

УТВЕРЖДЕНО
решением Оргкомитета Чемпионата
«15» июня 2022 года

ПОЛОЖЕНИЕ
ОБ ИТ-ЧЕМПИОНАТЕ НЕФТЯНОЙ ОТРАСЛИ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ О ЧЕМПИОНАТЕ

1.1. **IT-чемпионат нефтяной отрасли** (далее – Чемпионат) – командное соревнование для специалистов компаний нефтяной отрасли Российской Федерации, а также для студентов образовательных учреждений высшего образования, обучающихся по профильным направлениям, состоящее из:

– **Хакатон** – заочный этап соревнования, состоящий из решений участниками кейса, разработки минимально жизнеспособного продукта (далее – «MVP»), экспертной оценки и определения победителей.

– **Защита финального решения (Финал)** – очный этап соревнования, состоящий из защиты участниками разработанного MVP и определения победителей.

1.2. Чемпионат проходит при поддержке Министерства энергетики Российской Федерации и ПАО «Газпром нефть» (далее - Партнер), Организатор Чемпионата - Энерготехнохаб «Петербург».

1.3. Оператором Чемпионата является Организационный комитет Международного инженерного чемпионата «CASE-IN»: Благотворительный фонд «Надежная смена» и ООО «АстраЛогика».

1.4. Энерготехнохаб «Петербург» <https://techhubspb.ru/> - экосистема развития инноваций в области традиционной и альтернативной энергетики. (далее – Энерготехнохаб).

1.5. Международный инженерный чемпионат «CASE-IN» ® <https://case-in.ru/> – международная система соревнований по решению инженерных кейсов для школьников, студентов и молодых специалистов топливно-энергетического и минерально-сырьевого комплексов, атомной промышленности и смежных отраслей.

1.6. Цели и задачи:

- Поиск нестандартных отраслевых идей для решения реальных стратегических задач компаний нефтяной отрасли;
- Выработка отраслевых решений по разработке цифровой системы коммуникации для взаимодействия с контрагентами, с применением технологий и методов оптимизации;
- Разработка MVP с возможностью его дальнейшего использования под запросы бизнеса;
- Выявление эффективных форматов взаимодействия кросс-функциональных команд, сращивание компетенций сотрудников разных направлений;

1.7. Чемпионат проводится в 3 (три) этапа:

- Регистрация;
- Хакатон;
- Защита финального решения (Финал).

Сроки проведения Чемпионата: с августа по октябрь 2022 года.

1.8. Чемпионат проводится в 2 (двух) направлениях:

- Студенты;
- Специалисты отраслевых компаний.

2. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА И ИНФОРМИРОВАНИЕ О ЧЕМПИОНАТЕ

2.1. Участниками Чемпионата являются физические лица:

- Сотрудники компаний нефтяной отрасли старше 18 лет, формирующие команды (по 5 человек в каждой), состоящие из специалистов в области IT, аналитиков, специалистов по бурению, HR-менеджеров или других специалистов;
- Студенты образовательных учреждений высшего образования старше 18 лет, обучающиеся по профильным направлениям, формирующие команды (по 5 человек в каждой).

2.2. Приглашение участников осуществляется путем направления адресного информационного сообщения о старте Чемпионата, а также путем размещения анонсов на интернет-площадках, в т.ч. <https://it-oilchamp.ru/> и <https://case-in.ru/>.

2.3. Подавая заявку на участие в Чемпионате, участники подтверждают свое согласие с порядком и условиями, определяющими проведение Чемпионата, и обязуются им следовать, а также подтверждают достоверность изложенного в заявке и дают согласие Оператору Чемпионата в соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ на обработку предоставленных персональных данных, их передачу третьим лицам или организациям (Партнерам Чемпионата), в течение неограниченного срока. В случае отзыва данного согласия участник обязуется направить Оператору Чемпионата письмо с указанием срока, в который необходимо уничтожить/прекратить обработку персональных данных

3. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

3.1. Чемпионат проводится в 3 (три) этапа:

3.1.1. **Регистрация** – регистрация проводится через регистрационную форму, размещенную на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/>. Для участия необходимо сформировать команду из 5 (пяти) человек, которые должны соответствовать требованиям п.2.1 (далее – команды), выбрать капитана команды и каждому члену команды пройти индивидуальную регистрацию до **01.08.2022г.**

3.1.2. **Хакатон** – командное решение кейса с целью создания MVP, видеопрезентации решений, экспертной оценки, отбора участников для финального этапа (Правила проведения Хакатона – Приложение №1).

3.1.2.1. На этапе Хакатона команды решают кейс, разработанный Оператором Чемпионата. Кейс состоит из описания реальной ситуации, а также задач, которые необходимо решить участникам.

3.1.2.2. На решение кейса командам отводится от 30 (тридцати) до 40 (сорока) дней.

3.1.2.3. Задание выдается командам на интерактивной платформе «CASE-IN Симулятор» (далее Симулятор, ПО).

3.1.2.4. Для защиты решения кейса команды должны подготовить:

- Тезисы для выступления и записи видеопрезентации;
- Презентацию в соответствии с требованиями к оформлению презентации (Приложение №1);
- Видеопрезентацию с выступлением команды в соответствии с требованиями (Приложение №1);
- Репозиторий с программным кодом разработанного MVP.

3.1.2.5. Для решения кейса команды могут использовать любые источники информации, но рекомендуется пользоваться достоверными и проверенными, в т.ч. справочной литературой. Достоверными считаются сведения, публикуемые с обязательной ссылкой на официальный источник, также официальные сайты отраслевых компаний.

3.1.2.6. Для команд организуются чек-поинты (онлайн-встречи с экспертами) с целью получения обратной связи от экспертов о готовности продукта, посредством подключения к ВКС.

3.1.2.7. В рамках подготовки решения кейса команды могут получить консультацию от Оператора Чемпионата, заполнив форму на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/>. Каждая команда имеет право задать не более 3 (трех) вопросов. Вопросы принимаются и обрабатываются Оператором в рабочие дни с понедельника по пятницу с 10:00 до 19:00 по московскому времени. Прием вопросов заканчивается за двое суток до даты сдачи решения. Ответ на вопрос по кейсу направляется участникам в течение 1 (одних) рабочих суток.

3.1.2.8. До **19.08.2022** г. капитаны команд загружают решение команды (презентация, видеопрезентация и ссылка на репозиторий с программным кодом) на интерактивную платформу «CASE-IN Симулятор».

3.1.2.9. Ознакомление с видеопрезентацией, проверка кода на работоспособность и выставление оценок осуществляется Экспертной комиссией (см. раздел №7 Положения) в течение 5 (пяти) рабочих дней, по итогам проверки эксперты могут дать обратную связь командам и указать на ошибки, в случае их наличия.

3.1.2.10. Оценка происходит в соответствии с форматом и критериями (Раздел № 9,10)

3.1.2.11. Результаты Хакатона публикуются на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/> до **29.09.2022** г.

3.1.2.12. 9 (девять) команд в направлении «Специалисты отраслевых компаний» и до 3 (трёх) команд в направлении «Студенты», набравшие наибольший балл в общекомандном рейтинге, приглашаются к участию в Финале.

3.1.2.13. Участникам отводится 20 (двадцать) дней на доработку своего финального решения, подготовку презентации и проезда к месту проведения Финала в Центре цифровой

трансформации «Цифергауз» (Россия, Санкт-Петербург, Новая Голландия, Набережная Адмиралтейского канала, д. 2).

3.1.4. **Защита финального решения (Финал)** – очная защита решений и презентация MVP. Кроме того, в рамках данного этапа Оператором Чемпионата проводятся интерактивные мероприятия с целью получения новых знаний и навыков, необходимых в работе участникам Чемпионата (Правила проведения Финала – Приложение №2).

3.1.4.1. Оценку результатов в рамках Финала осуществляет Экспертная комиссия (см. раздел №7 Положения).

3.1.4.2. Участники оцениваются в соответствии с определенными форматом и критериями (Раздел № 9,10)

3.1.4.3. По результатам рассмотрения MVP, презентованных участниками, в соответствии с критериями оценки, определяются победитель и призеры (1-3 место) в направлении «Специалисты отраслевых компаний», а также победитель (1 место) в направлении «Студенты».

3.1.4.4. Экспертной комиссией среди победителей выбирается лучший MVP, команда-автор которого становится Победителем Чемпионата (Раздел №11).

3.1.4.5. Возможность дальнейшего использования и развития MVP, признанного лучшим в рамках Чемпионата, решается представителями Коллегиального органа (см. раздел №8 Положения).

3.1.4.6. Для разработки (доработки), продвижения и реализации MVP, а также при подготовке сопутствующей документации и приложений, командами должно быть использовано импортонезависимое программное обеспечение.

4. ГРАФИК ЧЕМПИОНАТА¹

Регистрация	
15.06.2022 – 01.08.2022	Прием заявок на участие в Чемпионате
Хакатон	
10.08.2022	Выдача кейсов и методических документов участникам через платформу «Симулятор CASE-IN»
05.09.2022 – 09.09.2022	Презентация предварительных решений командами закрепленным экспертам, получение обратной связи (Чек-поинты)
До 19.09.2022	Сдача итогового решения кейса и видеопрезентации, загрузка кода MVP в репозиторий
19.09.2022 – 27.09.2022	Дистанционная проверка решений экспертной комиссией

¹Организатор Чемпионата вправе вносить изменения в график Чемпионата. Финал Чемпионата может быть перенесён, переведен в дистанционный формат или отменен по усмотрению Организатора Чемпионата при возникновении обстоятельств непреодолимой силы. Информация о таких изменениях направляется участникам по электронной почте на адрес, указанный при регистрации.

29.09.2022	Подведение итогов Хакатона, определение финалистов
29.09.2022 – 19.10.2022	Доработка продукта и подготовка презентации финального решения
Защита финального решения (Финал)¹	
20.10.2022	Презентация финального решения. Объявление победителей Чемпионата

5. ЗАМЕНЫ В КОМАНДАХ

5.1. По согласованию с Оператором Чемпионата в команде допускается не более одной замены из первоначально поданного списка участников команды. Чтобы произвести замену необходимо:

- направить официальный запрос на почту Оператора Чемпионата it-oilchamp@fondsmena.ru, в котором необходимо указать название компании, название команды, ФИО участника, который выбыл из состава команды, ФИО нового участника команды;
- зарегистрировать нового участника сайте Чемпионата по ссылке(<https://it-oilchamp.ru/>).

5.2. Замены в командах не принимаются за 4 (четыре) дня до старта проведения Хакатона.

6. ВЕНДОРЫ

Вендор — поставщик брендовой продукции для дальнейшей продажи покупателю.

6.1. В целях усиления решения и глубины проработки команды могут привлекать к разработке решения вендоров.

6.2. В рамках Чемпионата вендор может осуществлять функционал наставника команды, оказывать консультационную поддержку в процессе решения кейса, подготовки MVP.

6.3. Задачи вендора:

- Передача опыта и знаний Участникам в рамках работы над кейсом и разработки MVP;
- Оказание содействия в процессе соотношения теоретических знаний Участников с практикой при выполнении заданий;
- Оказание поддержки капитану команды в управлении командой и помощь в создании новых оригинальных решений и идей при работе над кейсом и проектом;
- Оказание консультационной поддержки командам в процессе подготовки, при решении кейса и разработке MVP;
- Оценка результатов деятельности команд в процессе подготовки решения кейсов и разработки MVP.

6.4. Каждая команда может привлечь неограниченное количество вендоров в рамках любого этапа Чемпионата.

6.5. Поиск и привлечение вендоров проводится силами Участников. Права и обязанности в рамках настоящего Чемпионата приобретает и несет Участник, представляющий всех

привлеченных им лиц. Оператор Чемпионата не имеет обязательств перед лицами, привлеченными Участником для решения кейса и разработки MVP.

7. ЭКСПЕРТНАЯ КОМИССИЯ

7.1. Экспертная комиссия Чемпионата (далее – ЭК), оценивающая решения участников, формируется для каждого этапа Чемпионата:

- Для Хакатона – Приложение №1;
- Для Финала – Приложение №2.

7.2. Нефтяные компании, принимающие участие в Чемпионате, делегируют по 1 (одному) представителю в состав ЭК Хакатона.

7.3. Представители ЭК в общении с Участниками должны быть объективны и дать профессиональные рекомендации относительно решений и презентаций команд.

8. КОЛЛЕГИАЛЬНЫЙ ОРГАН

8.1. Коллегиальный Орган (далее – КО) – совещательный орган, образованный из уполномоченных лиц Министерства энергетики Российской Федерации, Энерготехнохаба «Петербург» и Партнера Чемпионата, с целью решения вопросов по использованию MVP команды-победителя.

9. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

9.1.1. Эксперты оценивают решения команд по шкале от 1 (одного) до 5 (пяти) баллов по каждому критерию, который в свою очередь имеет вес (указан в скобках напротив критерия).

9.1.2. Критерии оценки решения кейсов каждого этапа Чемпионата указаны:

- Для Хакатона – Приложение №1;
- Для Финала – Приложение №2.

10. ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ЭТАПОВ

10.1. В рамках Хакатона оценка решений кейса участников проводится в заочном формате.

10.1.1. По итогам рассмотрения работ в рамках Хакатона ЭК определяет 9 (девять) лучших решений в направлении «Специалисты отраслевых компаний».

10.1.2. По итогам рассмотрения работ в рамках Хакатона ЭК определяет до 3 (трех) лучших решений в направлении «Студенты», набравших итоговый балл выше среднего по рейтингу.

10.2. Этап «Защита финального решения» проводится в очном формате.

10.2.1. По итогам рассмотрения работ и на основании экспертной оценки ЭК Оператор определяет победителя и призёров (1-3 место) в направлении «Специалисты отраслевых компаний», а также победителя (1 место) в направлении «Студенты».

10.2.2. Экспертной комиссией среди победителей выбирается лучший MVP, команда-автор которого становится Победителем Чемпионата.

10.2.3. Если несколько команд, претендующих на места с 1-го по 3-е, набрали одинаковое количество баллов, итоговое решение принимает Председатель ЭК.

10.2.4. По итогу подсчета баллов Председатель ЭК должен ознакомиться с Протоколом результатов Чемпионата, который он должен подписать. Настоящая процедура не предусматривает пересмотр и/или изменение итогового результата или ранее выставленных экспертами баллов. Председатель ЭК имеет право запросить перепроверку результатов, которую осуществляет Оператор Чемпионата.

10.3. Эксперты оценивают команды с использованием интерактивной платформы «Симулятор CASE-IN», в соответствии с методикой «Расчет итогового балла», приведенной в Правилах проведения. По факту выступления каждого участника эксперты выставляют оценки в программу. По окончании защиты экспертам необходимо проверить, что они оценили каждого участника по всем критериям.

10.4. Итоговый результат команды формируется путем суммирования баллов, выставленных всеми членами ЭК по каждому критерию, умноженных на нормированные весовые коэффициенты критериев. При этом из суммы нормированных баллов критерия «Презентация и выступление» вычитается общий штрафной балл, умноженный на нормированный весовой коэффициент данного критерия. При подсчёте итогового результата команды по каждому критерию удаляется одна минимальная и одна максимальная оценка.

10.5. Официальный Протокол результатов направляется участникам в течение 5 рабочих дней по окончании каждого этапа Чемпионата.

10.6. Участникам и экспертам Чемпионата не предоставляются листы оценок, выгрузки данных программного обеспечения и прочие данные об оценке участников, отсутствующие в Протоколе результатов.

11. ВОЗНАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

11.1. Оператор Чемпионата выплачивает команде-победителю вознаграждение в размере 1 149 425 (Один миллион сто сорок девять тысяч четыреста двадцать пять) руб., с учетом НДС. Указанная сумма включает в себя:

- Награду за победу в Чемпионате в размере 700 000,00 (Семьсот тысяч) рублей 00 копеек;

– Средства на дальнейшее развитие MVP, в том числе его доработку, продвижение и реализацию в размере 300 000,00 (Триста тысяч) рублей 00 копеек,

– Сумма, подлежащая удержанию Оператором Чемпионата, для оплаты налогов в соответствии с применимым законодательством в размере 149 425,00 (Сто сорок девять тысяч четыреста двадцать пять) рублей 00 копеек.

11.2. Выплаты участникам команды-победителя производятся Оператором Чемпионата в российских рублях. Вознаграждение выплачивается по реквизитам участника, указанным в Заявке.

11.3. Вознаграждение выплачивается при условии выполнения участниками команды-победителя условий Чемпионата, а также требований применимого законодательства. Оператор Чемпионата выступает налоговым агентом участников команды-победителя и, при выплате вознаграждения, производит удержание налогов, предусмотренных применимым законодательством. Для целей осуществления выплат, предусмотренных настоящим Положением, в том числе требований российского валютного контроля, Оператор Чемпионата вправе потребовать, а участники команды-победителя обязуются заключить соглашение об осуществлении выплат, включающее в себя условия об обязательном расходовании части полученных средств на дальнейшее развитие MVP, в том числе его доработку, продвижение и реализацию, а также о необходимости предоставления отчетов Оператору Чемпионата, подтверждающих целевое использование полученных денежных средств. Такое соглашение заключается на условиях, предусмотренных настоящим Положением.

11.4. Вознаграждение участникам/командам, не являющимся победителями, не выплачивается.

11.5. Расходы, связанные с участием в Чемпионате, участникам/командам не компенсируются.

12. ПРАВА НА РИД

12.1 Принимая участие в Чемпионате, участники соглашаются с его условиями и предоставляют Партнеру Чемпионата права на использование всех созданных в рамках Чемпионата объектов интеллектуальной деятельности, включая право на использование MVP (далее – РИД), в порядке и на условиях, определенных настоящим разделом.

12.2 При предоставлении работ на этапах Хакатон и Защита финального решения участники предоставляют Партнеру Чемпионата безотзывную оферту на предоставление Партнеру Чемпионата на безвозмездной основе простой (неисключительной) лицензии на РИД, на весь срок действия соответствующего исключительного права для использования всеми разрешенными способами в соответствии со ст. 1270 ГК РФ на территории всего мира. Стороны согласовали, что по предусмотренной настоящим пунктом оферте может быть заключен соответствующий Договор.

12.3 Для случаев предоставления лицензий на РИД участники дают Партнеру Чемпионата следующие согласия и/или отказы:

12.3.1 Участник дает Партнеру Чемпионата согласие на использование РИД без указания своего имени (наименования), имен авторов РИД или иных правообладателей, если такие имеются (анонимное использование РИД). Партнер Чемпионата по своему усмотрению вправе использовать РИД анонимно либо указывать участника или иных авторов РИД.

12.3.2 Участник дает Партнеру Чемпионата согласие на внесение в РИД изменений, сокращений и дополнений, снабжение РИД при его использовании иллюстрациями, предисловием, послесловием, комментариями или какими бы то ни было пояснениями, на создание любых производных произведений, на включение в состав сложных объектов.

12.4 Участники – победители обязуются безвозмездно передать Партнеру Чемпионата исключительные права на созданные в рамках Чемпионата MVP/РИД, для чего участники – победители обязуются заключить с Партнером соответствующий Договор на безвозмездное отчуждение исключительных прав на MVP/РИД в порядке, сроки и на условиях, определяемых Партнером.

12.5 В рамках Договора о выплате вознаграждения (п. 11.3 Положения) Участникам-победителям предоставляется обратная лицензия на РИД для целей проведения его доработок. Конкретный состав работ по доработке РИД указывается либо сразу в таком Договоре, либо конкретизируется в Дополнительном соглашении к такому Договору

12.6 Участники дают Партнеру Чемпионата следующие гарантии:

12.6.1 РИД созданы ими самостоятельно либо права на РИД приобретены в полном объеме от их авторов.

12.2 РИД являются оригинальными разработками участника, авторов и/или иных третьих лиц, привлекаемых участником, охраняемыми авторским правом, и не являются копиями / переработками произведений третьих лиц и не нарушают авторские и/или смежные права или иные права третьих лиц на интеллектуальную собственность. Стороны согласовали, что участники обязуются самостоятельно обеспечить и настоящим гарантирует, что выплатят и обеспечат выплату всем и любым авторам, соавторам, исполнителям, правообладателям, в том числе правообладателям ПО и другим лицам, все предусмотренные законодательством РФ вознаграждения и выплаты, а равно обеспечит исполнение и выполнение всех и любых предусмотренных законодательством и/или иным образом требуемых процедур и формальностей с целью обеспечения безусловного исключительного права на создаваемые в рамках Чемпионата РИД.

12.6.2 Если в состав РИД входят отдельные объекты интеллектуальной собственности, участник гарантирует, что от авторов и правообладателей объектов смежных прав получены согласия на внесение изменений (включая создание производных объектов) и использование без указания имени / наименования указанных.

12.6.3 РИД не обременены имущественными правами третьих лиц, не являются предметом исков или требований третьих лиц.

12.5. Участник дает Партнеру Чемпионата согласие на Использование РИД как в коммерческих, так и в некоммерческих целях на территории всех стран мира, в том числе, но не ограничиваясь:

- Осуществлять передачу РИД третьим лицам в электронной, печатной и любой другой форме, включая публичное размещение, в том числе в СМИ и на любых интернет ресурсах;
- Осуществлять импорт оригинала или экземпляров в целях распространения;
- Осуществлять публичное использование, в том числе при реализации любых проектов и проведении любых мероприятий.

13. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

13.1 Проведение Чемпионата регулируется законодательством Российской Федерации и настоящим Положением. Организатор Чемпионата не обязан заключать договор с Победителем Чемпионата.

13.2 Настоящее Положение о Чемпионате не является офертой.

13.3 В целях защиты прав участников при проведении Чемпионата создается апелляционная комиссия (далее – Комиссия), которая призвана разрешать спорные вопросы по соблюдению требований процедуры проведения Этапов Чемпионата и методике оценки участников. Комиссия состоит из числа представителей Организатора.

13.3.1. Участник Чемпионата имеет право подать апелляцию в Комиссию в письменной форме:

- О нарушении Положения Чемпионата;
- О несогласии с выставленными баллами членами экспертной комиссии.

13.3.2. Комиссия не рассматривает апелляции по вопросам содержания и структуры кейса.

13.3.3. Срок подачи апелляции – в течение двух рабочих дней после официального дня объявления результатов этапа Чемпионата;

13.3.4. Апелляция составляется в письменной форме на официальном бланке компании и заверяется подписью директора/руководителя в двух экземплярах: один передается в Комиссию на почту (it-oilchamp@fondsmena.ru), другой остается у апеллянта;

13.3.5. Срок рассмотрения апелляции – 10 (десять) рабочих дней с момента ее поступления в Комиссию.

13.3.6. По результатам рассмотрения апелляции о нарушении регламента проведения Чемпионата или о несогласии с выставленными баллами членами ЭК, Комиссия принимает решение:

- Об отклонении апелляции и сохранении выставленных баллов (отсутствие технических ошибок и ошибок оценивания экспертной комиссией, отсутствии нарушения регламента);

– Об удовлетворении апелляции и при необходимости изменение результатов Чемпионата.

13.3.7. В случае удовлетворения апелляции количество ранее выставленных баллов может измениться как в сторону увеличения, так и в сторону уменьшения количества баллов.

13.4. Официальный язык Чемпионата — русский. Работы должны быть представлены на русском языке.