IT ЧЕМПИОНАТ НЕФТЯНОЙ ОТРАСЛИ

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ВХОДНОГО КОМАНДНОГО ТЕСТИРОВАНИЯ В РАМКАХ ОТБОРА К УЧАСТИЮ В ЗАОЧНОМ ОТБОРОЧНОМ ЭТАПЕ IT-ЧЕМПИОНАТА НЕФТЯНОЙ ОТРАСЛИ

1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1.1. IT-чемпионат нефтяной отрасли (далее – Чемпионат) – международное командное соревнование по решению инженерного кейса, связанного с разработкой инновационного решения для повышения эффективности производства инженерного направления с элементами промышленной автоматизации и информационных технологий, среди сотрудников отраслевых компаний и студентов ведущих вузов Российской Федерации и зарубежных стран.

1.2. Чемпионат состоит из следующих этапов:

- регистрация участников;
- входное командное тестирование;
- заочный отборочный этап с дистанционной церемонией открытия Чемпионата (параллельно с проведением IT-Camp[1]);
- очный финал, включая награждение победителей в рамках Молодежного дня Международного форума «Российская энергетическая неделя»;
- акселерационный этап с участием венчурных фондов[2].

1.3. Организаторы Чемпионата: ПАО «Газпром нефть» и «Энерготехнохаб Петербург» (далее – Организатор Чемпионата).

1.4. Партнер Чемпионата: АО «Айсорс» (далее – Партнер Чемпионата).

[1] В рамках проведения Чемпионата будет реализован IT-Camp, как отдельный этап проекта с объединением в финале победителей Отборочного этапа Чемпионата, победителя и призеров IT-Camp

[2] Акселерационный этап реализуется по запросу Организатора Чемпионата, при решении о необходимости его проведения – условия, дата и место проведения будут доведены до участников дополнительно.

1.5. Операторы Чемпионата: Благотворительный фонд «Надежная смена», Организационный комитет Международного инженерного чемпионата CASE-IN и ООО «АстраЛогика» (далее – Оператор Чемпионата).

1.6. Чемпионат проходит при поддержке Министерства энергетики Российской Федерации (далее – Партнер Чемпионата).

1.7. **Входное командное тестирование –** это ключевая часть отбора, направленная на выявление и оценку команд, обладающих необходимыми инженерными и IT-компетенциями для успешного участия в заочном отборочном этапе Чемпионата.

1.8. Целью входного командного тестирования является отбор наиболее подготовленных команд на основе комплексной оценки их компетенций, профессиональных навыков и готовности к решению заданий кейса заочного отборочного этапа.

1.9. Задачи входного командного тестирования:

– определить степень готовности команды к решению кейса;

– определить уровень владения компетенциями, которые необходимы для решения кейса;

– сформировать состав участников заочного отборочного этапа Чемпионата.

1.10. Входное командное тестирование проходит в формате онлайн на платформе MyQuiz[3] в период **с 8 по 19 июня 2026 года**.

2. ПОДГОТОВКА УЧАСТНИКОВ К ВХОДНОМУ КОМАНДНОМУ ТЕСТИРОВАНИЮ

2.1. Для участия во входном командном тестировании необходимо:

– подать официальную заявку на участие в Чемпионате;

– сформировать команду от 2 до 7 человек;

– определить капитана команды;

– каждому участнику команды пройти индивидуальную регистрацию по ссылке: https://lk.case-in.ru/registration/2026/IT-oilchamp;

[3] Платформа MyQuiz – отечественная платформа для проведения интерактивных тестов в режиме реального времени.

– после регистрации всех участников команды изучить следующие материалы, направленные на почту капитана: правила проведения тестирования, график тестирования, инструкцию по работе с платформой MyQuiz.

3. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ ВХОДНОГО КОМАНДНОГО ТЕСТИРОВАНИЯ

3.1. Входное командное тестирование проводится по инженерному направлению с элементами промышленной автоматизации и информационных технологий.

3.2. Входное командное тестирование проходит по графику, который будет направлен участникам дополнительно на электронные почты, указанные при регистрации.

3.3. Входное командное тестирование проходит с аккаунта капитана команды. Капитанам будет выдан доступ для прохождения тестирования на электронные почты, указанные при регистрации.

3.4. При входе на платформу тестирования необходимо заполнить данные в соответствии с инструкцией, полученной от Организаторов.

3.5. При выявлении прохождения с разных аккаунтов, команде необходимо будет пройти дополнительное тестирование. При повторном выявлении нарушений команда будет дисквалифицирована.

3.6. Команды распределяются по сессиям входного командного тестирования с учетом организации, которую они представляют[4]. Команды из одной организации обязательно участвуют в одной и той же сессии.

3.7. Каждой команде предоставляется один из четырех вариантов теста, направленных на оценку компетенций, необходимых для решения кейса Чемпионата.

3.8. В каждый тест входят вопросы, направленные на проверку знаний и навыков по следующим направлениям:

- архитектура программного обеспечения;
- информационная безопасность;

[4] Капитаны команд уведомляются о распределении по сессиям дополнительно.

- использование искусственного интеллекта;
- автоматизация систем управления технологическим процессом.

3.9. Для оценки каждой компетенции в тест включено не менее пяти вопросов.

3.10. Время ответа на каждый вопрос ограничено и составляет от 25 до 80 секунд.

3.11. После проведения всех потоков тестирования формируется единый итоговый рейтинг, по итогам которого к Отборочному этапу допускается от 30 до 50% команд[5], прошедших тестирование. Команды, набравшие столько же баллов, сколько и последняя команда, прошедшая в Отборочный этап, также приглашаются к участию в нем.

3.12. Подведение итогов входного командного тестирования состоится в период **с 22 по 26 июня 2026 года**, результаты будут опубликованы на сайте Чемпионата https://it-oilchamp.ru/.

Контакты для взаимодействия

По вопросам участия	По вопросам информационной поддержки
Менеджер проекта – Кузнецов Максим Олегович 8 (495) 990-45-72 (доб. 118), 8 (931) 613-39-09 it-oilchamp@fondsmena.ru, kuznecov@fondsmena.ru	Пресс-секретарь – Гинс Алена Олеговна 8 (922) 223-37-89 pr@fondsmena.ru

[5] Итоговое количество команд, допускаемых к участию в Заочном отборочном этапе, может варьироваться в большую или меньшую сторону по решению Организаторов и качеству выполненного тестирования.