

*Выдержка из Правил проведения финала  
Студенческой лиги Международного инженерного  
чемпионата «CASE-IN» ®. Осенний кубок 2024*

*Версия от 28.11.2024*

## **ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ФИНАЛА МЕЖДУНАРОДНОГО ИНЖЕНЕРНОГО ЧЕМПИОНАТА CASE-IN. СТУДЕНЧЕСКАЯ ЛИГА. ОСЕННИЙ КУБОК 2024 <sup>1</sup>**

### **1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

1.1. Финал Осеннего кубка Студенческой лиги Международного инженерного чемпионата CASE-IN® (далее – Осенний кубок, Финал) – итоговое соревнование в решении инженерных кейсов для студентов образовательных организаций высшего образования (далее – ООВО).

1.2. Проект реализуется в соответствии с Планом мероприятий, направленных на популяризацию рабочих и инженерных профессий, утвержденным Распоряжением Правительства Российской Федерации № 366-р от 5 марта 2015 г. и в соответствии с Общероссийским планом молодежных мероприятий, направленных на популяризацию топливно-энергетического комплекса, энергосбережения и инженерно-технического образования (Распоряжение Правительства Российской Федерации от 1 июня 2021 г. № 1447-р о Плана мероприятий по реализации Энергетической стратегии Российской Федерации на период до 2035 г.).

1.3. С 2019 г. Чемпионат реализуется при поддержке президентской платформы АНО «Россия – страна возможностей», входит в ТОП-15 олимпиад мира по версии рейтингового агентства RAEX (РАЭКС-Аналитика).

1.4. Финал Осеннего кубка проходит **очно в Москве 9 декабря 2024 г.**<sup>2</sup>

### **2. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ФИНАЛА**

2.1. К участию в Финале приглашаются команды, ставшие призерами в полуфинале Осеннего кубка.

2.2. К участию в Финале приглашаются не более 12 команд.

2.3. Для проведения Финала используется интерактивная платформа на основе метода кейсов «CASE-IN Симулятор» (далее – ПО, Симулятор).

2.4. На решение в рамках финала Осеннего кубка участникам предлагается общеотраслевой кейс, разработанные по материалам титульного партнера Чемпионата.

2.5. Все ООВО и участники Чемпионата должны следовать [Положению о Чемпионате](#), Правилам Студенческой лиги, [Меморандуму о соблюдении правил Международного инженерного чемпионата CASE-IN](#), а также рекомендациям Организационного комитета Чемпионата.

---

<sup>1</sup> Организаторы оставляют за собой право вносить изменения в процесс подготовки, организации и проведения Чемпионата.

<sup>2</sup> Исходя из ситуации в стране и мире на момент подготовки и проведения Финала, формат мероприятия и дата проведения могут быть пересмотрена Организационным комитетом.

### **3. ПОДГОТОВКА УЧАСТНИКОВ К ФИНАЛУ**

3.1. Принять участие в Финале Студенческой лиги имеют право победители полуфинальных этапов – студенты, магистранты и аспиранты высших учебных заведений.

3.2. Возраст участников не должен превышать 25 лет на момент участия в Финале Чемпионата. В случае несоответствия указанного возраста участников с реальным, команда будет дисквалифицирована в одностороннем порядке.

3.3. В каждой команде допускается участие не более 1 аспиранта.

3.4. Каждый участник может принять участие только в одной Лиге Финала Чемпионата.

3.5. Для участия в Финале каждому участнику команды необходимо пройти регистрацию **до 28 ноября 2024 г.** по ссылке: <https://lk.case-in.ru/>.

3.6. Подавая заявку на участие в Чемпионате, участники каждой категории подтверждают свое согласие с порядком и условиями, определяющими проведение Чемпионата, и обязуются им следовать, а также подтверждают достоверность указанных в заявке информации и данных (в том числе персональных данных) и дают согласие Организаторам Чемпионата, в соответствии с Федеральным законом Российской Федерации от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных», на обработку и передачу третьим лицам – партнерам Чемпионата (в течение всего срока действия согласия, в том числе до его отзыва) предоставленных персональных данных. Участник вправе отозвать предоставленное им согласие на обработку персональных данных, письменно уведомив об этом (заказным письмом с уведомлением) Организационный комитет Чемпионата. В случае получения письменного заявления об отзыве участником его согласия на обработку персональных данных, Организаторы Чемпионата обязаны прекратить обработку или обеспечить прекращение обработки персональных данных и уничтожить или обеспечить уничтожение персональных данных в срок, не превышающий 30 дней с даты поступления указанного отзыва.

3.7. Незарегистрированные участники не будут допущены к участию в Финале.

3.8. По согласованию с Оргкомитетом до 28 ноября 2024 г. в команде допускается не более одной замены из первоначально поданного списка участников. Замену можно произвести только на участника текущего сезона.

3.9. Чтобы произвести замену, необходимо написать официальный запрос на почту [case-in@fondsmena.ru](mailto:case-in@fondsmena.ru), в котором необходимо указать название ООВО, название команды, ФИО участника, который выбыл из состава команды, ФИО нового участника команды. Новому участнику необходимо зарегистрироваться на Финал по ссылке: <https://lk.case-in.ru/>.

3.10. **Замены в командах после 28 ноября 2024 г. не принимаются.**

3.11. Рекомендуются принять участие в конкурсах в социальных сетях (подробнее читайте на сайте Чемпионата: <https://case-in.ru/article/126/>).

### **4. ПОДГОТОВКА УЧАСТНИКОВ К ПРОЦЕДУРЕ ЗАЩИТЫ**

4.1. На решение кейса Финала командам отводится 10 дней.

4.2. Задание выдается командам через программное обеспечение «CASE-IN Симулятор» (далее – Симулятор).

4.3. К финальной защите команда должна подготовить устное выступление длительностью **не более 6 минут** и презентацию своего решения.

4.4. Презентация решения должна быть выполнена в соответствии с требованиями и рекомендациями к оформлению презентации (см. раздел 5).

4.5. В рамках подготовки решения команда имеет право задать 3 вопроса по содержанию кейса, заполнив форму по ссылке: <http://case-in.ru/question/>. Вопросы принимаются и обрабатываются Оргкомитетом Чемпионата в рабочие дни с понедельника по пятницу

с 10:00 до 19:00 по московскому времени. Прием вопросов заканчивается за 2 рабочих суток до даты сдачи решения (4 декабря 2024 г. в 12:00 по мск). Ответ на вопрос по кейсу направляется участникам в течение двух рабочих суток.<sup>3</sup>

4.6. Для решения кейса команда может использовать любые источники информации. Рекомендуется пользоваться достоверными и проверенными. Достоверными считаются сведения, публикуемые с обязательной ссылкой на официальный источник, также официальные сайты отраслевых компаний.

4.7. До 6 декабря 2024 г. до 12:00 (по мск) команде необходимо загрузить презентацию с решением кейса и приложение (если имеется) в Симулятор в формате .pdf.

4.8. Прием презентаций или их замена после срока сдачи не допускается .

4.9. Допускается подготовка командой специальных раздаточных материалов для экспертной комиссии. Для этого необходимо вместе с решением кейса в ПО «CASE-IN Симулятор» загрузить не более 1 (одного) файла раздаточных материалов в формате .pdf<sup>4</sup> в отдельное окно.

4.10. Допускается выдача раздаточных материалов экспертной комиссии на площадке. Для этого командам необходимо самостоятельно распечатать и привезти раздаточные материалы в день защиты.<sup>5</sup>

4.11. Оргкомитет не несет ответственности за ознакомление экспертов с приложениями и раздаточными материалами (если таковые имеются).

## 5. ОФОРМЛЕНИЕ ПРЕЗЕНТАЦИИ РЕШЕНИЯ КЕЙСА

5.1. Презентация решения кейса должна включать в себя:

- первый слайд – титульный – с указанием названия команды и логотипом Чемпионата, размещенным в макете презентации;
- второй слайд со списком и фотографиями членов команды;
- слайды с содержательной частью решения (не более 10 слайдов);
- заключительный слайд со списком и фотографиями членов команды, логотипом Чемпионата и текстом «спасибо за внимание».

5.2. Общий объем презентации не должен превышать 13 слайдов.

5.3. На титульном и заключительном слайдах обязательно должен присутствовать логотип Чемпионата CASE IN, который размещен в макете презентации, и соответствующий брендбуку Чемпионата <https://case-in.ru/file/715/>.

5.4. Не допускается добавление в презентацию приложений. Приложения в случае необходимости оформляются в соответствии с п. 4.9 и 4.10. данных Правил.

5.5. Несоблюдение обязательных требований к оформлению презентации решения кейса влечет за собой применение штрафных баллов к команде (см. раздел 9).

5.6. Макет презентации, полностью соответствующий требованиям и содержащий в себе дополнительные рекомендации по оформлению презентации, выдается участникам одновременно с кейсом и данными Правилами через Симулятор.

## 6. ЭКСПЕРТНАЯ КОМИССИЯ

---

<sup>3</sup> Вопросы организационного характера не считаются вопросами по кейсу и не имеют ограничений по срокам их отправки в Оргкомитет.

<sup>4</sup> В случае если у вас более 1 файла раздаточных материалов, их необходимо объединить в общий файл и конвертировать в формат .pdf.

<sup>5</sup> Возможность печати материалов на площадке не предоставляется.

6.1. Экспертная комиссия (далее – ЭК) Финала создается с целью оценки решений команд и определения победителей.

6.2. ЭК формируется Оргкомитетом Чемпионата из числа представителей государственных, общественных, научных организаций и сотрудников отраслевых компаний. В состав ЭК не могут входить представители ООВО-участниц Финала.

6.3. Рекомендуемое минимальное количество членов ЭК составляет 7 человек.

6.4. Эксперты в общении с участниками должны быть объективны и дать профессиональные рекомендации относительно решений и презентаций команд.

6.5. Оргкомитетом назначается независимый председатель ЭК, в обязанности которого входит:

- общая координация работы ЭК;
- подведение итогов выступления команд;
- принятие решения о распределении первых трех мест в спорных ситуациях (см. п. 11.4);
- подписание протокола результатов.

## **7. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ ЗАЩИТЫ РЕШЕНИЙ**

7.1. Руководство общим процессом проведения финальной защиты и контроль за соблюдением правил осуществляет модератор, назначаемый Организационным комитетом.

7.2. Оценку решений Финала осуществляет независимая экспертная комиссия.

7.3. Выступление каждой команды не должно превышать 6 минут. За превышение времени выступления начисляются штрафные баллы (см. раздел 9).

7.4. Команды презентуют свои решения в порядке жеребьевки. Жеребьевка проводится очно на площадке в день проведения Финала.

7.5. В случае если количество команд превышает 12, то процедура защиты разбивается перерывом на два заседания.

7.6. После завершения выступления команды эксперты могут задать вопросы с целью оценки уровня знаний и глубины проработки решения команды. В своем вопросе эксперт может уточнить отдельные детали выступления, проверить знания участников и прочее.

7.7. Экспертная комиссия должна задать каждой команде не менее 3-х и не более 5-ти вопросов. По решению председателя ЭК каждой команде может быть задан 1 дополнительный вопрос.

7.8. Общее время на процедуру вопросов и ответов для каждой команды не должно превышать **5 минут**.

7.9. По окончании процедуры защиты председателю ЭК необходимо предоставить командам обратную связь и дать общие рекомендации касательно их решений.

7.10. Перед процедурой защиты за каждым членом экспертной комиссии закрепляется от одной до трех команд. По окончании процедуры защиты, экспертам необходимо предоставить закрепленным командам устную обратную связь и дать рекомендации касательно их решения. Эксперт в общении с участниками должен быть объективен и дать профессиональные рекомендации относительно решения и презентации команды.

7.11. В рамках Финала вопросы от участников и гостей защиты не допускаются.

7.12. Эксперты оценивают команды с помощью ПО «CASE-IN Симулятор». По факту выступления каждой команды эксперты выставляют оценки в программу. По окончании защиты экспертам необходимо проверить, что они оценили каждую команду по всем критериям. Если

эксперт не оценил команды (полностью или частично) в течение 10 минут по завершении защит команд, его оценки автоматически не учитываются при итоговом подсчете для всех команд.

7.13. При оценке решений ЭК руководствуется официальными критериями Чемпионата (см. раздел 8).

## **8. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ**

8.1. ЭК оценивает решения участников по шкале от 1-го до 5-ти баллов по всем критериям, шаг оценки по критерию равен 0,5. Каждый критерий в свою очередь имеет весовой коэффициент (указан в скобках напротив критерия)<sup>6</sup>:

- технология (0,25);
- оригинальность и новизна решения (инновационность) (0,20);
- уровень внедрения бережливого производства (0,20);
- экономика (0,20);
- презентация и ответы на вопросы экспертов (0,15).

## **9. ШТРАФНЫЕ БАЛЛЫ**

9.1. За нарушение регламента и Правил проведения Финала по решению Оргкомитета командам начисляются штрафные баллы, которые влияют на итоговую оценку:

## **10. ВИДЕОВИЗИТКА**

10.1. Командам-финалистам необходимо в срок **до 12:00 (по мск) 6 декабря 2024 г.** загрузить подготовленную видеовизитку (ссылку на размещенный в облаке файл для скачивания), которая будет использоваться для презентации команды экспертам и гостям перед выступлением.

10.2. Ссылка на визитку загружается вместе с решением кейса в специальный блок в Симуляторе.

10.3. Требования к видео:

- Качество записи не ниже 1080p;
- Разрешение видеоролика – 1920 x 1080 HD, соотношение 16:9;
- Формат файла \*.mp4;
- На видео должны присутствовать все участники команды. Смысловое содержание видео должно отражать информацию о команде, ее символику или обозначение названия;
- «Титульный кадр» с указанием названия команды и участников;
- Длительность видео не более 1 минуты, но не менее 30 секунд;<sup>7</sup>
- Язык видео – русский;
- Отсутствие неформальной, ненормативной лексики, жаргонизмов;
- Приличный внешний вид всех героев видео.

10.4. В рамках Финала пройдет голосование в номинации «креативная видеовизитка». Команда, видеовизитка которой наберет больше всего баллов, станет победителем в данной номинации.

10.5. Наличие видео является обязательным условием участия в Финале. К командам, не предоставившим видео в условленный срок, будут применены штрафные санкции (см. пункт 9.1).

---

<sup>6</sup> Критерии могут быть изменены и/или дополнены по решению Организаторов Чемпионата.

<sup>7</sup> Оргкомитет оставляет за собой право обрезать видео до необходимой длительности без уведомления команды.

10.6. Команды могут ознакомиться с примерами роликов, подготовленных участниками Финала Чемпионатов прошлых лет:

[https://vk.com/video-72157562\\_456240011](https://vk.com/video-72157562_456240011)

[https://vk.com/video-72157562\\_456239576](https://vk.com/video-72157562_456239576)

[https://vk.com/video-72157562\\_456239574](https://vk.com/video-72157562_456239574)

10.7. Команды могут ознакомиться с советами по созданию видео от эксперта в блоге «Надежная смена» <http://blog.fondsmena.ru/?p=980>.

## **11. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ФИНАЛА**

11.1. Процедура подведения итогов проводится представителем Организационного комитета.

11.2. Итоговый результат команды формируется путем суммирования средних арифметических баллов по каждому критерию, умноженных на соответствующие им весовые коэффициенты. Кроме того, из среднего арифметического баллов критерия «Презентация и ответы на вопросы экспертов» вычитается штрафной балл, умноженный на весовой коэффициент данного критерия.

11.3. При подсчете итогового результата команды по каждому критерию удаляется одна минимальная и одна максимальная оценка, если число экспертов в ЭК не меньше семи. В ином случае все оценки экспертов учитываются.

11.4. В случае если несколько команд, претендующих на места с 1-го по 3-е, набрали одинаковое количество баллов, решение о распределении мест принимает Председатель ЭК.

11.5. В рамках Финала награждаются команды, занявшие первые 3 места в итоговом рейтинге. Команда, набравшая максимальное количество баллов, становится победителем Осеннего кубка Студенческой лиги Международного инженерного чемпионата CASE-IN.

11.6. Официальный протокол результатов<sup>8</sup> направляется участникам и экспертам на электронные почты в течение 5 рабочих дней с даты оглашения результатов.

11.7. Участникам, гостям и экспертам Чемпионата не предоставляются листы оценок, выгрузки данных Симулятора и другие данные об оценке участников, отсутствующие в протоколе результатов.

11.8. По итогам Чемпионата Оргкомитет вправе использовать презентации решения участников в открытых источниках, а также передавать третьим лицам.

11.9. Участники Чемпионата имеют право подать апелляцию в апелляционную комиссию в течение 2 рабочих дней после официального объявления результатов Чемпионата в установленной форме (см. [Положение о Чемпионате](#)):

- о нарушении Положения и/или Правил проведения Чемпионата;
- о проверке корректности выставленных экспертами баллов.

11.10. В процессе рассмотрения апелляции о проверке корректности выставленных экспертами баллов Апелляционная комиссия проверяет корректность работы Симулятора и выставления оценок членами ЭК.

11.11. Комиссия не рассматривает апелляции по вопросам пересмотра оценок членов экспертной комиссии, содержания и структуры инженерного кейса, а также апелляции, поданные после регламентируемого срока.

11.12. При рассмотрении поданной апелляции комиссия устанавливает достоверность изложенных в ней сведений и выносит одно из решений:

---

<sup>8</sup> Протокол результатов – это документ, содержащий информацию о прошедшем соревновании (прошедший этап, дата мероприятия), а также рейтинговую таблицу, включающую следующую информацию: названия команд, названия ООВО, баллы по каждому критерию, штрафные баллы (при наличии), а также итоговый балл, полученный командой.

– об отклонении апелляции, если изложенные сведения не подтвердились и/или не повлияли на итоговые баллы. В случае отклонения апелляции к итоговому результату команды, подавшей апелляцию, начисляется 2 (два) балла (см. п. 9.1);

– об удовлетворении, если изложенные сведения подтвердились и повлияли на итоговые баллы, при этом пересматриваются баллы участников.

11.13. Общий рейтинг Студенческой лиги публикуется на сайте Чемпионата <https://case-in.ru/rating/>.

11.14. Участники могут получить сертификат за участие в Чемпионате после заполнения анкеты обратной связи.

### Контакты Организационного комитета Чемпионата для взаимодействия

<b>Петлюкова Екатерина Александровна</b>	8 (978) 792-84-36, 8 (499) 113-37-81 (Доб. 795) <a href="mailto:petlukova@fondsmena.ru">petlukova@fondsmena.ru</a>	Вопросы организационного характера, вопросы замены участника в команде
<b>Кузнецов Максим Олегович</b>	8 (913) 411-42-93, 8 (499) 113-37-81 (Доб. 798) <a href="mailto:kuznecov@fondsmena.ru">kuznecov@fondsmena.ru</a>	
<b>Организационный комитет проекта</b>	8 (499) 113-37-81 <a href="mailto:case-in@fondsmena.ru">case-in@fondsmena.ru</a>	Общие вопросы

**Официальным информационным источником проекта** является сайт Международного инженерного чемпионата CASE-IN – <https://case-in.ru/>

**Советуем подписаться на наши социальные сети:**

<http://case-in.ru/>

[https://vk.com/young\\_miners](https://vk.com/young_miners)

<https://vk.com/public72157562>

[https://t.me/case\\_in](https://t.me/case_in)