

УТВЕРЖДЕНО
решением Оргкомитета Чемпионата
«28» июля 2021 года

ПОЛОЖЕНИЕ
ОБ ИТ-ЧЕМПИОНАТЕ НЕФТЯНОЙ ОТРАСЛИ

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ О ЧЕМПИОНАТЕ

1.1. **IT-чемпионат нефтяной отрасли** (далее – Чемпионат) – командное соревнование для специалистов компаний нефтяной отрасли Российской Федерации и зарубежных стран, состоящее из:

- **Кейс** – соревнование, состоящее из решения участниками кейса, экспертной оценки и определения победителей. В качестве **кейса** рассматривается документ, содержащий описание реальной ситуации, а также задачи, которые необходимо решить участникам.

- **Хакатон** – соревнование, состоящее из решений участниками задач, разработки минимально жизнеспособного продукта (далее – «MVP»), экспертной оценки.

- **Финал** – очный этап соревнования, состоящий из защиты участниками разработанного MVP и определения победителей.

1.2. Чемпионат проходит при поддержке Министерства энергетики Российской Федерации и ПАО «Газпром нефть» (далее - Партнер), Организатор Чемпионата - Энерготехнохаб «Петербург».

1.3. Оператором Чемпионата являются представители Организационного комитета Международного инженерного чемпионата «CASE-IN»: Благотворительный фонд «Надежная смена», Некоммерческое партнерство «Молодежный форум лидеров горного дела» и ООО «АстраЛогика» (далее - Оператор Чемпионата).

1.4. Энерготехнохаб «Петербург» <https://techhubspb.ru/> - экосистема развития инноваций в области традиционной и альтернативной энергетики. (далее – Энерготехнохаб).

1.5. Международный инженерный чемпионат «CASE-IN» ® <https://case-in.ru/> – международная система соревнований по решению инженерных кейсов для школьников, студентов и молодых специалистов топливно-энергетического и минерально-сырьевого комплексов, атомной промышленности и смежных отраслей.

1.6. Цели и задачи:

- Поиск нестандартных отраслевых идей для решения реальных стратегических задач компаний нефтяной отрасли;

- Выработка отраслевых решений по обеспечению устойчивости ИТ-контура компании к негативным факторам;

- Разработка MVP с возможностью его дальнейшего использования под запросы бизнеса;

- Выявление эффективных форматов взаимодействия кросс-функциональных команд, сращивание компетенций сотрудников разных направлений;

- Отбор претендентов для участия в федеральных мероприятиях при поддержке Министерства энергетики Российской Федерации.

1.7. Чемпионат проводится в 4 (четыре) этапа:

- Регистрация;

- Отборочный этап;
- Разработка финального решения, хакатон;
- Защита финального решения.

Сроки проведения Чемпионата: с августа по октябрь 2021 года.

2. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА И ИНФОРМИРОВАНИЕ О ЧЕМПИОНАТЕ

2.1. Участниками Чемпионата являются физические лица - сотрудники компаний нефтяной отрасли, формирующие команды (по 5 человек в каждой), состоящие из специалистов в области ИТ, аналитиков, специалистов по бурению, HR-менеджеров или других специалистов старше 18 лет.

2.2. Приглашение участников осуществляется путем направления адресного информационного сообщения о старте Чемпионата, а также путем размещения анонсов на интернет-площадках.

2.3. Подавая заявку на участие в Чемпионате, участники подтверждают свое согласие с порядком и условиями, определяющими проведение Чемпионата, и обязуются им следовать, а также подтверждают достоверность изложенного в заявке и дают согласие Оператору Чемпионата в соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ на обработку предоставленных персональных данных, их передачу третьим лицам или организациям (Партнерам Чемпионата), в течение неограниченного срока. В случае отзыва данного согласия участник обязуется направить Оператору Чемпионата письмо с указанием срока, в который необходимо уничтожить/прекратить обработку персональных данных

3. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

3.1. Чемпионат проводится в 4 (четыре) Этапа:

3.1.1. **Регистрация** – регистрация проводится через регистрационную форму, размещенную на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/>. Для участия необходимо сформировать команду из 5 (пяти) человек, которые должны быть сотрудниками одной компании, соответствующей п.2.1 (далее – участники) и каждому члену команды пройти индивидуальную регистрацию до 20.08 2021г.

3.1.2. **Отборочный этап** – командное решение кейса, видеопрезентация решений, экспертная оценка, отбор участников для следующих этапов (Правила проведения Отборочного этапа – Приложение №1).

3.1.2.1. На Отборочном этапе участники презентуют кейс, представляющий собой решение производственной задачи, разработанной Оператором Чемпионата;

3.1.2.2. На решение кейса командам отводится от 7 (семи) до 10 (десяти) дней. Задание направляется участникам на адрес электронной почты, указанный при регистрации;

3.1.2.3. Для защиты решения кейса участники должны подготовить:

- Тезисы для выступления и записи видеопрезентации;

- Презентацию в соответствии с требованиями к оформлению презентации (Приложение №1);

- Видеопрезентацию с выступлением команды в соответствии с требованиями (Приложение №1).

3.1.2.4. Для решения кейса участники могут использовать любые источники информации, но рекомендуется пользоваться достоверными и проверенными, в т.ч. справочной литературой. Достоверными считаются сведения, публикуемые с обязательной ссылкой на официальный источник, также официальные сайты отраслевых компаний.

3.1.2.5. В рамках подготовки решения кейса участники могут получить консультацию от Оператора Чемпионата, заполнив форму на сайте Чемпионата <https://it-oilchamp.ru/>. Каждая команда имеет право задать не более 3 (трех) вопросов. Вопросы принимаются и обрабатываются Оператором в рабочие дни с понедельника по пятницу с 10:00 до 19:00 по московскому времени. Прием вопросов заканчивается за двое суток до даты сдачи решения. Ответ на вопрос по кейсу направляется участникам в течение 1 (одних) рабочих суток.

3.1.2.6. Оценку работ осуществляет Экспертная комиссия (см. раздел 7).

3.1.2.7. Оценка происходит в соответствии с форматом и критериями (см. раздел 10, 11).

3.1.2.8. Подведение итогов осуществляется в соответствии с форматом (см. раздел 12).

3.1.2.9. Решения кейсов, отобранные по итогам Отборочного этапа, будут опубликованы на сайтах Чемпионата и Энерготехнохаба.

3.1.3. Разработка финального решения – командное решение задачи участниками в формате Хакатона с целью создания MVP (Правила проведения Хакатона – Приложение №2).

3.1.3.1. 10 (десять) команд, отобранные экспертной комиссией, решают задачу в формате Хакатона (разработка MVP и написание кода).

3.1.3.2. На решение финальной задачи участникам отводится 48 часов. Решение происходит в дистанционном формате, посредством подключения участников к видеоконференции (далее - ВКС).

3.1.3.3. Для участников организуются чек-поинты (онлайн-встречи с экспертами) с целью получения обратной связи от экспертов о готовности продукта, посредством подключения к ВКС.

3.1.3.4. По истечении 48 часов участники загружают код своего продукта в репозиторий.

3.1.3.5. Проверка кода на работоспособность и выставление оценок осуществляется Экспертной комиссией в течение 3 (трех) рабочих дней, по итогам проверки эксперты могут дать обратную связь командам и указать на ошибки, в случае их наличия.

3.1.3.6. Участникам отводится 7 (семь) дней на подготовку презентации своего финального решения и проезд до места проведения Финала в Центре цифровой трансформации «Цифергауз» (Россия, Санкт-Петербург, Новая Голландия, Набережная Адмиралтейского канала, д. 2).

3.1.4 **Защита финального решения** – очная защита решений и презентация MVP. Также в рамках данного этапа Оператором Чемпионата проводятся интерактивные мероприятия (тренинги, мастер-классы, лекции) с целью получения новых знаний и навыков, необходимых в работе участникам Чемпионата (Правила проведения Финала – Приложение №3).

3.1.4.1. Оценку результатов в рамках Финала осуществляет Экспертная комиссия.

3.1.4.2. Участники оцениваются в соответствии с определенными форматом и критериями (Раздел №9,10)

3.1.4.3. По результатам рассмотрения MVP, презентованных участниками, в соответствии с критериями оценки, экспертной комиссией выбирается лучший MVP, команда-автор которого становится Победителем Чемпионата (Раздел №11).

3.1.4.4. Возможность дальнейшего использования и развития MVP, признанного лучшим в рамках Чемпионата, решается представителями Коллегиального органа.

4. ГРАФИК ЧЕМПИОНАТА¹

Регистрация	
20.07.2021 – 20.08.2021	Прием заявок на участие в Чемпионате
Отборочный Этап	
30.08.2021	Отправка кейса и материалов для решения кейса участникам
До 08.09.2021	Сдача итогового решения кейса и видеопрезентации
09.09.2021 – 15.09.2021	Оценка работ экспертной комиссией
16.09.2021	Информирование участников о результатах
Разработка финального решения	
17.09.2021 – 19.09.2021	Решение задачи в формате Хакатона, создание MVP, чек-поинты с экспертами
19.09.2021	Загрузка кода MVP в репозиторий
22.09.2021 – 29.01.2021	Доработка продукта и подготовка презентации финального решения
Защита финального решения¹	
30.09.2021 – 01.10.2021	Презентация финального решения, командообразующие тренинги и мастер-классы

¹ Организатор Чемпионата вправе вносить изменения в график Чемпионата. В случае обострения эпидемиологической ситуации, Финал Чемпионата может быть перенесён, переведен в дистанционный формат или отменен по усмотрению Организатора Чемпионата. Информация о таких изменениях направляется участникам по электронной почте на адрес, указанный при регистрации.

5. ЗАМЕНЫ В КОМАНДАХ

5.1. По согласованию с Оператором Чемпионата в команде допускается не более одной замены из первоначально поданного списка участников команды. Чтобы произвести замену необходимо:

- направить официальный запрос на почту Оператора Чемпионата it-oilchamp@fondsmena.ru, в котором необходимо указать название компании, название команды, ФИО участника, который выбыл из состава команды, ФИО нового участника команды;
- зарегистрировать нового участника сайте Чемпионата по ссылке (<https://it-oilchamp.ru/>).

5.2. Замены в командах не принимаются за 4 (четыре) дня до старта проведения Отборочного этапа.

6. ВЕНДОРЫ

Вендор — поставщик брендовой продукции для дальнейшей продажи покупателю.

6.1. В целях усиления решения и глубины проработки Участники могут привлекать к разработке решения вендоров.

6.2. В рамках Чемпионата вендор может осуществлять функционал наставника команды, оказывать консультационную поддержку в процессе решения кейса, подготовки MVP.

6.3. Задачи вендора:

- Передача опыта и знаний Участникам в рамках работы над кейсом и разработки MVP;
- Оказание содействия в процессе соотношения теоретических знаний Участников с практикой при выполнении заданий;
- Оказание поддержки капитану команды в управлении командой и помощь в создании новых оригинальных решений и идей при работе над кейсом и проектом;
- Оказание консультационной поддержки командам в процессе подготовки, при решении кейса и разработке MVP;
- Оценка результатов деятельности Участников в процессе подготовки решения кейсов и разработки MVP.

6.4. Каждая команда может привлечь неограниченное количество вендоров в рамках любого этапа Чемпионата.

6.5. Поиск и привлечение вендоров проводится силами Участников. Права и обязанности в рамках настоящего Чемпионата приобретает и несет Участник, представляющий всех привлеченных им лиц. Оператор Чемпионата не имеет обязательств перед лицами, привлеченными Участником для решения кейса и разработки MVP.

7. ЭКСПЕРТНАЯ КОМИССИЯ

7.1. Экспертная комиссия (далее – ЭК) Чемпионата оценивает решения участников Чемпионата, формируемая для каждого этапа Чемпионата:

- Для Отборочного этапа – Приложение №1;
- Для Хакатона – Приложение №2;
- Для Финала – Приложение №3.

7.2. Нефтяные компании, принимающие участие в Чемпионате, делегируют по 1 (одному) представителю в состав ЭК Отборочного этапа.

7.3. Представители ЭК в общении с участниками должны быть объективны и дать профессиональные рекомендации относительно решений и презентаций участников.

8. КОЛЛЕГИАЛЬНЫЙ ОРГАН

8.1. Коллегиальный Орган (далее – КО) – совещательный орган, образованный из уполномоченных лиц Министерства энергетики Российской Федерации, Энерготехнохаба «Петербург» и Партнера Чемпионата, с целью решения вопросов по использованию MVP команды-победителя.

9. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

9.1.1. Эксперты из числа ЭК оценивают решения участников по шкале от 1 (одного) до 5 (пяти) баллов по каждому критерию, который в свою очередь имеет вес (указан в скобках напротив критерия).

9.1.2. Критерии оценки решения кейсов каждого этапа Чемпионата указаны:

- Для Отборочного этапа – Приложение №1;
- Для Хакатона – Приложение №2;
- Для Финала – Приложение №3.

10. ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ЭТАПОВ

10.1. В рамках Отборочного этапа оценка решений кейса участниками, а также этап «Разработка финального решения» проводится в заочном формате.

10.1.1. По итогам рассмотрения работ в рамках Отборочного этапа оценки ЭК определяет 10 (десять) лучших решений по рейтингу.

10.1.2. Участники переходят в следующий этап и получают возможность участвовать в решении финальных задач и разработке MVP.

10.2. Этап «Защита финального решения» проводится в очном формате.

10.2.1. По итогам рассмотрения работ и на основании экспертной оценки ЭК Оператор определяет Победителя Чемпионата.

10.2.2. Если несколько команд, претендующих на места с 1-го по 3-е, набрали одинаковое количество баллов, итоговое решение принимает Председатель ЭК.

10.2.3. По итогу подсчета баллов Председатель ЭК должен ознакомиться с Протоколом результатов Чемпионата, который он должен подписать. Настоящая процедура не предусматривает пересмотр и/или изменение итогового результата или ранее выставленных экспертами баллов. Председатель ЭК имеет право запросить перепроверку результатов, которую осуществляет Оператор Чемпионата.

10.3. Эксперты оценивают команды с помощью специального программного обеспечения в соответствии с методикой «Расчет итогового балла», приведенной в Правилах проведения. По факту выступления каждого участника эксперты выставляют оценки в программу. По окончании защиты экспертам необходимо проверить, что они оценили каждого участника по всем критериям.

10.4. Итоговый результат участника формируется путем суммирования баллов, выставленных всеми членами ЭК по каждому критерию, умноженных на нормированные весовые коэффициенты критериев. При этом из суммы нормированных баллов критерия «Презентация и выступление» вычитается общий штрафной балл, умноженный на нормированный весовой коэффициент данного критерия. При подсчёте итогового результата участника по каждому критерию удаляется одна минимальная и одна максимальная оценка.

10.5. Официальный Протокол результатов направляется участникам в течение 5 рабочих дней по окончании каждого этапа Чемпионата.

10.6. Участникам и экспертам Чемпионата не предоставляются листы оценок, выгрузки данных программного обеспечения и прочие данные об оценке участников, отсутствующие в Протоколе результатов.

11. ВОЗНАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЯ

11.1. Оператор Чемпионата выплачивает команде-победителю вознаграждение в размере 1 130 000 (Один миллион сто тридцать тысяч) руб., с учетом НДФЛ. Указанная сумма включает в себя:

- Награду за победу в Чемпионате;
- Лицензионное вознаграждение за предоставление прав на использование работы

Победителя.

11.2. Выплаты участникам команды-победителя производятся в российских рублях. Вознаграждение выплачивается по реквизитам участника, указанным в Заявке.

11.3. Вознаграждение выплачивается при условии выполнения участниками условий Чемпионата, а также требований применимого законодательства. При выплате вознаграждения удерживаются налоги, предусмотренные применимым законодательством. Для целей осуществления выплат, предусмотренных настоящим Положением, в том числе требований российского валютного контроля, Оператор Чемпионата вправе потребовать, а участники обязуются заключить соглашение об осуществлении выплат на условиях, предусмотренных настоящим Положением.

- 11.4. Вознаграждение участникам/командам, не являющимся победителями, не выплачивается.
- 11.5. Расходы, связанные с участием в Чемпионате, участникам/командам не компенсируются.

12. ПРАВА НА РИД

12.1 Принимая участие в Чемпионате, участники соглашаются с его условиями и предоставляют Партнеру Чемпионата права на объекты интеллектуальной собственности, включенные в MVP (далее – РИД), в порядке и на условиях, определенных настоящим разделом.

12.2 При предоставлении работ на этапах Разработка финального решения и Защита финального решения участники предоставляют Партнеру Чемпионата безотзывную оферту на предоставление Партнеру Чемпионата простой (неисключительной) лицензии на РИД, на весь срок действия соответствующего исключительного права для использования всеми разрешенными способами в соответствии со ст. 1270 ГК РФ на территории всего мира. Договор по предусмотренной настоящим пунктом оферте может быть заключен только с участником, признанным **Победителем Чемпионата**.

12.3 Для случаев предоставления лицензий на РИД участники дают Партнеру Чемпионата следующие согласия и/или отказы от прав:

12.3.1 Участник дает Партнеру Чемпионата согласие на использование РИД без указания своего имени (наименования), имен авторов РИД или иных правообладателей, если такие имеются (анонимное использование РИД). Партнер Чемпионата по своему усмотрению вправе использовать РИД анонимно либо указывать участника или иных авторов РИД.

12.3.2 Участник дает Партнеру Чемпионата согласие на внесение в РИД изменений, сокращений и дополнений, снабжение РИД при его использовании иллюстрациями, предисловием, послесловием, комментариями или какими бы то ни было пояснениями, на создание любых производных произведений, на включение в состав сложных объектов.

12.4 Для случаев предоставления лицензий на РИД участники дают Партнеру Чемпионата следующие гарантии:

12.4.1 РИД созданы ими самостоятельно либо права на РИД приобретены в полном объеме от их авторов).

12.4.2 РИД являются оригинальными разработками участника, авторов и/или иных третьих лиц, привлекаемых участником, охраняемыми авторским правом, и не являются копиями / переработками произведений третьих лиц и не нарушают авторские и/или смежные права или иные права третьих лиц на интеллектуальную собственность.

12.4.3 Если в состав РИД входят отдельные объекты интеллектуальной собственности, участник гарантирует, что получены от авторов и правообладателей объектов смежных прав согласия на внесение изменений (включая создание производных объектов) и использование без указания

имени / наименования указанных.

12.4.4 РИД не обременены имущественными правами третьих лиц, не являются предметом исков или требований третьих лиц.

12.5. Участник дает Партнеру Чемпионата согласие на Использование РИД как в коммерческих, так и в некоммерческих целях на территории всех стран мира, в том числе, но не ограничиваясь:

- Осуществлять передачу РИД третьим лицам в электронной, печатной и любой другой форме, включая публичное размещение, в том числе в СМИ и на любых интернет ресурсах;
- Осуществлять импорт оригинала или экземпляров в целях распространения;
- Осуществлять публичное использование, в том числе при реализации любых проектов и проведении любых мероприятий.

13. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

13.1 Проведение Чемпионата регулируется правом Российской Федерации. Организатор Чемпионата не обязан заключать договор с Победителем Чемпионата.

13.2 Настоящий запрос и положение Чемпионата не являются офертой.

13.3 В целях защиты прав участников при проведении Чемпионата создается апелляционная комиссия (далее – Комиссия), которая призвана разрешать спорные вопросы по соблюдению требований процедуры проведения Этапов Чемпионата и методике оценки участников.

Комиссия состоит из числа представителей Организатора.

13.3.1. Участник Чемпионата имеет право подать апелляцию в Комиссию в письменной форме:

- О нарушении Положения Чемпионата;
- О несогласии с выставленными баллами членами экспертной комиссии.

13.3.2. Комиссия не рассматривает апелляции по вопросам содержания и структуры кейса.

13.3.3. Срок подачи апелляции – в течение двух рабочих дней после официального дня объявления результатов этапа Чемпионата;

13.3.4. Апелляция составляется в письменной форме на официальном бланке компании и заверяется подписью директора/руководителя в двух экземплярах: один передается в Комиссию на почту (it-oilchamp@fondsmena.ru), другой остается у апеллянта;

13.3.5. Срок рассмотрения апелляции – 10 (десять) рабочих дней с момента ее поступления в Комиссию.

13.3.6. По результатам рассмотрения апелляции о нарушении регламента проведения Чемпионата или о несогласии с выставленными баллами членами ЭК, Комиссия принимает решение:

- Об отклонении апелляции и сохранении выставленных баллов (отсутствие технических ошибок и ошибок оценивания экспертной комиссией, отсутствии нарушения регламента);
- Об удовлетворении апелляции и при необходимости изменение результатов Чемпионата.

13.3.7. В случае удовлетворения апелляции количество ранее выставленных баллов может измениться как в сторону увеличения, так и в сторону уменьшения количества баллов.

13.4. Официальный язык Чемпионата — русский. Работы должны быть представлены на русском языке.