IT ЧЕМПИОНАТ НЕФТЯНОЙ ОТРАСЛИ

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ ЗАОЧНОГО ОТБОРОЧНОГО ЭТАПА IT-ЧЕМПИОНАТА НЕФТЯНОЙ ОТРАСЛИ

1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1.1. IT-чемпионат нефтяной отрасли (далее – Чемпионат) – международное командное соревнование по решению инженерного кейса, связанного с разработкой инновационного решения для повышения эффективности производства инженерного направления с элементами промышленной автоматизации и информационных технологий, среди сотрудников отраслевых компаний и студентов ведущих вузов Российской Федерации и зарубежных стран.

1.2. Чемпионат состоит из следующих этапов:

– регистрация участников;

– входное командное тестирование;

– заочный отборочный этап с дистанционной церемонией открытия Чемпионата (параллельно с проведением IT-Camp[1]);

– очный финал, включая награждение победителей в рамках Молодежного дня Международного форума «Российская энергетическая неделя»;

– акселерационный этап с участием венчурных фондов[2].

1.3. Организаторы Чемпионата: ПАО «Газпром нефть» и «Энерготехнохаб Петербург» (далее – Организатор Чемпионата).

1.4. Партнер Чемпионата: АО «Айсорс» (далее – Партнер Чемпионата).

1.5. Операторы Чемпионата: Благотворительный фонд «Надежная смена», Организационный комитет Международного инженерного чемпионата CASE-IN и ООО «АстраЛогика» (далее – Оператор Чемпионата).

[1] В рамках проведения Чемпионата будет реализован IT-Camp, как отдельный этап проекта с объединением в финале победителей Отборочного этапа Чемпионата, победителя и призеров IT-Camp. IT-Camp 2026 – всероссийская программа дополнительного профессионального образования.

[2] Акселерационный этап реализуется по запросу Организатора Чемпионата, при решении о необходимости его проведения – условия, дата и место проведения будут доведены до участников дополнительно.

1.6. Чемпионат проходит при поддержке Министерства энергетики Российской Федерации (далее – Партнер Чемпионата).

1.7. Цели Чемпионата:

– формирование интереса к разработке и поддержке отечественных IT-решений для оптимизации промышленных процессов;

– развитие компетенций участников в области интеграции IT-решений, промышленной автоматизации и искусственного интеллекта для повышения эффективности технологических процессов отрасли.

1.8. Задачи Чемпионата:

– привлечь внимание перспективных кадров к актуальным проблемам автоматизации промышленных, IT- и инженерных процессов, а также стимулировать интерес к инновационным подходам в проектировании и внедрении IT- и автоматизированных систем на предприятиях;

– сформировать профессиональное сообщество на стыке IT- и промышленного сектора, способствующее междисциплинарному взаимодействию между специалистами IT-сферы, инженерными командами и экспертами для совместного решения отраслевых задач;

– развить практические навыки у студентов и специалистов промышленной отрасли в области применения современных технологий (включая искусственный интеллект) для оптимизации производственных процессов и повышения их технологической эффективности;

– стимулировать разработку комплексных инженерных решений, объединяющих промышленную автоматизацию, IT-инфраструктуру и элементы искусственного интеллекта, для решения актуальных задач нефтяной отрасли;

– продемонстрировать возможности отечественных IT-разработок в контексте их применения для автоматизации и цифровизации отрасли;

– развивать культуру проектного подхода к решению инженерных задач, сочетая теоретические знания с практическими навыками командной работы.

2. УЧАСТНИКИ

2.1. Участниками Чемпионата являются физические лица:

– сотрудники компаний нефтегазовой отрасли;

– сотрудники IT-компаний;

– сотрудники предприятий и компаний других отраслей промышленности;

– студенты и сотрудники профильных ВУЗов РФ, стран СНГ и БРИКС в возрасте старше 18 лет.

2.2. Приглашение участников осуществляется путем направления адресного информационного сообщения о старте Чемпионата, а также путем размещения анонсов на Интернет-площадках Оператора и Организатора.

3. ПОДГОТОВКА УЧАСТНИКОВ К ЧЕМПИОНАТУ

3.1. Для участия в Чемпионате необходимо сформировать команду **от 2 до 7 человек**, которая должна соответствовать требованиям п.2.1. (далее – команды).

3.2. Каждая команда должна определить капитана команды. Капитан несет ответственность за координацию действий команды и взаимодействие с Организатором и Оператором.

3.3. **Регистрация команд** проводится через регистрационную форму, размещенную на сайте Чемпионата https://it-oilchamp.ru/. Каждому члену команды необходимо пройти индивидуальную регистрацию в срок **до 5 июня 2026 г.**

3.4. Участники обязаны предоставить согласие на участие в Чемпионате и обработку персональных данных при регистрации на сайте Чемпионата: https://it-oilchamp.ru/ (см. п. 2.4. Положения).

3.5. По согласованию с Оператором Чемпионата в команде допускается не более одной замены из первоначально поданного списка участников команды не позднее чем за 2 (два) дня до старта Заочного отборочного этапа. Чтобы произвести замену необходимо:

– направить официальный запрос на почту Оператора Чемпионата it-oilchamp@fondsmena.ru, в котором необходимо указать название компании/вуза,

название команды, ФИО участника, который выбыл из состава команды, ФИО нового участника команды;

– зарегистрировать нового участника на сайте Чемпионата по ссылке https://it-oilchamp.ru/.

3.6. В целях усиления и глубины проработки решения команды могут привлекать вендоров, осуществляющих функционал наставника команды.

3.7. С целью формирования списка участников Заочного отборочного этапа в период **с 8 по 19 июня 2026 года** в формате онлайн будет проходить **входное командное тестирование.**

3.8. Подведение итогов входного тестирования состоится в период **с 22 по 26 июня 2026 года,** результаты будут опубликованы на сайте Чемпионата https://it-oilchamp.ru/.

4. ПРОЦЕДУРА ПРОВЕДЕНИЯ ЗАОЧНОГО ОТБОРОЧНОГО ЭТАПА ЧЕМПИОНАТА

4.1. **Отборочный этап** проходит в заочном формате через личный кабинет программного обеспечения «CASE-IN Симулятор» (далее – ПО «CASE-IN Симулятор») без проведения личной защиты команд перед экспертной комиссией.

4.2. Заочный отборочный этап проводится в период **с 1 июля по 14 сентября 2026 года.**

4.3. В рамках Заочного отборочного этапа команды решают кейс, разработанный аналитиками Чемпионата, эксперты оценивают предложенные участниками решения, подводятся итоги проведения этапа, объявляются финалисты. Кейс состоит из описания реальной ситуации, а также задач, которые необходимо решить участникам.

4.4. Для решения кейса команды могут использовать любые источники информации, но рекомендуется пользоваться достоверными и проверенными, в т. ч. справочной литературой. Достоверными считаются сведения, публикуемые с обязательной ссылкой на официальный источник, также официальные сайты отраслевых компаний.

4.5. Официальное открытие с участием руководства компаний-организаторов Чемпионата пройдет **1 июля 2026 года** в онлайн-формате посредством подключения к вебинарной платформе МТС Линк, в рамках которого пройдет презентация задания разработчиками кейса.

4.6. Выдача кейса и методических материалов участникам для решения осуществляется не позднее **14:00 (по московскому времени) 1 июля 2026 года** в ПО «CASE-IN Симулятор».

4.7. Для команд организуются индивидуальные и/или командные чек-поинты (дистанционные консультационные встречи с экспертами) **с 6 июля по 21 августа 2026 года,** целью которых является получение обратной связи от экспертов о готовности продукта, на вебинарной платформе «МТС Линк» в соответствии с графиком, который будет доведен до команд дополнительно.

4.8. В рамках подготовки решения кейса участники команды могут получить консультацию от аналитиков Чемпионата, заполнив форму на сайте https://it-oilchamp.ru/. Каждая команда может задать не более 3 (трех) вопросов. Вопросы принимаются и обрабатываются Оператором в рабочие дни с понедельника по пятницу **с 10:00 до 19:00** по московскому времени. Прием вопросов заканчивается за трое суток до даты сдачи решения. Ответ на вопрос по кейсу направляется участникам в течение 3 (трех) рабочих суток.

4.9. Не позднее **12:00 (по московскому времени) 27 августа 2026 года** капитаны команд загружают решение кейса (презентация/документ с подробным описанием решения и ссылка на запись видеодемонстрацию) в ПО «CASE-IN Симулятор».

4.10. Ознакомление с решением кейса команд и выставление оценок осуществляется Экспертной комиссией **с 31 августа по 10 сентября 2026 года,** по итогам оценки эксперты могут дать обратную связь командам и указать зоны роста в части решений, в случае их наличия.

4.11. Оценка работ происходит в заочном формате в соответствии с утвержденными критериями (см. раздел 7).

4.12. Результаты Заочного отборочного этапа будут опубликованы на сайте Чемпионата https://it-oilchamp.ru/ не позднее **14 сентября 2026 года.**

4.13. К участию в Очном финале приглашаются до 7 (семи) команд, набравших наивысшие баллы в рейтинге, по итогам Заочного отборочного этапа[3].

4.14. Решения кейсов команд, приглашенных по итогам Заочного отборочного этапа к участию в Очном финале, будут опубликованы на сайте Чемпионата https://it-oilchamp.ru/.

5. ПОДГОТОВКА УЧАСТНИКАМИ РЕШЕНИЯ КЕЙСА

5.1. К Заочному отборочному этапу команда должна подготовить следующие материалы, входящие в состав решения кейса:

– презентацию решения кейса в форматах .pdf и .pptx /документ с подробным описанием решения в формате .pdf и .docx;

– видеодемонстрацию работы предложенного решения.

5.2. Все материалы решения кейса (презентация/документ с подробным описанием решения, ссылка на видеодемонстрацию) должны быть загружены участниками в ПО «CASE-IN Симулятор» **не позднее 12:00 (по московскому времени) 27 августа 2026 года.**

5.3. Замена презентаций после указанного срока сдачи не допускается.

5.4. Презентация каждой команды должна содержать не более 13 слайдов (без учета титульного и заключительного слайда). За превышение количества слайдов в презентации начисляются штрафные баллы. На титульном и заключительном слайдах обязательно должен присутствовать логотип Чемпионата, который размещен в макете презентации.

5.5. Несоблюдение обязательных требований к оформлению презентации решения кейса влечет за собой применение штрафных баллов к команде.

5.6. Макет презентации, полностью соответствующий требованиям и содержащий в себе дополнительные рекомендации по оформлению презентации, выдается участникам одновременно с кейсом и данными Правилами через ПО «CASE-IN Симулятор».

[3] К участию в Очном финале также приглашаются топ 3 (три) команды победителей по итогам проведения IT-Camp 2026.

5.7. Видеодемонстрация представляет собой записанную на видео демонстрацию работы программного обеспечения.

5.8. Обязательным для каждой команды является следование требованиям к видеодемонстрации (Приложение №1).

5.9. Участники загружают видеодемонстрацию в любое облачное хранилище и выгружают ссылку в ПО «CASE-IN Симулятор».

5.10. Замена видеодемонстрации после указанного срока сдачи не допускается.

5.11. Видеодемонстрация каждой команды **не должна превышать 5 минут.**

5.12. Принимая участие в Чемпионате, участники соглашаются с его условиями и при загрузке решения в ПО «CASE-IN Симулятор» предоставляют Партнеру Чемпионата права на использование всех созданных в рамках Чемпионата объектов интеллектуальной деятельности, включая право на использование решений (далее – РИД) в порядке и на условиях, определенных разделом 10 Положения «Об IT-чемпионате нефтяной отрасли».

6. ЭКСПЕРТНАЯ КОМИССИЯ

6.1. Экспертная комиссия Заочного отборочного этапа (далее – ЭК) в количестве не менее 8 и не более 12 человек формируется Организатором с целью оценки решений команд, а также для определения финалистов Чемпионата.

6.2. В состав ЭК входят лица, участвующие в разработке кейса Чемпионата, а также представители Организационного комитета.

6.3. Для Заочного отборочного этапа Организатором назначается Председатель ЭК, в обязанности которого входит:

- общая координация работы ЭК;
- подведение итогов выступления команд;
- подписание итогового протокола защиты;
- разрешение спорных ситуаций.

6.4. Представителям ЭК в общении с участниками необходимо быть объективными, давать профессиональные рекомендации относительно решений и презентаций команд.

7. КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ РЕШЕНИЙ

7.1. Экспертная комиссия оценивает решения участников по шкале от 1 до 5 баллов по каждому критерию, шаг оценки по критерию равен 0,5. Каждый критерий в свою очередь имеет весовой коэффициент (указан в скобках напротив критерия):

- техническая реализация решения (0,25);
- демонстрация решения (0,15);
- архитектура решения и используемые технологии и компоненты (0,10);
- конкурентоспособность и перспективы внедрения (0,10);
- использование инструментов искусственного интеллекта (0,10);
- презентация и оценка требований (0,10);
- инфраструктура решения (0,10);
- информационная безопасность (0,10).

7.2. Критерии оценки решения:

- **техническая реализация решения** – критерий оценивает разработку решения, соответствие решения архитектуре и предъявляемым требованиям, удобство пользовательского интерфейса, дополнительные возможности, а также производительность системы;
- **демонстрация решения** – критерий оценивает полноту представления функционала решения в реальном времени (не фотографии);
- **архитектура решения и используемые технологии и компоненты** – критерий оценивает соответствие архитектуры предъявляемым требованиям, модульности, масштабируемости, рассматриваются запроектированные технологии, протоколы и интерфейсы с учетом задач диагностики;
- **конкурентоспособность и перспективы внедрения** – критерий оценивает экономические эффекты решения, анализ рынка, готовность решения к внедрению с учетом юридических аспектов;
- **использование инструментов искусственного интеллекта** – определение аномалий с их классификацией и локализацией на основе методов ИИ;
- **презентация и оценка требований** – критерий оценивает способность

команды четко, структурированно и убедительно представить разработанные требования к IT-решению, а также обосновать их полноту, реализуемость, экономическую целесообразность и согласованность с потребностями различных функциональных областей (БТ/ФТТ/НФТ) через подготовленные презентационные материалы в соответствии с заданными стандартами, полностью готовых к демонстрации, отражая профессиональный подход к оформлению и представлению информации;

– **инфраструктура решения –** критерий оценивает качество и полноту проработки инфраструктуры предложенного IT-решения;

– **информационная безопасность –** критерий оценивает предъявляемые требования к решению по информационной безопасности, а также предложенный комплекс мер с точки зрения защиты решения.

8. ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ЗАОЧНОГО ОТБОРОЧНОГО ЭТАПА И ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

8.1. В рамках Заочного отборочного этапа оценка решений кейса участников проводится ЭК в ПО «CASE-IN Симулятор».

8.2. Итоговый результат команды формируется путем суммирования средних арифметических баллов по каждому критерию, умноженных на соответствующие им весовые коэффициенты. Кроме того, из итогового балла команды вычитается штрафной балл.

8.3. При подсчете итогового результата команды по каждому критерию удаляется одна минимальная и одна максимальная оценка, если число экспертов в ЭК не меньше семи. В противном случае учитываются все оценки экспертов.

8.4. В случае если несколько команд, претендующих на 7-ое место, набрали одинаковое количество баллов в рейтинге, итоговое решение о распределении мест принимает Председатель ЭК.

8.5. По итогу подсчета баллов Председатель ЭК должен ознакомиться с Протоколом результатов этапа Чемпионата и подписать его. Настоящая процедура не предусматривает пересмотр и/или изменение итогового результата или ранее

выставленных экспертами баллов. Председатель ЭК имеет право запросить перепроверку результатов, которую осуществляет Оператор Чемпионата.

8.6. По итогам рассмотрения работ в рамках Заочного отборочного этапа ЭК определяет 7 (семь) лучших решений.

8.7. Отобранные в результате проведения Заочного отборочного этапа команды приглашаются на Финал Чемпионата.

8.8. Эксперты оценивают команды с использованием ПО «CASE-IN Симулятор». По факту выступления каждого участника эксперты выставляют оценки в ПО «CASE-IN Симулятор». По окончании защиты экспертам необходимо проверить, что они оценили каждую команду по всем критериям.

8.9. Официальный Протокол результатов направляется участникам в течение 5 (пяти) рабочих дней по окончании каждого этапа Чемпионата.

8.10. Участникам и экспертам Чемпионата не предоставляются листы оценок, выгрузки данных программного обеспечения и прочие данные об оценке участников, отсутствующие в Протоколе результатов.

8.11. Участники имеет право подать апелляцию в Апелляционную комиссию (далее – Комиссия) в письменной форме о нарушении Положения и/или Правил проведения Чемпионата.

8.12. Комиссия не рассматривает апелляции по вопросам содержания и структуры кейса/задания, а также по пересмотру/изменению оценок членов ЭК.

8.13. Срок подачи апелляции – в течение двух рабочих дней после официального дня объявления результатов Заочного отборочного этапа Чемпионата.

8.14. Апелляция составляется в письменной форме на официальном бланке компании / образовательной организации и заверяется подписью директора / руководителя / ректора / проректора в двух экземплярах: один передается в Комиссию на почту it-oilchamp@fondsmena.ru, другой остается у апеллянта.

8.15. Срок рассмотрения апелляции – десять рабочих дней с момента ее поступления в Комиссию.

8.16. При рассмотрении поданной апелляции Комиссия устанавливает достоверность изложенных в ней сведений и выносит одно из решений:

– об отклонении апелляции, если изложенные сведения не подтвердились и/или не повлияли на итоговые баллы;

– об удовлетворении, если изложенные сведения подтвердились и повлияли на итоговые баллы, при этом пересматриваются баллы Участников.

Контакты для взаимодействия

По вопросам участия	По вопросам информационной поддержки
Менеджер проекта – Кузнецов Максим Олегович 8 (495) 990-45-72 (доб. 118), 8 (931) 613-39-09 it-oilchamp@fondsmena.ru, kuznecov@fondsmena.ru	Пресс-секретарь – Гинс Алена Олеговна 8 (922) 223-37-89 pr@fondsmena.ru

Приложение № 1 – Требования к видеодемонстрации

ТРЕБОВАНИЯ К ВИДЕОДЕМОНСТРАЦИИ РАБОТАЮЩЕГО ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

1. Каждой команде необходимо подготовить видеодемонстрацию работающего программного обеспечения продолжительностью не более 5 минут.
2. Требования к видеопрезентации:
   - смысловое содержание видео должно включать демонстрацию работы программного обеспечения, созданного в процессе решения задания;
   - наличие «Титульного листа» с указанием названия команды и участников;
   - отсутствие неформальной, ненормативной лексики, жаргонизмов;
   - качество записи не ниже 1080p;
   - разрешение видеоролика – 1920 x 1080 HD, соотношение 16:9;
   - формат файла *.mp4;
   - ускорение видео не допускается;
   - язык видео – русский/английский.
3. Видеодемонстрация будет использована для оценки решения кейса.
4. Ссылка на видеодемонстрацию (размещенную на любом облачном хранилище) необходимо загрузить в ПО «CASE-IN Симулятор» до 12:00 (по московскому времени) часов 27 августа 2026 г.
5. Наличие видеодемонстрации является обязательным условием участия. К командам, не предоставившим видеодемонстрацию в условленный срок, будут применены штрафные баллы вплоть до дисквалификации.