ознакомиться с Протоколом результатов Чемпионата, который он должен подписать. Настоящая процедура не предусматривает пересмотр и/или изменение итогового результата или ранее выставленных экспертами баллов. Председатель ЭК имеет право запросить перепроверку результатов, которую осуществляет Оператор Чемпионата.

10.2.4. По результатам рассмотрения работ Хакатона направления «Р7-Офис» в Финал Чемпионата проходят, 3 (три) команды Студенческого трека и 12 (двенадцать) команд из числа сотрудников компаний (включая 3 команды-победительницы Корпоративного чемпионата).

10.2.5. По итогам рассмотрения работ направления «Р7- Офис» и на основании экспертной оценки ЭК Оператор определяет 3 (трёх) победителей среди сотрудников компаний, а также победителя и призёров (1-3 место) Студенческого трека.

10.2.6. Если несколько команд, претендующих на места с 1-го по 3-е, набрали одинаковое количество баллов, итоговое решение принимает Председатель ЭК.

10.2.7. Эксперты оценивают команды с использованием интерактивной платформы «Симулятор CASE-IN», в соответствии с методикой «Расчет итогового балла», приведенной в Правилах проведения. По факту выступления каждого участника эксперты выставляют оценки в программу. По окончании защиты экспертам необходимо проверить, что они оценили каждого участника по всем критериям.

10.2.8. Официальный Протокол результатов направляется участникам в течение 5 рабочих дней по окончании каждого этапа Чемпионата.

10.2.9. Участникам и экспертам Чемпионата не предоставляются листы оценок, выгрузки данных программного обеспечения и прочие данные об оценке участников, отсутствующие в Протоколе результатов.

11. ВОЗНАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

11.1. Разработка MVP

11.1.1. Оператор Чемпионата выплачивает команде-победительнице Профессионального трека вознаграждение в размере 1 149 425 (Один миллион сто сорок девять тысяч четыреста двадцать пять) руб. 29 коп., с учетом НДФЛ. Указанная сумма включает в себя:

- Награду за победу в Чемпионате в размере 700 000,00 (Семьсот тысяч) рублей 00 копеек;
- Средства на дальнейшее развитие MVP, в том числе его доработку, продвижение и реализацию в размере 300 000,00 (Триста тысяч) рублей 00 копеек,
- Сумма, подлежащая удержанию Оператором Чемпионата, для оплаты налогов в соответствии с применимым законодательством в размере 149 425,00 (Сто сорок девять тысяч четыреста двадцать пять) рублей 29 копеек.

11.1.2. Оператор Чемпионата выплачивает команде-победительнице Студенческого трека вознаграждение в размере **172 413** (сто семьдесят две тысячи четыреста тринадцать) руб. 79 коп., с учетом НДФЛ. Указанная сумма включает в себя сумму, подлежащую удержанию Оператором Чемпионата, для оплаты налогов в соответствии с применимым законодательством в размере **22 413** (двадцать две тысячи четыреста тринадцать) рублей 79 копеек.

11.1.3. Выплаты участникам команды-победительницы производятся Оператором Чемпионата в российских рублях. Вознаграждение выплачивается по реквизитам участника, указанным в Заявке.

11.1.4. Вознаграждение выплачивается при условии выполнения участниками команды-победителя условий Чемпионата, а также требований применимого законодательства. Оператор Чемпионата выступает налоговым агентом участников команды-победителя и, при выплате вознаграждения, производит удержание налогов, предусмотренных применимым законодательством. Для целей осуществления выплат, предусмотренных настоящим Положением, в том числе требований российского валютного контроля, Оператор Чемпионата вправе потребовать, а участники команды-победителя обязуются заключить соглашение об осуществлении выплат, включающее в себя условия об обязательном расходовании части полученных средств на дальнейшее развитие MVP, в том числе его доработку, продвижение и реализацию, а также о необходимости предоставления отчетов Оператору Чемпионата, подтверждающих целевое использование полученных денежных средств. Такое соглашение заключается на условиях, предусмотренных настоящим Положением.

11.1.5. Вознаграждение участникам/командам, не являющимся победителями, не выплачивается.

11.1.6. Победители Профессионального и Студенческого треков направления Разработка MVP будут рекомендованы к участию в III Конгрессе молодых ученых 2023 г. <https://конгресс.наука.рф/>

11.2. «P7- Офис»

11.2.1. Победители направления в качестве вознаграждения получают ценные призы от Организатора.

11.3. Расходы на командирование участников на все очные мероприятия программы несет направляющая сторона.

12. ПРАВА НА РИД

12.1. Принимая участие в Чемпионате, участники соглашаются с его условиями и предоставляют Партнеру Чемпионата права на использование всех созданных в рамках Чемпионата объектов интеллектуальной деятельности, включая право на использование MVP (далее – РИД), в порядке и на условиях, определенных настоящим разделом.

12.2. При предоставлении работ на этапах Хакатон и Защита финального решения участники предоставляют Партнеру Чемпионата безотзывную оферту на предоставление Партнеру Чемпионата на безвозмездной основе простой (неисключительной) лицензии на РИД, на весь срок действия соответствующего исключительного права для использования всеми разрешенными способами в соответствии со ст. 1270 ГК РФ на территории всего мира. Стороны согласовали, что по предусмотренной настоящим пунктом оферте может быть заключен соответствующий Договор.

12.3. Для случаев предоставления лицензий на РИД участники дают Партнеру Чемпионата следующие согласия и/или отказы:

12.3.1. Участник дает Партнеру Чемпионата согласие на использование РИД без указания своего имени (наименования), имен авторов РИД или иных правообладателей, если такие имеются (анонимное использование РИД). Партнер Чемпионата по своему усмотрению вправе использовать РИД анонимно либо указывать участника или иных авторов РИД.

12.3.2. Участник дает Партнеру Чемпионата согласие на внесение в РИД изменений, сокращений и дополнений, снабжение РИД при его использовании иллюстрациями, предисловием, послесловием, комментариями или какими бы то ни было пояснениями, на создание любых производных произведений, на включение в состав сложных объектов.

12.4. Участники – победители обязуются безвозмездно передать Партнеру Чемпионата исключительные права на созданные в рамках Чемпионата MVP/РИД, для чего участники – победители обязуются заключить с Партнером соответствующий Договор на безвозмездное отчуждение исключительных прав на MVP/РИД в порядке, сроки и на условиях, определяемых Партнером.

12.5. В рамках Договора о выплате вознаграждения участникам-победителям предоставляется обратная лицензия на РИД для целей проведения его доработок. Конкретный состав работ по доработке РИД указывается либо сразу в таком Договоре, либо конкретизируется в Дополнительном соглашении к такому Договору

12.6. Участники дают Партнеру Чемпионата следующие гарантии:

12.6.1. РИД созданы ими самостоятельно либо права на РИД приобретены в полном объеме от их авторов.

12.6.2. РИД являются оригинальными разработками участника, авторов и/или иных третьих лиц, привлекаемых участником, охраняемыми авторским правом, и не являются копиями / переработками произведений третьих лиц и не нарушают авторские и/или смежные права или иные права третьих лиц на интеллектуальную собственность. Стороны согласовали, что участники обязуется самостоятельно обеспечить и настоящим гарантирует, что выплатят и обеспечат выплату всем и любым авторам, соавторам, исполнителям, правообладателям, в том числе правообладателям ПО и другим лицам, все предусмотренные законодательством РФ вознаграждения и выплаты, а равно обеспечит исполнение и выполнение всех и любых предусмотренных законодательством и/или иным образом требуемых процедур и формальностей с целью обеспечения безусловного исключительного права на создаваемые в рамках Чемпионата РИД.

12.6.3. Если в состав РИД входят отдельные объекты интеллектуальной собственности, участник гарантирует, что от авторов и правообладателей объектов смежных прав получены согласия на внесение изменений (включая создание производных объектов) и использование без указания имени / наименования указанных.

12.6.4. РИД не обременены имущественными правами третьих лиц, не являются предметом исков или требований третьих лиц.

12.7. Участник дает Партнеру Чемпионата согласие на Использование РИД как в коммерческих, так и в некоммерческих целях на территории всех стран мира, в том числе, но не ограничиваясь:

- Осуществлять передачу РИД третьим лицам в электронной, печатной и любой другой форме, включая публичное размещение, в том числе в СМИ и на любых интернет ресурсах;
- Осуществлять импорт оригинала или экземпляров в целях распространения;
- Осуществлять публичное использование, в том числе при реализации любых проектов и проведении любых мероприятий.

13. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

13.1 Проведение Чемпионата регулируется законодательством Российской Федерации и настоящим Положением. Организатор Чемпионата не обязан заключать договор с Победителем Чемпионата.

13.2 Настоящее Положение о Чемпионате не является офертой.

13.3 В целях защиты прав участников при проведении Чемпионата создается апелляционная комиссия (далее – Комиссия), которая призвана разрешать спорные вопросы по соблюдению требований процедуры проведения Этапов Чемпионата и методике оценки участников. Комиссия состоит из числа представителей Организатора.

13.3.1 Участник Чемпионата имеет право подать апелляцию в Комиссию в письменной форме:

- О нарушении Положения Чемпионата;
- О несогласии с выставленными баллами членами экспертной комиссии.

13.3.2 Комиссия не рассматривает апелляции по вопросам содержания и структуры кейса/задания.

13.3.3 Срок подачи апелляции – в течение двух рабочих дней после официального дня объявления результатов этапа Чемпионата;

13.3.4 Апелляция составляется в письменной форме на официальном бланке компании и заверяется подписью директора/руководителя в двух экземплярах: один передается в Комиссию на почту (it-oilchamp@fondsmena.ru), другой остается у апеллянта;

13.3.5 Срок рассмотрения апелляции – 10 (десять) рабочих дней с момента ее поступления в Комиссию.

13.3.6 По результатам рассмотрения апелляции о нарушении регламента проведения Чемпионата или о несогласии с выставленными баллами членами ЭК, Комиссия принимает решение:

- Об отклонении апелляции и сохранении выставленных баллов (отсутствие технических ошибок и ошибок оценивания экспертной комиссией, отсутствии нарушения регламента);
- Об удовлетворении апелляции и при необходимости изменении результатов Чемпионата.

13.3.7 В случае удовлетворения апелляции количество ранее выставленных баллов может измениться как в сторону увеличения, так и в сторону уменьшения количества баллов.

13.4 Официальный язык Чемпионата — русский. Работы должны быть представлены на русском языке.